

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 59
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
PRINCE OF PERSIA • TRUE CRIME • FIFA 2004
MISSION IMPOSSIBLE • RATCHET & CLANK 2
LEGACY OF KAIN DEFIANCE • CRASH: NITRO KART
DRAGON BALL Z BUDOKAI 2 • BROKEN SWORD
TONY HAWK'S UND • NBA JAM
NEED FOR SPEED OOTBALL
NBA 2K
¡SORTEAMOS 600 REGALOS!
Consola, juegos, camisetas, pads, figuras, pistolas...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
ESPECIAL EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
•COMPARATIVA
Las Dos Torres vs. El Retorno del Rey
•GUÍA COMPLETA
El Retorno del Rey
LOS NUEVOS ESPÍAS
Splinter Cell 2, Metal Gear Solid 3 y Syphon Filter 4
HOBBY PRESS
8 424094 800032 00059
¡¡LA COMPARATIVA DEL AÑO!!
Analizamos a fondo todos sus detalles para que elijas tu juego ideal
FIFA 2004 VS. PRO EVOLUTION 3
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JU
Play2
Jak II El Renegado
Mapas • Esferas Precursor • Secretos • Misiones extra
Guía Jak II El Renegado
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 99

3+
www.pegi.info

TOTALMENTE EN CASTELLANO













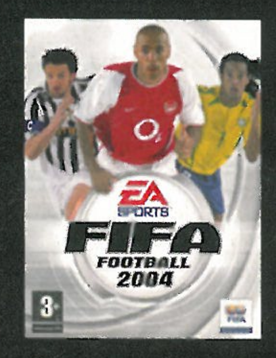
www.fifafootball2004.ea.com

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)", national teams, clubs, and/or leagues. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All other



Space invader

Los mejores delanteros siempre saben como encontrar los huecos.
Ganar distancia, zafarse y dejar atrás su marcador.
Sólo entonces haz el pase definitivo.



Marca la diferencia. Con el revolucionario Control del JUEGO SIN BALÓN



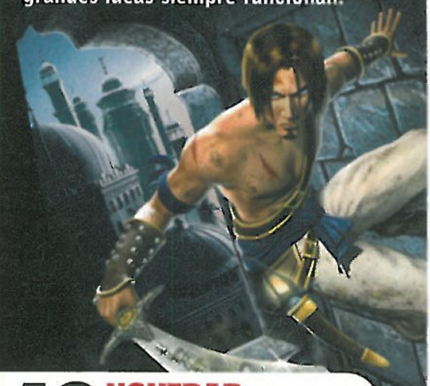
Somos el deporte

EN PORTADA

¿Quieres saber cuál es el juego de fútbol que mejor se adapta a tus gustos? Pues no te pierdas la comparativa más completa.

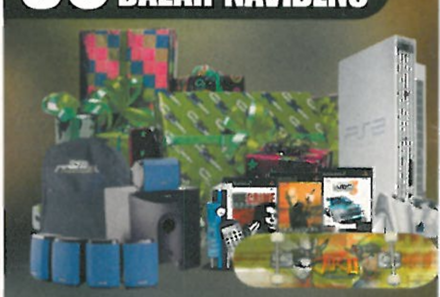
78 COMPARATIVA FÚTBOL

Un clásico de las aventuras que se estrena en PS2 demostrando que las grandes ideas siempre funcionan.



40 NOVEDAD PRINCE OF PERSIA

30 GRAN SORTEO BAZAR NAVIDEÑO



Juegos, volantes, equipos de sonido, figuras, mochilas, camisetas... ¿Quieres ganarlo todo? Pues atento.

22 REPORTAJE ESPÍAS DEL FUTURO



Te contamos las últimas noticias sobre los juegos de acción y espionaje más esperados. Descubre todo sobre *MGS3*, *Syphon Filter*, y *Splinter Cell Pandora Tomorrow*.

No te pierdas la guía completa de *Jak II El Renegado* y archívala en la caja del juego.



67 GUÍA COLECCIONABLE JAK II

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo, M Malo, R Regular, B Bueno, MB Muy bueno, E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

















Piensa como un gusano. Pelea como un gusano.

P.V.P. PS2
49,95 €

Hobby Consolas: 83/100












www.sega-europe.com/worms3d

3+



EL RETORNO DEL PRÍNCIPE

- Utiliza el poder de Las Arenas del Tiempo: borra el pasado, contempla el futuro y ralentiza o acelera el presente para crear ilimitadas variaciones del juego.
- Domina los acrobáticos movimientos del Príncipe y sus habilidades para la lucha, para sobrevivir en el mítico reinado de la antigua Persia.
- Desarrollado por Ubisoft Montreal Studios, productores de Splinter Cell(tm), en colaboración con Jordan Mechner, creador de la saga Prince of Persia.









"Este Príncipe se va aconvertir en el rey de las consolas"
HobbyConsolas Nº 143

"Mechner conserva su toque para crear obras maestras"
Playstation 2 Oficial







Mejor juego de acción/aventura







PlayStation 2

Juégalo en tu móvil en:





UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres 2. Planta 1ª. Ctra. N-VI Km. 24. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel.: 00 34 916 404 600. www.ubisoft.es

© 2003 Ubisoft Entertainment. Basado en Prince of Persia creado por Jordan Mechner. Todos los derechos reservados. Ubisoft y el logo de Ubisoft son marcas registradas de Ubisoft Entertainment en U.S. y otros paises. Prince of Persia y Prince of Persia Las Arenas del Tiempo son marcas registradas de Jordan Mechner usadas bajo licencia por Ubisoft Entertainment.



Powered by
TOBLERONE
Próximamente a la venta
www.prince-of-persia.com
UBISOFT





¿Estaremos ante el Shooter definitivo de PlayStation 2?

AFINA TU PUNTERÍA CON KILLZONE

Nos desplazamos hasta Ámsterdam para conocer de primera mano los primeros detalles oficiales de *Killzone*, uno de los proyectos más ambiciosos y secretos, hasta el momento, de Sony Computer Europa.

Hace un par de meses os adelantamos en primicia los primeros detalles de *Killzone*, un Shoot´em Up subjetivo que ha levantado cierto revuelo. Se ambientará en un futuro no muy lejano, en un planeta colonizado por los hombres, en el que un grupo separatista obligará a la Tierra a desplegar tropas en la zona. Nosotros formaremos parte de una unidad de 4 soldados, cada uno especializado en un arma. Al principio de cada misión escogeremos el soldado con el que vamos a jugar, y no podremos cambiar ni dar órdenes al resto. Además, como Shooter táctico que es, no faltará una IA muy elaborada, así como un montón de escenarios hiperrealistas, repletos de objetos para esconderse y realizar emboscadas. Y eso por no hablar de sus gráficos, sus prometedores modos de juego Online... En fin, a esperar hasta primavera.



Kill Zone en un shoot'em up subjetivo que promete convertirse en el referente del género gracias a su calidad técnica y estilo de juego.



A lo largo de la aventura viviremos todo tipo de situaciones propias de una guerra, como desembarcos de tropas, bombardeos...



Gráficamente promete ser uno de los títulos más impactantes de PS2, y ofrecerá unos modelos y escenarios tremendamente elaborados.



Su ambientación en el futuro se va a plasmar en las armas, los uniformes, los entornos e incluso los vehículos, aunque resultarán bastante creíbles.

PLAYSTATION EXPERIENCE, UN ROTUNDO ÉXITO

El evento cierra sus puertas con más de 25.000 visitas.

Como ya os hemos venido informando en los últimos números, durante los días 17, 18 y 19 del pasado mes octubre se celebró el festival PlayStation Experience, en el que los asistentes pudieron disfrutar de más de 100 juegos, entre los que estuvieron los esperadísimos *Gran Turismo 4*, *Resident Evil Outbreak* o *FIFA 2004*, por citar algunos. Tampoco faltaron otro tipo de actividades, como campeonatos con ciertos títulos, proyección de películas, DJs pinchando en directo, exhibiciones de BMX y breakdance... y un largo etc. Y por supuesto, por el Experience también se dejaron caer algunas figuras del panorama deportivo, como Cambiasso y Pavón del Real Madrid, que no pasaron desapercibidos entre los más de 25.000 visitantes. En fin, la "experiencia" ha sido un éxito, y esperamos que se repita el año que viene. Nuestra más sincera enhorabuena a Sony: os ha salido a pedir de boca.



Algunos futbolistas, como Cambiasso (del Real Madrid), se dejaron caer por el Experience, e incluso se echaron un partidito de fútbol virtual contra los asistentes.



Uno de los juegos más solicitados fue *Gran Turismo 4*, al que incluso pudimos jugar en red local contra otros tres pilotos.



Las exhibiciones de deportes extremos congregaron a un montón de visitantes a las puertas del Palacio Vistalegre.



Éste es el aspecto de una de las salidas del recinto a la hora de su cierre. Como podéis ver, el evento PlayStation Experience fue todo un éxito de público.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 30 de octubre)

*Lista facilitada por












1	COLIN MCRAE 04
2	CONFLICT DESERT STORM 2
3	FORMULA ONE 2003
4	DEAD TO RIGHTS
5	MOTO GP 3
6	PRO BEACH SOCCER
7	ENTER THE MATRIX
8	CHAOS LEGION
9	SOUL CALIBUR II
10	MIDNIGHT CLUB II

Los más vendidos PS2 (del 1 al 30 de octubre)

*Lista facilitada por















1	PRO EVOLUTION SOCCER 3
2	JAK II
3	FORMULA ONE 2003
4	MEDAL OF HONOR FRONTLINE
5	ESDLA: LAS DOS TORRES
6	PRO EVOLUTION SOCCER 2
7	METAL GEAR 2
8	COLIN MCRAE 04
9	SOUL CALIBUR II
10	THE GETAWAY

Los más vendidos PSone (del 1 al 30 de octubre)

*Lista facilitada por
























1	METAL GEAR SOLID
2	DRAGON BALL FINAL BOUT
3	YU-GI-OH
4	DUKES OF HAZZARD 2
5	DRAGON BALL ULTIMATE BATTLE 22
6	BEYBLADE
7	TONY HAWK 4
8	PRO EVOLUTION SOCCER
9	TOMB RAIDER CHRONICLES
10	GRAN TURISMO 2

¡DESVELADO EL ASPECTO DE PSP!

Sony está "rematando" ya el diseño de su prometedora consola portátil.

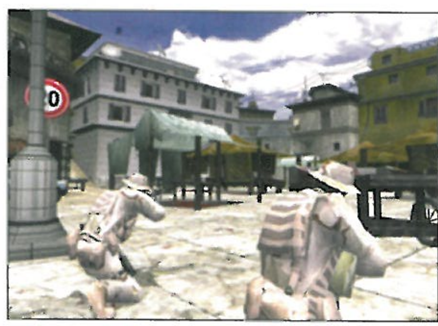
Tras meses de especulación, Sony acaba de mostrar el primer diseño "serio" de PSP, su potente consola portátil. No es ni mucho menos el diseño definitivo y el producto final podría cambiar, pero la maqueta ya indica claramente las líneas sobre las que Sony está trabajando de cara a su lanzamiento a finales de 2004: un sistema plano de diseño moderno con una pantalla LCD en formato 16/9 de 5 pulgadas, tapa para proteger la pantalla, cruceta digital y los cuatro botones (Cuadrado, Triángulo...) de toda la vida. En fin, promete ser espectacular. Si no, juzgar por vosotros mismos... ¡Nosotros la queremos probar ya mismo!!!



SOCOM II Y LA GUERRA VIRTUAL LLEGAN A USA

La secuela del primer juego Online de PS2 líder en ventas.

El pasado 3 de noviembre se puso a la venta en los Estados Unidos, con un más que notable éxito, *SOCOM II*, la secuela del popular juego de acción táctica protagonizado por los marines. La clave de su éxito reside en que ofrece un completo y mejorado modo individual, con más de 20 nuevas misiones, una IA más realista, y un explosivo modo Online repleto de novedades, entre las que se cuentan dos nuevos modos de juego, cerca de 15 armas distintas, un sistema de clasificación que distinguirá a los jugadores por su nivel... y muchas sorpresas más. Y lo mejor es que, según nos acaba de informar Sony España, el lanzamiento europeo de *SOCOM II* podría producirse en febrero, o como muy tarde, en primavera ¡Qué pasada!



SOCOM II **ofrecerá un potente y mejorado modo Online, que ofrecerá más de 20 mapas, 5 modos de juego... Una pasada.**



Gráficamente mejorará todos los defectos de su antecesor, y mostrará unos escenarios y unos efectos más trabajados.

EYE TOY ARRASA EN EUROPA

Sony ha vendido más de un millón de unidades en el viejo continente.

Eye Toy, el periférico de Sony que nos permite disfrutar de ciertos juegos con el movimiento de nuestro cuerpo, ha demostrado ser uno de los mayores éxitos del año. De hecho, desde que se puso a la venta en Europa en julio, ha vendido más de un millón de unidades. Y para celebrarlo, Sony ha puesto a la venta *Eye Toy: Groove*, el primer disco de "ampliación". Se trata de un juego de baile con 25 canciones (de cantantes como Madonna) y un modo para 2 jugadores simultáneos. Cuesta 49, 95 Euros y no incluye la cámara.



Eye Toy : Groove **es un juego baile que incluye 25 canciones, de gente como Las Ketchup o Madonna. Cuesta 49, 95 euros y no incluye la cámara.**

SPHINX, PLATAFORMAS CON INTELIGENCIA

Egipto, cuna de misterios y plataformas en PS2.

Sphinx, el prometedor plataformas de THQ que iba a debutar estas navidades, ha sufrido un ligero retraso y no verá la luz hasta febrero. Eso no ha impedido que Play2Manía haya conseguido una beta para adelantaros algunas de sus virtudes. Lo que más llamará la atención de *Sphinx* será su cuidada ambientación y su desarrollo, que mezclará plataformas con miles de enrevesados puzzles, algunos de ellos de lógica, otros de habilidad. También encontraremos dos simpáticos protagonistas, una momia y un faraón, y un entorno gráfico muy cuidado que reflejará Egipto a la perfección.



Sphinx tiene dos protagonistas que controlaremos alternativamente. Con Faraón habrá plataformas y acción.



Con Momia habrá que usar más las neuronas para resolver divertidos puzzles.

GANADORES PASATIEMPOS

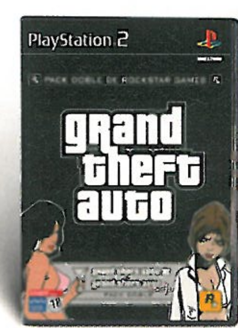
Estos son los ganadores de los 10 juegos *Indiana Jones y la Tumba del Emperador* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 57 de Play2Manía.

Amparo Turanzas Llano	Asturias
Bernard Tapó Benítez	Baleares
Roberto Cabrera Atanes	Girona
Aleix Caparrós Díaz	Girona
Fco. Manuel Molina García	Granada
Begoña García Pinilla	Madrid
Luis Puras Cruz	Madrid
Francisco Armenta López	Valencia
José Luis Serrano Herreros	Valencia
Luis Lacambra Lapiedra	Zaragoza

YA DISPONIBLE EL PACK DOBLE GTA

GTAIII y *Vice City*, a mitad de precio.

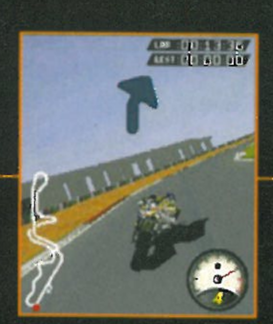
Virgin Play y Rockstar North, los creadores de la famosa saga *GTA*, acaban de poner a la venta uno de los packs más atractivos de estas navidades. Por unos ajustadísimos 64,95 euros puedes llevarte a casa *GTAIII* y *Vice City*, las dos mejores entregas de la saga *GTA*. Si no los tienes... ¡corre a por este pack!



Aquí es donde vi
los derrapajes que dejó Pedro.









MotoGP™ ahora en N-Gage. Elige tu equipo oficial y tu piloto
y compite en circuitos de categoría mundial en una carrera multijugador.
Carga tus récords en los rankings mundiales de la web de THQ Wireless.
www.es.n-gage.com

N·GAGE
NOKIA

anyone
anywhere



Copyright © 2003 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia y N-Gage son marcas registradas o registros de marcas de Nokia Corporation. Game y Software © 2003 THQ Inc. MotoGP™ y © 2003 Dorna Sports. S.L. MotoGP y logotipos relacionados, personajes, nombres y distintivos son propiedad exclusiva de Dorna Sports, S.L. y/o de sus respectivos propietarios. Usados bajo licencia. Todos los derechos reservados. THQ, THQ Wireless y sus respectivos logotipos son marcas registradas y/o registros de marcas de THQ Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas registradas, logotipos y copyrights son propiedad de sus respectivos propietarios.

ACCIÓN Y AVENTURA CON SABOR "TEKKEN"

Nina, la luchadora de *Tekken*, ya tiene su propia aventura.

Nina es el título de la nueva aventura de acción de Namco, que estará protagonizada en solitario por la atractiva luchadora de la famosa saga *Tekken*. En el juego, nuestro objetivo será acabar con una siniestra organización utilizando las dotes de Nina para el combate, las armas y el sigilo. Además, contaremos con un visor de rayos X para ver los puntos débiles de los rivales. Estará listo para el año que viene.



Nina protagonizará una aventura de acción en la que además de sus puños podrá usar armas de fuego y espadas.



La infiltración será vital para pillar a los enemigos por sorpresa.



También podremos realizar todos los movimientos que Nina ha aprendido en la saga *Tekken*, incluidos combos, presas...

EL NUEVO JAMES BOND SERÁ ONLINE

... y por eso no llegará hasta bien entrado el año que viene.

007: Todo o Nada, la nueva aventura de James Bond en PS2, no saldrá a la venta el 21 de noviembre como estaba previsto. Lo hará bien entrado el año que viene. El motivo de tal retraso es, además de perfeccionar todos los aspectos del juego, la inclusión de un alucinante modo Online para dos jugadores. Esta novedad permitirá tanto partidas "uno contra uno" como divertidísimas misiones cooperativas, en las que además podremos hablar con nuestro compañero usando el headset (como en *SOCOM*, vamos). Llegará un poco más tarde, pero seguro que merece la pena.

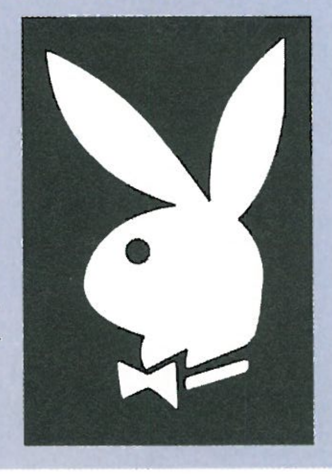


El desarrollo de *007: Todo o Nada* va viento en popa. El motivo del retraso se debe a la inclusión de un modo de juego Online para dos jugadores.

ENTRA EN LA MANSIÓN MÁS... DESEADA

La compañía Ubisoft va a distribuir en Europa *Playboy: The Mansion*.

¿Crees que todas las mansiones son como las de *Resident Evil*? Pues hay algunas que en lugar de zombis tienen como huéspedes a un montón de guapas señoritas. Nos referimos, cómo no, a la mansión Playboy, que será la "protagonista" de un nuevo título distribuido por Ubisoft. En *Playboy: The Mansion* asumiremos el papel de Hugh Hefner, el creador de la famosa revista, y tendremos que levantar todo un imperio en un juego que combinará estrategia con simulación social. Promete.



PEDALEA A LO LOCO EN DOWNHILL DOMINATION

Otra forma de ver los deportes de riesgo a lomos de una BMX.

Codemasters va a distribuir en Europa *Dowhill Domination*, un título de impecable factura técnica que nos permitirá practicar peligrosos descensos de montaña en el salón de casa. Ofrecerá 9 laderas distintas con un total de 27 circuitos, en los que tendremos que correr como alma que lleva el diablo para llegar los primeros a la meta. Y, pese a haber siempre un camino prefijado, podremos coger peligrosos atajos y utilizar sucias artimañanas, como golpear a los rivales, para coronarnos campeones de los distintos tramos. Si no sucede nada raro, llegará en primavera.



Los descensos de montaña serán los protagonistas de este vertiginoso título, que ha arrasado en los Estados Unidos.



Downhill Domination ofrecerá tres tipos de carreras, en las que primarán las piruetas, la velocidad o ambas cosas juntas.

namco

TIME CRISIS 3

La Dama Sin Dueño

Cap. 156





COMO SI NO EXISTIERAN YA SUFICIENTES RAZONES PARA DISPARAR A LA TV.

Llega una nueva entrega del mítico arcade de pistola: Time Crisis 3. Con mejores gráficos, la posibilidad de elegir entre distintas armas, con modos de juego exclusivos para PlayStation 2 y la posibilidad de utilizar la pistola G-CON 2. Por si no era suficiente la programación habitual para querer fundirle los plomos a la tele.

www.timecrisis-3.com

PlayStation 2

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks and "PS2" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. and "◆" are registered trademarks of the Sony Corporation. TIME CRISIS™ 3 & © 1995 1997 2001 2002 2003 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. A Namco product. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. TBWA

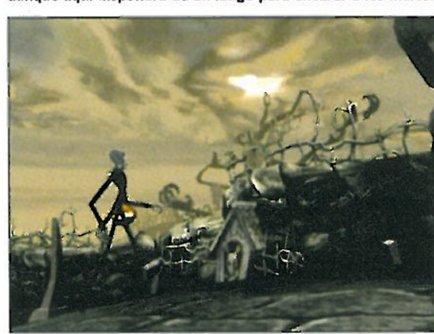
¿TIENES PESADILLAS ANTES DE NAVIDAD?

La famosa y tétrica película de animación de Tim Burton saltará a la "pequeña" pantalla en 2004.

Capcom y Buena Vista Interactive se han aliado para crear un juego basado en la película "Pesadilla antes de Navidad", que se estrenó en los cines hace 10 años. Básicamente será una aventura de acción que se ambientará en el tétrico mundo de Halloween, y ofrecerá un argumento nuevo, que tomará como punto de partida el final del filme. Poco más se sabe en este sentido, salvo que el guionista es Dan Winters, quien ha trabajado en éxitos como *Kingdom Hearts*. El protagonista, como era de esperar, será Jack Skellington, que dispondrá de un látigo mágico para plantar cara a sus enemigos y capturar las almas perdidas que vagan por Halloween. Por lo demás, una de sus mejores bazas será su enorme fidelidad con la estética de la película, y encontraremos unos escenarios y personajes "clavaditos" a los del largometraje. De todos modos, no os impacientéis, que la "pesadilla" no llegará hasta las Navidades de 2004. A esperar un añito tocan.



Como en la película, Jack Skellington será el protagonista, aunque aquí dispondrá de un látigo para encarar a los malos.



Uno de los mayores aciertos del juego será su estética, que respetará profundamente todo lo visto en la película.

¿TE VIENES A CAZAR "MONSTRUITOS"?

***Van Helsing*, el videojuego y la película listos para mayo.**

Para aquellos que no lo sepan, Van Helsing es el nombre del cazavampiros que acabó con Drácula y que ahora vuelve al "candelabro" por partida doble, ya que en mayo de 2004 se estrena una nueva película basada en el personaje y, cómo no, su correspondiente juego. En él adoptaremos el papel del mítico cazavampiros, en una aventura de acción en la que deberemos dar caza a Drácula, el Hombre Lobo y Frankenstein, entre otras criaturas. Se ambientará en la siempre tétrica Transilvania e incluirá un montón de situaciones y enemigos no aparecidos en la película.

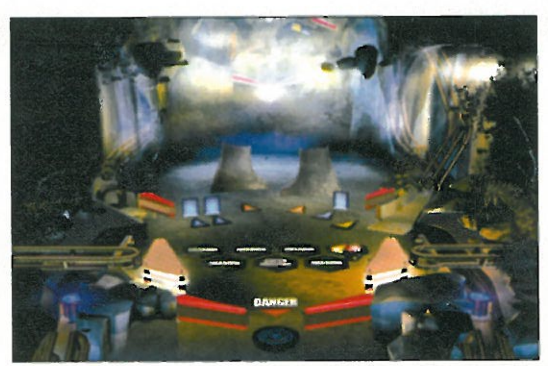


En *Van Helsing* deberemos dar caza a algunas criaturas míticas del cine de terror, como el mismísimo Drácula, el Hombre Lobo o Frankenstein.

¡QUE PAREN ESA BOLA!

***Flipnic*, o la fiebre del pinball en PS2.**

Ubisoft está a punto de distribuir en nuestro país *Flipnic*, un pinball desarrollado por Sony Japón que nos meterá en casa la emoción de las máquinas de petacos, adornada con una original puesta en escena. Lejos de ser un pinball tradicional, *Flipnic* nos propondrá retos como destruir ovnis o dar de comer a monos, que nos permitirán abrir nuevas mesas y curiosos minijuegos. Si te atrae el género, te alegrará saber que llegará en diciembre, al precio de 29,95 €.

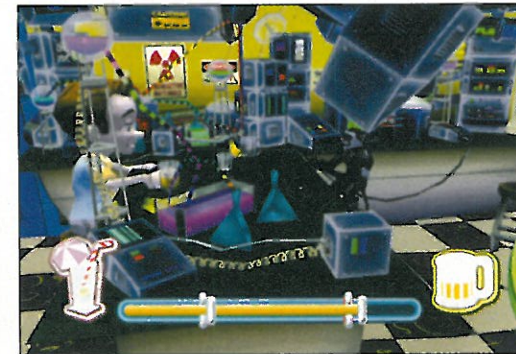


Aunque la física de la bola será muy realista, *Flipnic* no será un pinball al uso: ofrecerá cerca de 60 misiones y un montón de curiosos minijuegos.

CONTINÚA LA SAGA DEL LIGÓN MÁS POPULAR

***Leisure Suit Larry* llegará a finales de 2004 a nuestra PS2.**

Seguro que muchos no conocéis a Larry, un ligón tan divertido como casposo que hizo las delicias, hace años, de muchos jugones con sus siete aventuras gráficas en PC. Pues bien, Vivendi va a rescatar al sobrino de este personaje en *Magna Cum Laude*, una aventura gráfica con toques picantes que recuperará toda la diversión marca de la saga.



Aunque el creador de la saga, Al Lowe, no está involucrado en el proyecto, el juego promete ser fiel al espíritu de los otros *Larry*.





12+
www.pegi.info

COTO PRIVADO DE CAZA



¿Quién es la presa y quién el cazador? Depende de ti. Tienes que ir a por ellos y derrotarlos. Estos espectros no se andan con tonterías. Quieren tu cuerpo y si es posible tu alma. No parpadees, no respires muy fuerte, no te descuides ni un segundo. Recuerda que ellos aparecen y desaparecen, atraviesan paredes y están por todos lados. Así que ve a cazarlos y hazles pagar por todo lo que han hecho. Son ellos o tú.

GHOSTHUNTER. SE ABRE LA VEDA

¿quién se apunta?

PlayStation 2

"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "" is a trademark of Sony Corporation. Ghosthunter™ © 2003. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Cambridge Studios. Ghosthunter is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. TBWA

MAXIMO VS. ARMY OF ZIN

El simpático guerrero de Capcom traerá acción y mucho humor en febrero.

Después hacernos pasar un rato divertidísimo con su primera aventura, este gracioso caballero de reluciente armadura volverá a PS2 presentando los mismos argumentos de aquél juego: acción, plataformas y mucho sentido del humor.

En *Maximo vs Army of Zin*, nuestro héroe tendrá que combatir contra unos peligrosos robots que están asolando una ciudad. Como novedad, además de acabar con todos los enemigos tendremos que rescatar inocentes, y para ello contaremos con nuevas capacidades, como usar un martillo como arma alternativa o el poder de transformarnos temporalmente en la mismísima Muerte... Nosotros ya lo hemos probado y tiene muy buena pinta, aunque no llegará hasta febrero.



Maximo vuelve a PS2 con un juego de acción tan divertido y con tanto humor como el primero. Eso sí, ahora se verá las caras con peligrosos robots.



El desarrollo estará plagado de acción y plataformas, con el novedoso aliciente de tener que rescatar a otros personajes que nos recompensarán por ello.

EL DEBUT DE SONIC, EN 2004

El puercoespín de Sega no verá la luz en PS2 hasta marzo de 2004.

Los esperábamos ya, pero al final Sonic, Tails, Knuckles y el resto de personajes que nos harán disfrutar en *Sonic Heroes* retrasarán su estreno en PS2 hasta marzo de 2004. ¿El motivo? Pues que los chicos de Sega no estaban del todo contentos con el resultado final y se van a tomar más tiempo para pulir ciertos aspectos del juego, sobre todo los que tienen que ver con el apartado gráfico. Si es para bien, bienvenido sea, ¿no?



Las plataformas de *Sonic Heroes* tendrán que esperar... hasta marzo.

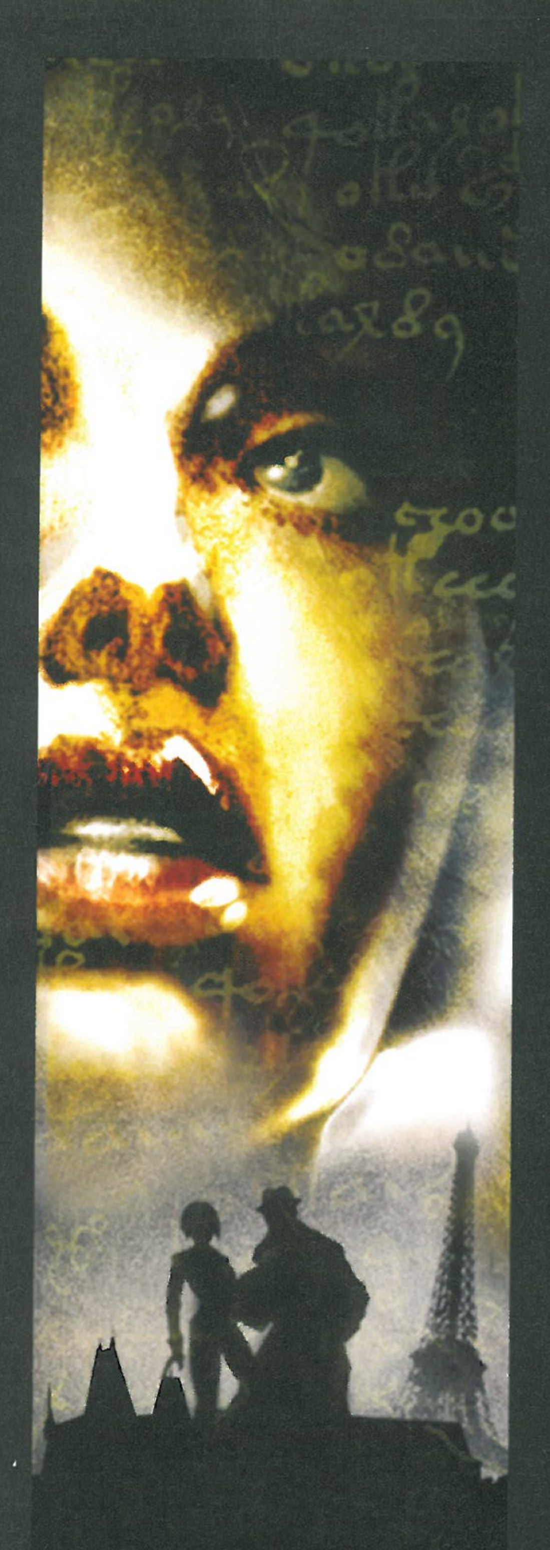
VIRTUA FIGHTER 5 YA ES UN REALIDAD

La famosa saga de lucha tiene asegurada su continuidad.

Tras la reorganización que vivió Sega hace un par de meses, poco se sabía acerca del futuro de algunas de sus sagas más importantes, como *Virtua Fighter*. Es más, Yu Suzuki, su creador, decidió abandonar Sega, algo que complicaba aún más la situación de dicho título. Ahora, el segundo de a bordo de AM2, el estudio que ha creado la saga, ha confirmado que ya están diseñado la quinta parte, aunque todavía es muy pronto para hablar acerca de cómo será. Es sin duda una buena noticia, sobre todo para los miles de fans que celebrarán en breve el décimo aniversario de esta famosa saga de lucha.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** En Japón triunfan los videojuegos basados en mangas y series de animación, como Naruto*: Narutimet Hero* y *Macross: Super Dimension Fortress.* El primer puesto en USA lo ocupa *SOCOM II*, seguido de *Madden NFL 2004.* Y en Europa, cómo no, *Pro Evolution Soccer 3* y *SSX3*.
- **Otro triunfador.** Take Two acaba de hacer públicas las cifras de ventas de la saga *GTA*, el estandarte de la casa. Desde sus comienzos ha vendido 26 millones de copias, de los cuales *GTAIII* y *Vice City* acumulan más de 20. Otro que no lo ha hecho mal ha sido *Max Payne*, con 4 millones de copias vendidas, y eso sin contar la segunda parte...
- **¿PSTwo? ¿Otra PS2?** Sony acaba de registrar la marca comercial PSTwo. Y aunque no ha hecho comentarios al respecto, es muy probable que en un futuro no muy lejano veamos un nuevo diseño de PS2, más reducido de tamaño, como ya pasó con la evolución de PlayStation a PSOne. Le seguiremos la pista.
- **Más productos de Sony.** Coincidiendo con el lanzamiento de *SOCOM II*, Sony acaba de poner a la venta el Headset oficial de PS2. Aparte de ser más robusto y con un mejor micrófono, incluye controles de volumen y cuesta unos 30 €.
- **Secuelas y más secuelas.** Este mes se ha confirmado la continuación de títulos como *State Of Emergency*, *Dead To Rights*, *Enter The Matrix* o el nuevo *GTA*, del que ya se ha confirmado que llegará en las navidades de 2004. En la otra mano está el retraso de *FFXII*, que no verá la luz en Japón antes de marzo de 2004, como estaba previsto.
- **Un prólogo de lujo.** Debido a los últimos retrasos, y que no se sabe a ciencia cierta cuando saldrá, Sony va a poner a la venta en Japón un DVD llamado *Gran Turismo 4 Prologue Edition*, que ofrecerá 5 circuitos, todos nuevos, y 50 vehículos. Se rumorea que podría salir en EE.UU., pero no hay nada confirmado para Europa.

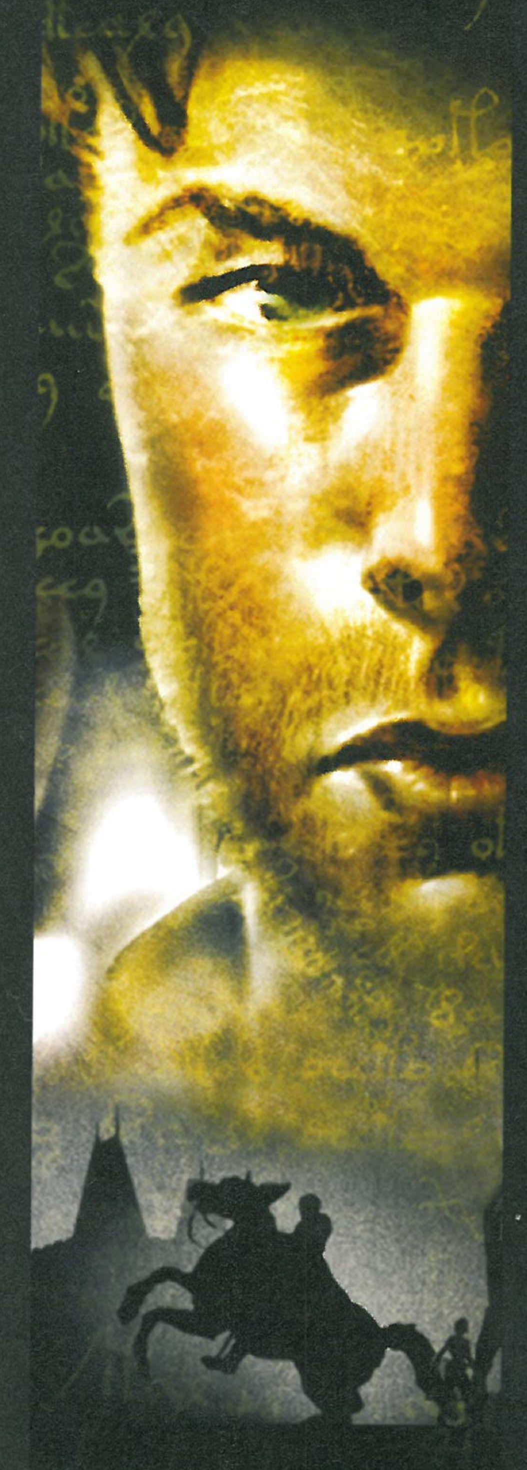


UNA ANTIGUA CONSPIRACIÓN,

UN JURAMENTO ROTO,

UN CRIMEN SIN RESOLVER,

¡LA AVENTURA DEFINITIVA!



BROKEN SWORD

EL SUEÑO DEL DRAGÓN



Fecha de Lanzamiento: 17 de Noviembre 2003

PlayStation®2







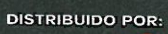






Totalmente en castellano

DISTRIBUIDO POR:





www.proein.com

C/ Hermanos García Noblejas, 37. Edificio C, 2ª.
28037 Madrid - Telf: 91 406 29 40 - Fax: 91 367 74 57
ASISTENCIA AL CLIENTE: 91 406 29 64

© 2003 Revolution Software Limited. ™ Broken Sword is a registered trademark of Revolution Software Limited. ™ Broken Sword - The Sleeping Dragon is a trademark of Revolution Software Limited. Used under license. Renderware is a registered trademark of Canon Inc. Portions of this software are Copyright 1998 2002 Criterion Software Ltd. and its Licensors. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Copyright © 2003 NVIDIA/E Corporation.



THQ

Play2Guías & trucos

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS PS2



Todos los trucos, estrategias, pistas y extras para:

- **El señor de los Anillos. Las Dos Torres**
- **Commandos 2**
- **Kingdom Hearts**
- **Tekken 4**
- **Trucos para más de 100 juegos**

Ya a la venta.



AMOR, VENGANZA Y CINE NEGRO EN MAX PAYNE 2

Revista práctica de juegos de PC



• **Este mes, COMPUTER HOY JUEGOS** pone bajo la lupa de su laboratorio uno de los juegos que más van a dar de qué hablar en lo que queda de año, *Max Paye 2*.
• **Además, han probado *Call of Duty*,** la última interpretación en clave de acción 3D de lo ocurrido la II Guerra Mundial; *Homeworld 2* y su estrategia espacial; *XIII*, o cómo jugar con un cómic animado en PC, y las última reediciones a precio reducido.
• **También nos ofrecen** las mejores noticias, trucos, artículos de Hardware, prácticos...
• **Y un juego de regalo** muy actual: *SWAT 3 Elite Edition*, o cómo luchar contra el terrorismo internacional desde las filas del más preparado grupo de agentes especiales de la policía.

Ya a la venta.

Nintendo Acción

LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKéMON

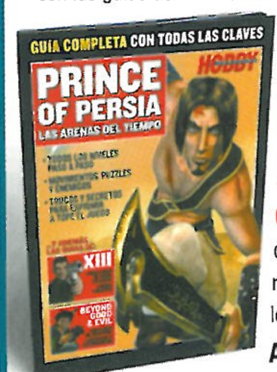
• **Nuevo Mapa-Póster Pokémon.** Eh, no te pierdas la última entrega del mapa de Hoenn. Con él podrás completar el mapa del inmenso universo de *Rubí* y *Zafiro*.
• **¡Que mes de regalos!** Estos de N.A. han tirado la casa por la ventana. Regalan 13 consolas, 92 juegos y 500 demos jugables para GameCube.
• **¡¡20 novedades!!** Vaya lista de juegazos analizan este mes en la revista: *Pokémon Pinball*, *Mario Kart DD!!*, *FIFA 2004*, *True Crime*, *Need for Speed...*
• **Y todo esto, en 152 páginas a tope.** Tu Nintendo Acción y la Revista Pokémon más "gordas" que han hecho...

Ya a la venta.

HOBBY CONSOLAS

¡¡MÁS DE 250 PÁGINAS!!

• **Suplemento especial.** Hobby Consolas bate récord de páginas. Más de 230 de contenido y otras 36 en un suplemento con las guías de: *Prince of Persia*, *XIII* y *Beyond Good & Evil*.



• **50 preguntas para el 2004.** ¿Cuándo saldrá Final *Fantasy X-2*? ¿Y *Halo 2*? ¿Tendrá modo online *Resident Evil Outbreak*? En este reportaje están las respuestas.
• **Final Fantasy Crystal Chronicles.** El debut de esta saga de rol en Game Cube se merece el reportaje más completo, en el que os lo explican todo al detalle.

A la venta el 25 de noviembre

Micromanía

PREPÁRATE PARA NAVIDADES

• **Este mes, Micromanía** te ofrece un completo repaso a todas las novedades de las Navidades.
• **Un completo Reportaje,** con todo lo que necesitas saber sobre el esperado *Unreal Tournament 2004*.
• **Un Suplemento Especial,** con todo el hardware para tu PC, los productos más actuales y recomendables.
• **Y dos CD exclusivos** con las mejores demos del momento. Por sólo 3.99 euros.

A la venta el 26 de noviembre.

Ahorra más de 140€-
al comprar un Pack Rojo Furia.



Y todo por sólo 219,99€*
Disponible a la venta el 5 de diciembre

(incluye también dos meses de prueba de Xbox *Live*,™ lo último en juegos de banda ancha).



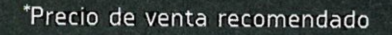




it's good to play together

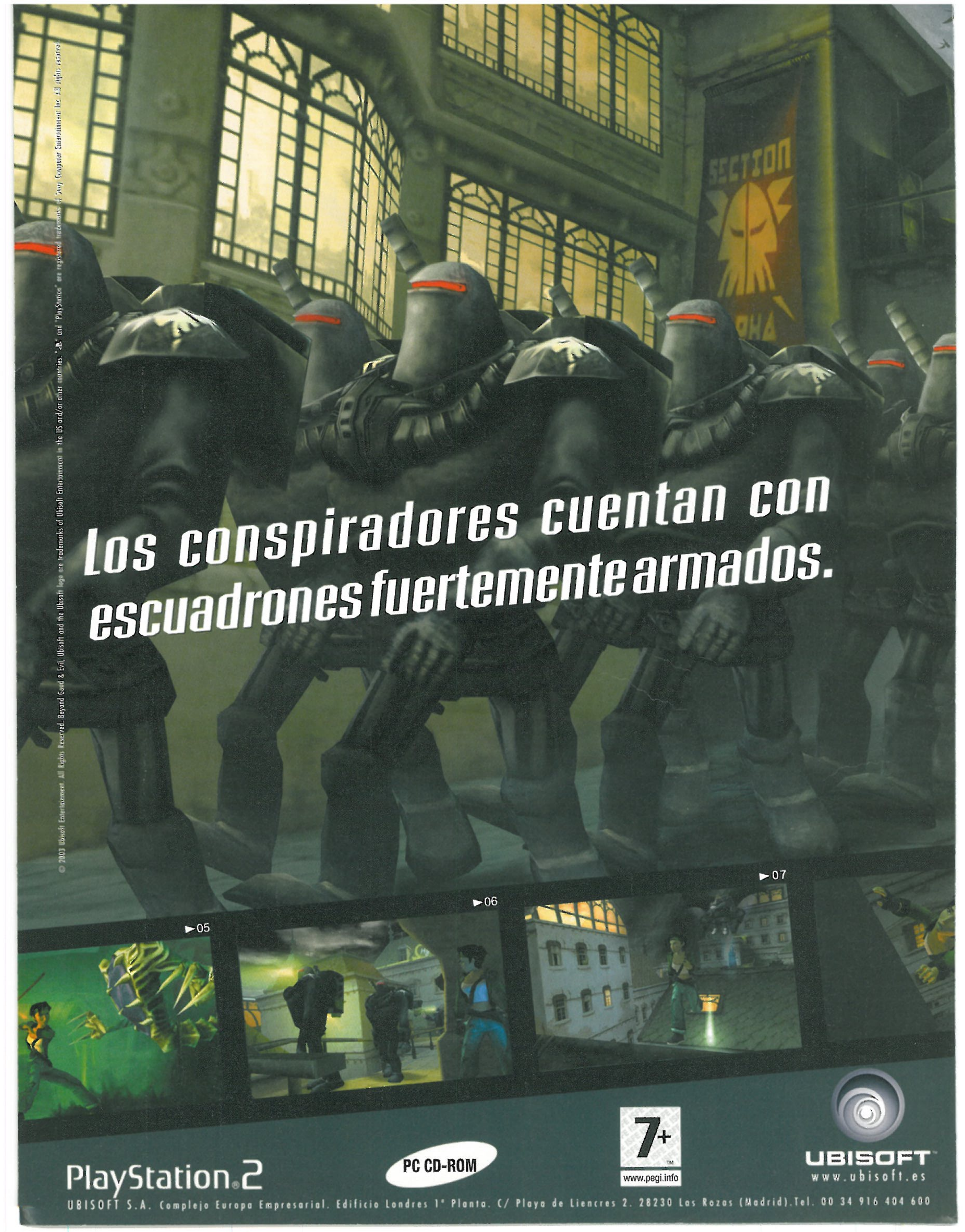
www.xbox.com

*Precio de venta recomendado





Ferrari, Enzo Ferrari, todos los logos asociados, y los diseños distintivos de Enzo Ferrari son marcas registradas de Ferrari S.p.A. Saleen bajo licencia de Microsoft Corporation. Con licencia de Dr.Ing.h.c.F. Porsche AG bajo ciertas patentes. Porsche, El escudo Porsche, 911, Carrera, RS, Boxster y Cayenne son marcas registradas de Dr. Ing.h.c.F. Porsche AG. 2003 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, el logo Microsoft Games Studio, Project Gotham Racing, Halo, Midtown Madness, Xbox, Xbox Live y los logos Xbox son marcas registradas o bien marcas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de productos y compañías reales aquí mencionados pueden ser marcas registradas de sus respectivos dueños.



Los conspiradores cuentan con escuadrones fuertemente armados.
►05
►06
►07
PlayStation®2
PC CD-ROM
7+
www.pegi.info
UBISOFT
www.ubisoft.es
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1° Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid).Tel. 00 34 916 404 600
© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Beyond Good & Evil, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Tu misión es revelar la verdad

El mundo donde vive Jade está siendo atacado por fuerzas alienígenas. El gobierno afirma que está defendiendo a todos los ciudadanos, pero cada vez más se ven envueltos en un proceso de esclavitud. Jade, una periodista de acción, debe luchar contra las acciones opresoras del gobierno y descubrir la conspiración. ¿Dónde está toda la verdad en Beyond Good and Evil? Sólo tú puedes saberlo...

►08



►09

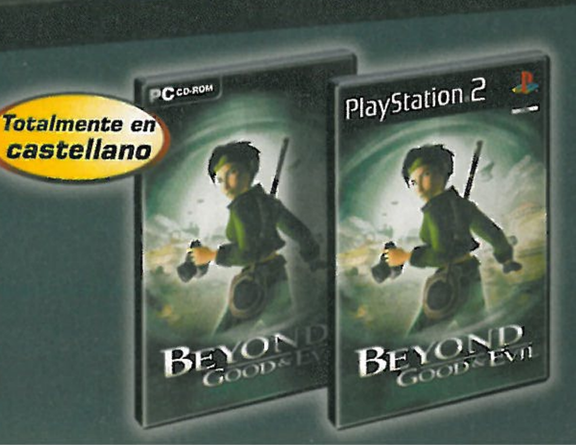


►10



www.beyondgoodevil.com

BEYOND GOOD & EVIL™



EL FUTURO DE LAS AVENTURAS DE ACCIÓN

Espías de nueva generación

Sam Fisher, un "misterioso" Snake y los muchachos de Gabe Logan van a demostrar que las aventuras de infiltración saben cómo adaptarse a los nuevos tiempos. Preparad las armas y no perdáis detalle, que aquí os lo contamos todo sobre estos tres juegazos.



EL AGENTE REGRESA DE LAS SOMBRAS

Splinter Cell Pandora Tomorrow

■ **Ubi Soft** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Marzo 2004**

Ubi Soft nos invitó a la presentación europea de *Splinter Cell Pandora Tomorrow*. Allí pudimos charlar con sus creadores y, principalmente, comprobar que será un auténtico bombazo.

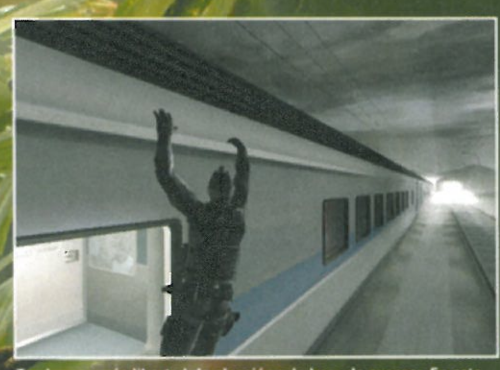
Sólo hay un espía en estos momentos capaz de hacerle sombra al gran Solid Snake. Y ése es Sam Fisher, el agente que mejor aprovecha las sombras para conseguir sus objetivos: infiltrarse en los lugares más vigilados usando el sigilo como mejor arma. Ya demostró sus cualidades hace unos meses encandilando a un montón de jugadores con su visión realista del espionaje, y ahora volverá a sorprendernos con una aventura mucho más completa.

MEJORANDO SU PROPIO ESTILO DE ESPIONAJE.

Partiendo de este mismo concepto y manteniendo la misma línea argumental de su antecesor, *Pandora Tomorrow* va a presentarnos a un Sam Fisher más maduro y mejor



Tras contarnos todo sobre *PT*, sus responsables estuvieron viendo cómo "tratamos" a Sam Fisher en el número 51 de Play2Manía.



Tendremos más libertad de elección a la hora de avanzar. En este tren, por ejemplo, podemos movernos por dentro o por su exterior.



Estarán todos los gadgets y visores del primer *SC* (como éste de visión nocturna), pero mejorados, además de algunas sorpresas.



→Splinter Cell Pandora Tomorrow

Sam Fisher vuelve presentando la misma visión seria y realista del espionaje, pero ofreciendo más posibilidades que nunca. Y todo con un mejorado apartado técnico y un original modo Online hasta para 4 jugadores.



→MGS 3 Snake Eater

El nuevo *MGS* guarda todavía muchos secretos, pero ya sabemos que se va a desarrollar en la jungla y que tendremos que apañárnoslas para sobrevivir en ese entorno tan hostil. Incluso se está trabajando en un innovador modo Online.



→Syphon Filter Omega Strain

Gabe Logan y sus alumnos más aventajados se estrenarán en PS2 con una aventura de acción con un fuerte componente Online, que pondrá el broche de oro a esta compleja trama de conspiraciones y amenazas con un gas letal.



En *PT* volverá a ser clave el sigilo a la hora de avanzar. Nada de disparar a lo loco o lo pagaremos caro.



Tendremos que infiltrarnos en lugares como un campamento en Indonesia o un tren en marcha.

preparado que nunca. Para que os hagáis una idea, se van a mantener (revisados y optimizados) todos los movimientos y gadgets del primer *SC*. Así, repetirán artilugios como el cable óptico o la ganzúa, a las que se unirán "herramientas" como un Táser o pistola de descargas. Además, en el desarrollo nos encontraremos con un montón de ideas y situaciones nuevas. Por ejemplo, en algunos escenarios habrá minas, que podremos detectar gracias a la función vibratoria del Dual Shock 2. Y eso por no hablar de la decisiva influencia que tendrá la hora del día en la que nos encontremos, ya que de ella depende la cantidad de luces y sombras y su posición. Todo ello, junto con los nuevos movimientos (de escape, de ataque...) nos dará una enorme libertad a la hora de decidir cómo afrontamos las misiones.

MÁS RECURSOS QUE 007.

Como veis, en nuestras manos tenemos más recursos que nunca y la clave estará en saber cómo utilizarlos para superar una IA revolucionaria, que responderá en función de cómo actuemos en cada momento. Por todo ello, ya os aseguramos que *Pandora Tomorrow* va a mejorar hasta límites insospechados el concepto del original. Y por si todo esto fuera poco, además podremos disfrutar de un original modo Online, la guinda de un juego que será sin duda un imprescindible dentro del catálogo de aventuras de acción.

ESPIONAJE COOPERATIVO EN LA RED

→El modo Online

En este modo elegiremos entre 2 tipos de personaje: el espía y el mercenario. El espía será un "Sam Fisher" experto en gadgets y que se moverá mejor por espacios cerrados y oscuros. El mercenario, por su parte, llevará armas pesadas y deberá "cubrir" al espía bajo una perspectiva subjetiva. Como ambos se complementan, la clave está en la cooperación.



El espía es un personaje muy parecido a Sam Fisher y se moverá en tercera persona.



El mercenario tendrá más armas y visores y habilidades nuevas. Todo en vista subjetiva.



Las partidas permitirán 4 jugadores, dejando libertad para elegir el tipo de personaje.





ACCIÓN Y SUPERVIVENCIA EN PLENO CORAZÓN DE LA JUNGLA

→ Metal Gear Solid 3 Snake Eater

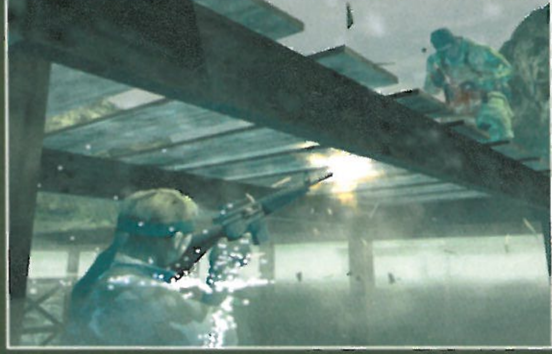
■ Compañía **Konami** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Marzo 2004**

El rey de las aventuras de infiltración vuelve con un desarrollo lleno de sorpresas y novedades. Todavía quedan secretos en el aire, pero *MGS3 Snake Eater* ya huele a obra maestra...

Tras sentar las bases del género, el nuevo *MGS* no se va a conformar con ser una aventura de acción "del montón". Su creador, Hideo Kojima, nos tiene preparadas un montón de sorpresas. Para empezar, y como ya sabréis, el juego se desarrollará en la jungla. Tendremos que adaptarnos a ese entorno en todos los sentidos: camuflarnos, cazar animales para alimentarnos y sobrevivir... Pero no será ésta la única novedad. La historia se desarrollará en plena Guerra Fría, es decir, unos 40 años antes que *MGS2*. Por ello, es seguro que este juego no va continuar la trama que todos conocemos, además de arrojar otra duda: ¿será Snake el protagonista? Parece difícil... Pero los secretos no acaban aquí, ya que Kojima está trabajando en un prometedor modo Online del que sólo se sabe que fusionaría los motores gráficos de los dos *MGS* de PS2. Ya veremos en qué queda todo, pero tenemos unas ganas de pillarlo...



Pese a ambientarse en la jungla, el sigilo seguirá siendo fundamental.



Eso sí, también habrá acción de la buena y un puñado de armas reales.

REINVENTANDO EL GÉNERO

→ Sobreviviré...

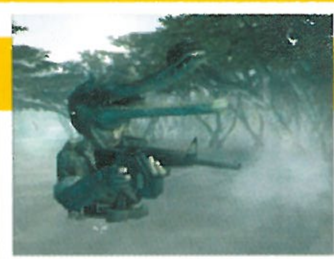
Además de acción e infiltración, el nuevo *MGS* va a añadir un nuevo "ingrediente" a su desarrollo: la supervivencia. Así, tendremos que aprovechar el nuevo entorno selvático no sólo para escondernos y cubrirnos, sino para obtener elementos de él, como comida, camuflaje, etc. Si a esto le unimos detalles como climatología en tiempo real, podemos esperar un desarrollo plagado de posibilidades.



La interacción con el medio será total. ¡Si hasta podremos subirnos a los árboles!



Los animales serán un peligro constante, pero habrá que cazarlos para comer...



...o para camuflarnos, como usar la cabeza de este caimán para sorprender al enemigo.

Platinum.
Reservado para los mejores.

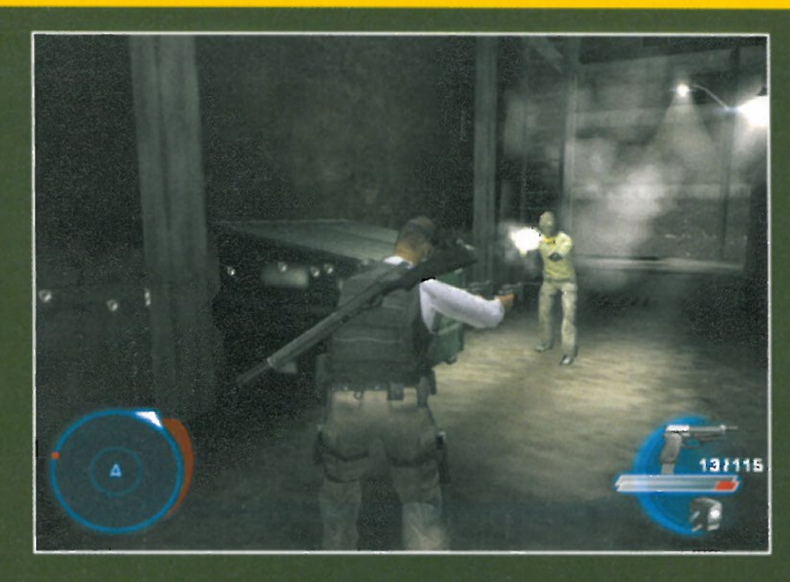
Esto es Fútbol 2003
GT3 Gran Turismo
Final Fantasy X
The Getaway
Kingdom Hearts
Tekken 4

Son los grandes éxitos de PlayStation.
Son Platinum. Y son los mejores.

PLATINUM
SERIES

PlayStation®2

"PlayStation" ... are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All the trademarks remain the property of their respective owners.
TBWA





EL FINAL DE LA CONSPIRACIÓN DEL GAS LETAL ESTÁ MUY CERCA...

→ Syphon Filter Omega Strain

■ Compañía **Sony** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Marzo 2004**

***Syphon Filter* y Gabe Logan son los estandartes de una generación de juegos de acción y sigilo, que llegará a su culminación con *Omega Strain* y su original enfoque del juego Online.**

Con tres entregas a sus espaldas, el agente Gabe Logan, el protagonista de *Syphon Filter*, no se ha visto con fuerzas para acabar con el gas letal, trabajo que había empezado en PSOne. En su lugar, esta tarea la culminarán un grupo de agentes recién salidos de la academia, que podremos crear a nuestro gusto con un potente editor de personajes (pudiendo elegir desde el sexo a su vestuario entre un montón de prendas y accesorios). Una vez diseñado nuestro personaje, y escogido nuestro arsenal entre más de 100 armas distintas, podremos utilizarlo en cualquiera de sus dos modos de juego (Offline y Online), donde nos esperan cientos de terroristas dispuestos a sucumbir a nuestros "encantos". Tampoco faltarán gadgets, como unas gafas de visión nocturna, que nos facilitarán un poco nuestra complicada misión.



A lo largo de la aventura podremos utilizar más de 100 armas distintas.



Podremos configurar el aspecto del protagonista gracias a un potente editor.

CUATRO CONTRA EL TERRORISMO

→ El modo Online

***Omega Strain* resultará mucho más divertido si lo jugamos en compañía de otros tres amigos por Internet. Básicamente será la misma aventura que para un jugador, pero podremos comunicarnos con los demás jugadores por medio de un Headset y ayudarnos de distintas maneras, como por ejemplo, elevando a un compañero para que llegue a una zona de otra forma inaccesible. Promete mucho.**



Al empezar, podremos diseñar a nuestro personaje y elegir su aparencia y armas.



Hasta cuatro jugadores podrán participar simultáneamente en el modo Online.



La cooperación será fundamental, y sólo así podremos avanzar con ciertas garantías.

Kya™
DARK LINEAGE™

EL CIELO ERA TU LÍMITE,
AHORA ES TU ARMA

PlayStation 2
Kya™ Dark Lineage
ATARI
12+

¡VUELA LIBRE!








ATARI

KYA © 2003 Atari Interactive, Inc.All Rights Reserved. Developed by Eden-Studios. The Atari trademark and logo are the property of Atari.
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.



©2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.
©2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (Dargaud - Lombard S.A.). "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
All Rights Reserved. XBOX registered trademarks of Microsoft Inc. All Rights Reserved. GameCube registered trademarks of Nintendo Inc. All Rights Reserved.


XIII
Totalmente en castellano
PlayStation 2
WITH NETWORK PLAY
"POCO MÁS SE PUEDE PEDIR A UN TÍTULO COMO XIII, PUES LO TIENE TODO" 9,3 REVISTA OFICIAL DE PLAYSTATION 2 Nº34
"ESTÁ A LA ALTURA DE LOS MEJORES SHOOT'EM UPS DE PS2" 9 PLAYMANÍA Nº58
"EL MEJOR SHOOTER DE ESTE AÑO" 90 PLAYOBSESSION Nº103
impresiones
"...UNA AUTÉNTICA PRUEBA DE MADUREZ PARA LA INDUSTRIA"
"...UNA DE LAS APUESTAS MÁS INTERESANTES EN ESTA CAMPAÑA NAVIDEÑA." MERISTATION
XIII-THEGAME.COM
12+
www.pegi.info
UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta.
C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel. 00 34 916 404 600. www.ubisoft.es
Juégalo en tu móvil en:
www.gameloft.com
DARGAUD
UBISOFT

¡¡SORTEAMOS MÁS

LOS MEJORES REGALOS

Atentos, que las Navidades están a la vuelta de la esquina y hay que empezar a prepararse. ¿Qué regalos quieres hacer hacer? ¿Cuáles vas a pedir? En este Bazar puedes encontrar algunas ideas sobre el tema, pero lo mejor es que puedes ganar todo lo que en él aparece. Juegos, complementos, figuras, camisetas... Sorteamos más de 600 productos y muchos no se pueden conseguir en las tiendas.



REGALAMOS 1

PS2 PLATA SATINADA

Precio **229,95 €**

Compañía **Sony**

¿Que ya tienes PS2? Bueno, no te preocupes, que la que te regalamos este año es un poquito diferente. La "Plata Satinada", además de un atractivo diseño, viene de serie con dos Dual Shock 2, receptor de mando a distancia y por si fuera poco tiene un ventilador más silencioso. ¿A que apetece tener una? Pues venga, a concursar.

VOLANTE F1 WILLIAMS

Precio **69,95 €**

Compañía **Joytech**

Un excelente volante para PS2, compatible con todos los juegos y de gran calidad general. Incluye palanca de cambios y cómodos pedales y tiene un diseño agradable. Un volante muy de fiar, ideal para todos los fans de la velocidad.

REGALAMOS 2

CLUB FOOTBALL

Precio **54,95 €**

Compañía **Codemasters**

CAZADORA CODEMASTERS

No está a la venta.

Compañía **Codemasters**

Si eres un hincha de los buenos del Real Madrid o del Barça, no pierdas la oportunidad de hacerte con el juego oficial del club de tus amores (regalamos de los dos). ¿Y qué mejor complemento que una cazadora para no pasar frío en los partidos?

REGALAMOS 2

INDIANA JONES

Precio **62,95 €**

Compañía **Lucas Arts**

Los aventureros de pro deberían vivir de primera mano las más espectaculares aventuras. Y si es en compañía de Indy, mejor que mejor.

REGALAMOS 5

DANCING STAGE FEVER

Precio **44,95 €**

Compañía **Konami**

CAMISETA D. STAGE

No está a la venta.

Compañía **Konami**

¿Te va el baile? Pues a mover el esqueleto con la nueva edición de *Dacing Stage*. Y para que vayas equipado, una camiseta.

REGALAMOS 5

DE 600 PRODUCTOS!!

PARA ESTA NAVIDAD

JAK II
Precio **59,95 €**
Compañía **Sony**

MONOPATÍN JAK II
No está a la venta.
Compañía **Sony**

Uno de los mejores juegos de la temporada: acción, plataformas, conducción, skate... Y para que vayas entrenando, un monopatín.

REGALAMOS 5



PISTOLA PS099L
Precio **39,99 €**
Compañía **Logic 3**



La mejor pistola para PS2 incorpora pedal, retroceso y hasta una mira láser como las de verdad. El complemento perfecto para juegos tipo *Time Crisis*.

REGALAMOS 3



REGALAMOS 3

KYA DARK LINEAGE
Precio **59,95 €**
Compañía **Atari**

Si te gusta pegar saltos, aquí tienes un original y enorme plataformas plagado de sorpresas y con la jugabilidad de los clásicos.



REGALAMOS 5

FIFA 2004
Precio **62,95 €**
Compañía **EA Sports**

Los fans del deporte rey no podrán resistirse al encanto de este simulador: docenas de ligas, jugadores y competiciones reales...

SOUL CALIBUR II
Precio **62,95 €**
Compañía **Namco**

FIGURA SOUL CALIBUR II
Precio **14,95 €**
Compañía **Todd McFarlaine**

El mejor juego de lucha del momento, acompañado de las figuras más espectaculares. ¿te lo vas a perder?

REGALAMOS 4





REGALAMOS 5

FREESTYLE METAL X
Precio **29,95 €**
Compañía **Midway**

Ideal para fanáticos de las acrobacias en moto. Un juego trepidante, con una banda sonora atronadora y muy largo.



REGALAMOS 5

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2
Precio **59,95 €**
Compañía **Bandai**

Goku y sus amigos vuelven a la carga con otro arcade de lucha donde disfrutarás de la misma magia que en la serie de TV.

TRUE CRIME
Precio **59,95 €**
Compañía **Activision**

PUNCHING BAG
No está a la venta.
Compañía **Activision**

PISTOLA ENCENDEDOR
No está a la venta.
Compañía **Activision**

CAMISETA
No está a la venta.
Compañía **Activision**

La mejor aventura "mafiosa" de la temporada y acompañada de regalos de lujo: camiseta, pistola encendedor, y "punchinbag" (para que practiques con tus puños).

REGALAMOS 5





TERMINATOR 3
Precio **59,95 €**
Compañía **Atari**

LITOGRAFÍAS MATRIX
No está a la venta.
Compañía **Atari**

¿Te gusta la acción? Pues con *Terminator 3* vas a tener de sobra. Y de regalo, litografías de coleccionista de *Enter the Matrix*.



REGALAMOS 3

REGALAMOS 5

ALFOMBRILLA BAILE
Precio **24,95 €**
Compañía **Logic 3**

La única manera de disfrutar a tope de un juego de baile es con un alfombrilla. Y ésta es la mejor.

SOUND STATION 5.1
Precio **199,95€**
Compañía **Logic 3**

Si quieres disfrutar del cine en casa con tu PS2, lo mejor es consigas un equipo 5.1 como éste. Así sabrás lo que significa de verdad "sonido envolvente".

REGALAMOS 1



MALETÍN TWIN EDITION
Precio **23,95 €**
Compañía **Done**

Un cómodo y amplio maletín para transportar con total seguridad una PSOne. Y con cámara de fotos.

REGALAMOS 50



TOMB RAIDER
Precio **59,95 €**
Compañía **Eidos**

MOCHILA TOMB RAIDER
No está a la venta.
Compañía **Eidos**

ALFOMBRILLA RATÓN
No está a la venta.
Compañía **Eidos**

La aventurera con más carisma te invita a vivir una apasionante aventura. Eso sí, la puedes acompañar luciendo una estupenda mochila y con una exclusiva alfombrilla.




REGALAMOS 5

FORD RACING 2
Precio **24, 95 €**
Compañía **Empire**

¿Te gustan los coches? Pues disfruta de divertidas carreras y variadas pruebas a los mandos de todos los Ford existentes.



REGALAMOS 5

NAVAL OPS
Precio **59,95 €**
Compañía **Koei**

Una atractiva propuesta para los que busquen cosas diferentes. ¿O es que conoces muchos juegos de batallas navales?

REGALAMOS 5

GAME STATION 3
Precio **18 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Para que tengas bien guardaditos tus juegos favoritos, tus pelis en DVD y algunas tarjetas de memoria.




REGALAMOS 15

FREAKY FLYERS
Precio **29,95 €**
Compañía **Midway**

¿Cansado de las carreras tradicionales? Pues prueba una fórmula distinta, por ejemplo, alocadas carreras voladoras.

REGALAMOS 5

MISSION IMPOSSIBLE
Precio **64,95 €**
Compañía **Atari**

CAMISETA
No está a la venta.
Compañía **Atari**

El juego de espionaje de la temporada nos meterá en comprometidas situaciones. La camiseta que nos regala no es para pasar desapercibidos, ¿verdad?



REGALAMOS 5

SSX 3
Precio **62,95 €**
Compañía **EA Big**

GORRA SSX 3
No está a la venta.
Compañía **EA Big**

¿Te gustan los deportes de inviernos? Pues con este juego te lo pasarás en grande. ¡No pierdas la gorra en un descenso!



REGALAMOS 5

M. HONOR RISING SUN
Precio **62,95 €**
Compañía **EA Games**

CAJA MUNICIÓN
No está a la venta.
Compañía **EA Games**

La II Guerra Mundial es la protagonista de este realista shooter. Ojo, que la caja de municiones que regalamos está vacía, no te vayas a creer.



REGALAMOS 5

BEYOND GOOD & EVIL
Precio **59,95 €**
Compañía **Ubi Soft**

FIGURA PRINCE OF PERSIA
No está a la venta.
Compañía **Ubi Soft**

Una original aventura protagonizada por una chica muy audaz. Es de familia real y por eso viene de regalo con una figura de *Prince of Persia*.




REGALAMOS 5

PAD LARA CROFT
Precio **19,95 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Un excelente pad de control que hará las delicias de todos los fans de la señorita Croft. Es un regalo ideal para los "lara-adictos". Y a buen precio.



REGALAMOS 5

PISTOLA SHARP
Precio **24,95 €**
Compañía **Joytech**

Un buena pistola, eficaz, a buen precio y compatible con muchas teles de 100 Hz.

JOYTECH



REGALAMOS 5

SOCOM. US NAVY SEALS
Precio **74,95 €**
Compañía **Sony**

¿Te animas a entrar en el juego online? Pues éste es ahora mismo el mejor juego para probar tus habilidades en la red.



REGALAMOS 10

SOUND STATION
Precio **29,95 €**
Compañía **H. de Nostromo**

Pequeños y simpáticos altavoces que te ayudarán a disfrutar mejor del sonido de tu PS2. No son 5.1, pero tampoco ocupan tanto...



REGALAMOS 10

TODOS LLEVAMOS UN GUERRERO DENTRO



Imagina caminar por un lugar extraño, donde tu hogar y tu familia han desaparecido.
Imagina combatir a lo largo y ancho de un enorme mundo, empleando magia y espada en una guerra sin cuartel contra las hordas enemigas.
Imagina el alucinante debut de la serie Final Fantasy para Game Boy Advance.
FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE.
Sólo para Game Boy Advance y Game Boy Advance SP.



GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es

Final Fantasy Tactics™ Advance © 2003 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. FINAL FANTASY TACTICS is a registered trademark of SQUARE ENIX CO., LTD. TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 NINTENDO. www.nintendo-europe.com

PRO EVOLUTION SOCCER 3
Precio **59,95 €**
Compañía **konami**

CAMISETA PES 3
No está a la venta.
Compañía **konami**

LLAVERO PES 3
No está a la venta.
Compañía **konami**

Es el juego de fútbol más realista y para que juegues metido en situación puedes ponerte su camiseta oficial y colgarte al cuello las llaves... o lo que quieras.



NFS UNDERGROUND
Precio **62,95 €**
Compañía **EA Games**

COCHE COLECCIÓN
Precio **No disponible**
Compañía **Sport Styling**

Espectacular juego de carreras ilegales que, además de ofrecer coches reales, permite "tunearlos". Y de regalo una excepcional maqueta que hará las delicias de los coleccionistas.



WRC 3
Precio **59,95 €**
Compañía **Sony**

BOLSA PS2
No está a la venta.
Compañía **Sony**

El juego oficial del Mundial de Rallies. Una pasada de juego que en este caso acompañamos de una fantástica bolsa.



CAMISETA MANHUNT
No está a la venta.
Compañía **Rockstar**

MODULADOR DE VOZ
No está a la venta.
Compañía **Rockstar**

Rockstar ha preparado curiosos productos para promocionar su macabro *Manhunt*. Por un lado la típica camiseta, por otro un aparatito que distorsiona la voz.

REGALAMOS 10

FIREWARRIOR 4000
Precio **59,95 €**
Compañía **THQ**

MINIATURA WARHAMMER
Precio **7 €**
Compañía **Gamesworkshop**

Un estupendo shoot'em up ambientado en el universo Warhammer que hará las delicias de sus fans. Y más con esta miniatura metálica.



GHOST HUNTER
Precio **59,95 €**
Compañía **Sony**

CAMISETA PS2
No está a la venta.
Compañía **Sony**

Una terrorífica aventura con muchos monstruos y muchos tiros, que nosotros acompañamos con esta camiseta.

REGALAMOS 5

LA GRAN EVASIÓN
Precio **59,95 €**
Compañía **SCI**

CAMISETA L. G. EVASIÓN
No está a la venta.
Compañía **SCI**

¿Quieres una aventura diferente? Pues prueba con ésta: escapar de un campo de prisioneros alemán usando todos tipo de artimañas, armas y vehículos. Puedes camuflarte con la camiseta que te regalamos.



HOT LINK
Precio **7 €**
Compañía **H. Nostromo**

Este curioso artilugio se conecta en el puerto del pad y te permite controlar las funciones básicas del reproductor de CD y DVD de PS2 sin usar el mando.



PRO BEACH SOCCER
Precio **49,95 €**
Compañía **Virgin Play**

BALÓN FÚTBOL PLAYA
Precio **No disponible**
Compañía **Virgin Play**

Un divertido arcade de fútbol playa, ideal para compartir. Y con el balón oficial de regalo.



BUSCANDO A NEMO
Precio **54,95 €**
Compañía **THQ**

Los más pequeños de la casa van a disfrutar como enanos con la versión jugable de la película Disney de estas Navidades.

REGALAMOS 5



ENERGY AIRFORCE
Precio **59, 95 €**
Compañía **Digital Bross**

Un buen juego de combate aéreo, ideal para todos los seguidores de los simuladores de vuelo que no tienen mucho donde elegir.

REGALAMOS 5



ROADKILL
Precio **49,95 €**
Compañía **Midway**

Conducción al límite en la que vale tanto ganar como destrozar a los rivales. Por si buscas algo diferente al volante.

REGALAMOS 5

12+
www.pegi.info

JAK II™

EL RENEGADO

La rebelión ha comenzado.

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE PRESENTA JAK DAXTER SAMOS KEIRA BARÓN PRAXIS TORN ASHLIN KREW SIG
UNA PRODUCCIÓN NAUGHTY DOG "JAK II, EL RENEGADO™" BASADA EN PERSONAJES CREADOS POR JASON RUBIN Y ANDY GAVIN RESPONSABLE ARTÍSTICO Y DE ANIMACIÓN JASON RUBIN RESPONSABLE DE PROGRAMACIÓN ANDY GAVIN
DIRECTOR DEL JUEGO EVAN WELLS DIRECTOR CREATIVO E. DANIEL AREY DIRECTOR DE PROGRAMACIÓN STEPHEN WHITE DIRECTOR DE ARTE, DISEÑO DE PRODUCCIÓN Y ANIMACIÓN BOB RAFEI
NAUGHTY DOG ESCRITA POR JASON RUBIN DIRIGIDA POR ANDY GAVIN EXCLUSIVO PARA PlayStation 2

WWW.JAK2ELRENEGADO.COM



PlayManía: 10/10 "Un nuevo clásico para PS2. Una mezcla genial de plataformas, conducción y acción, que divierte como pocos y asombra con su técnica"

HobbyConsolas: "Carreras, disparos, plataformas, skateboarding...sin duda, este juegazo lo tiene todo para divertir [...] Llega la aventura total."

Revista Oficial de PS2: "Impresionantes efectos de luz, motor gráfico insuperable, modelado de personajes perfectos, localizaciones de ensueño..."



http://es.playstation.com

PlayStation 2

Jak II is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. © 2003 Sony Computer Entertainment America. Published by Sony Computer Entertainment Europe, developed by Naugty Dog

100 LOTES A GANAR

Bueno, pues ya has visto todos los regalos de los que disponemos. Para que los afortunados disfruten más de su suerte, hemos decidido crear Lotes que incluyen varios premios. Ya habrás visto que hay un Primer Premio muy especial. Pues ése será para el primer mensaje seleccionado.

PRIMER PREMIO
- PlayStation 2 Silver.
- Sound Station 5.1.
- Volantes F1 Williams.
- Club Football + Cazadora.
- Terminator 3 + Litografía.
- Pistola PS099L.
- Kya Dark Lineage.
- Soul Calibur II + Figura.
- Pro Evolution Soccer 3 + Camiseta + Llavero.
- Dacing Stage + Camiseta.
- Alfombrilla Dance Mat.
- XIII + Póster.
- Beyond Good & Evil + Figura.
- Firewarrior + Miniatura.
- True Crime + Mechero + Punching bag + Camiseta.
- Jak II + Patinete
- Ratchet & Clank 2 + Pistolón.
- WRC 3 + Bolsa PS2.
- Ghosthunter + Camiseta.
- SSX3 + Gorra.
- Tomb Raider + Mochila + Alfombrilla.
- Pad Lara Croft.
- La Gran Evasión + Camiseta.
- FIFA 2004.
- Virtua Fighter 10 Aniversario + Camiseta Urban Freestyle Soccer.
- Mission Impossible + Camiseta Atari.
- Dragon Ball Z Budokai 2.
- Need for Speed Underground + Coche.
- Medal of Honor + Caja de municiones.
- Indiana Jones.
- Los Sims toman la calle + Bolsa Harry Potter.
- Pro Beach Soccer + Balón de fútbol playa.
- Ford Racing 2.
- Freestyle Metal X.
- Freaky Flyers.
- Naval Ops.
- Buscando a Nemo.
- Energy Air Force.
- Roadkill.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

1 LOTE (A)
- Volante F1 Williams.
- Club Football + Cazadora.
- Pistola Sharp Shooter 2.
- Soul Calibur II + Figura.
- Firewarrior + Miniatura.
- Need for Speed Underground + Coche.
- Freaky Flyers.
- True Crime + Mechero + Punching bag + Camiseta.
- Naval Ops.
- Ratchet & Clank 2 + Pistolón.
- FIFA 2004.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Sound Station.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- 1 Hot Link PS2.

2 LOTE (B)
- Terminator 3 + Litografía.
- Pistola PS099L.
- Kya Dark Lineage.
- Soul Calibur II + Figura.
- Firewarrior + Miniatura.
- Pro Evolution Soccer 3 + Camiseta + Llavero.
- Tomb Raider + Mochila + Alfombrilla.
- Pad Lara Croft.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Sound Station.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

3 LOTE (C)
- True Crime + Mechero + Punching bag + Camiseta.
- FIFA 2004.
- Need for Speed Underground + Coche.
- Freaky Flyers.
- Sound Station.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

3 LOTE (D)
- Ratchet & Clank 2 + Pistolón.
- Dacing Stage + Camiseta.
- Virtua Fighter 10 Aniversario + Camiseta Urban Freestyle Soccer.
- Alfombrilla Dance Mat.
- Naval Ops.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Sound Station.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

4 LOTE (E)
- XIII + Póster.
- Ghosthunter + Camiseta.
- Dagon Ball Z Budokai 2.
- Ford Racing 2.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

4 LOTE (F)
- Beyond Good & Evil + Figura.
- SSX3 + Gorra.
- La Gran Evasión + Camiseta.
- Freestyle Metal X.
- Maletín Done Twin Edition
- Playbox 16 Memory cards
- Hot Link PS2

4 LOTE (G)
- Jak II + Patinete.
- Mission Impossible + Camiseta Atari.
- Pro Beach Soccer + Balón de fútbol playa.
- Pistola Sharp Shooter 2.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

4 LOTE (H)
- WRC 3 + Bolsa PS2.
- Medal of Honor + Caja de municiones.
- Buscando a Nemo.
- Energy Air Force.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

2 LOTE (I)
- Tomb Raider + Mochila + Alfombrilla.
- Pad Lara Croft.
- Pro Evolution Soccer 3 + Camiseta + Llavero.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

4 LOTE (J)
- Indiana Jones.
- Los Sims toman la calle + Bolsa Harry Potter.
- Roadkill.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

1 LOTE (K)
- Dancing Stage + Camiseta.
- Alfombrilla Dance Mat.
- Virtua Fighter 10 Aniversario + Camiseta Urban Freestyle Soccer.
- SOCOM.
- Camiseta Manhunt + Modulador de voz.
- Sound Station.
- Game Station 3.
- Camiseta Tony Hawk Underground.
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

17 LOTE (L)
- Maletín Done Twin Edition.
- Playbox 16 Memory cards.
- Hot Link PS2.

50 LOTE (M)
- Hot Link PS2.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Precio **62, 95€**
Compañía **EA Games**

BOLSA QUIDDITCH

No está a la venta.
Compañía **EA Games**

El simulador de vida más famosos de todos los tiempos llega con una nueva entrega cargada de novedades que hará las delicias de los fans. Y más si le sumamos una bolsa oficial de Quidditch como ésta.

REGALAMOS 5

CAMISETA TONY HAWK

No está a la venta.
Compañía **Activision**

No te podemos regalar el juego, pero esta alucinante camiseta seguro que te encanta.



REGALAMOS 20



Uno de los shoot'em up más sorprendentes de los últimos tiempos. Como sabemos que te va a gustar, te regalamos un póster.

REGALAMOS 5

XIII

Precio **59,95 €**
Compañía **Ubi Soft**

POSTER XIII

No está a la venta.
Compañía **Ubi Soft**

VIRTUA FIGHTER 10. ANIV

No está a la venta.
Compañía **Sega**

CAMISETA URBAN SOCCER

No está a la venta.
Compañía **Acclaim**



Este pack no le puedes encontrar en ninguna tienda. Y es que la edición de *Virtua Fighter* que te regalamos es muy, muy especial. ¿Conoces los primeros *VF*? Pues te va a encantar. Y de regalo, una camiseta.

REGALAMOS 5

RATCHET & CLANK 2

Precio **59,95 €**
Compañía **Sony**

PISTOLON

No está a la venta.
Compañía **Sony**

Uno de los juegos de acción y plataformas más divertidos de la historia. Si te gustó la primera parte, ésta seguro que te va a encantar. ¡Y fíjate qué regalo más original! Ojito con lo que haces con él...



REGALAMOS 5

PLAYBOX 16 MEM. CARDS

Precio **15 €**
Compañía **H. Nostromo**



Esta práctica cajita te permite tener perfectamente guardadas y controladas hasta 16 tarjetas de memoria de PS2 y PSOne. Para que no las pierdas.

REGALAMOS 50

PARTICIPA CON TU MÓVIL. MANDA UN SMS AL 5354

Bases

1.- Podrán participar en este concurso todos los lectores de la revista Play2Manía que envíen un mensaje de texto con su teléfono móvil al número 5354 escribiendo la siguiente palabra clave: "bazar".
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

2.- De entre todos los mensajes recibidos, 100 serán los premiado y recibirán uno de los lotes en riguroso orden.

3.- Plazos de participación: del 16 de noviembre de 2002 al 16 de diciembre de 2003.

4.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

7- Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de la Editorial Hobby Press y Axel Springer.

8- Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto en última instancia por los organizadores del concurso: Play2Manía y sus patrocinadores.

9.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

Le informamos que sus datos serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable (HOBBY PRESS, S.A. / AXEL SPRINGER, S.L.). Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, dirigiéndose por escrito a (HOBBY PRESS, S.A. / AXEL SPRINGER, S.L.) calle Los Vascos nº 17, 28040 Madrid. Sus datos serán cedidos con fines comerciales a las empresas de nuestro mismo grupo de sociedades. En el caso de que Vd. no lo desee así, diríjase por escrito a la dirección anteriormente indicada para hacérnoslo saber.

SIERRA ENTERTAINMENT PRESENTA

EL Hobbit™

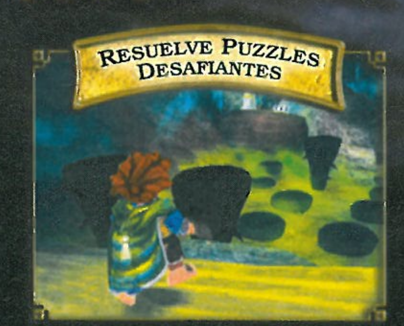
EL PRELUDIO DE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS



JUEGO OFICIAL

BASADO EN LOS TRABAJOS LITERARIOS DE J.R.R. TOLKIEN







VIVE LA MAYOR AVENTURA DE TU VIDA

www.hobbitgames.com





VIVENDI UNIVERSAL GAMES, Ntra. Sra. de Valverde, 23. 28034 Madrid. Tel.: 917355502 - Fax: 917352730.
www.vup-interactive.es













16+ Compañía **Activision** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

True Crime: Streets of L.A.

Juega del lado de la ley... o ve pidiendo un abogado



Si estás saturado de ser siempre el "malo" de turno, *True Crime* te pone la placa y la pistola para que por fin reine el orden y la paz en Los Ángeles.

Ante la ausencia de un nuevo *GTA* estas Navidades, *True Crime* se ha destapado como su mejor "sustituto" y, sin duda, una de las mejores y más divertidas propuestas de la temporada. Su principal encanto reside en que combina como nadie lo mejor de *The Getaway* (una trama elaborada y unos impresionantes gráficos) con la libertad y variedad de la saga *GTA*, junto con un montón de novedades jugables marca de la casa... que merece la pena que desglosemos con calma.

Nosotros controlamos a Nick Kang, un conflictivo policía de Los Ángeles que, tras ser expulsado del cuerpo, ingresa en una unidad especial que investiga las mafias. Nuestro primer caso, que abarca toda la aventura, nos invita a rastrear la actividad de las triadas chinas, aunque pronto entraremos en una espiral de crímenes y delitos que salpicará incluso a la mafia rusa y al misterioso pasado del protagonista. No vamos a entrar en más detalles de la trama porque es uno de los puntos fuertes de *True Crime*, y es digna de las mejores novelas policíacas. El caso es que, como policías que somos, el argumento nos va "imponiendo" una serie de tareas, como seguir a un vehículo, infiltrarnos en las instalaciones de los mafiosos (como discotecas, saunas...) e incluso pelearnos con ellos, ya sea en combates cuerpo a cuerpo o utilizando armas.

TODOS ESTOS ESTILOS DE JUEGO HACEN que *TC* ofrezca el desarrollo más variado que se ha visto en el género y lo mejor de todo es que no flojea en ninguno de ellos, e incluso los mejora. La conducción, muy parecida a la de otros juegos, nos permite

La recreación de Los Ángeles es increíble: no faltan ni sus autopistas, ni sus calles, ni los barrios más importantes.



TC ofrece un preciso sistema de puntería, que distingue entre zonas vitales y zonas para reducir al enemigo.



Y tengan cuidado ahí fuera...

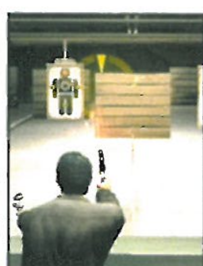
Los Ángeles es una ciudad muy peligrosa, en la que en cualquier momento puede aparecer un delincuente dispuesto a robar un coche, secuestrar a una mujer, montar una pelea o cualquier otra cosa. A nuestra decisión queda aceptar o ignorar estos casos, aunque como premio por hacerlo podremos acceder a salas de entrenamiento para mejorar.



Cachear a los sospechosos en busca de armas y drogas es normal... Nunca se sabe.



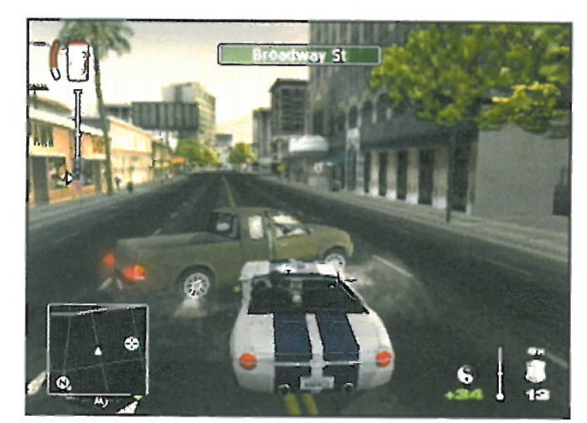
A veces basta con enseñar la placa para resolver las peleas y otros conflictos.



Nick puede mejorar sus habilidades, como conducir o pelear, si entrena.



Si la situación se te va de las manos, saca la pistola, y dispara al aire: nunca falla.

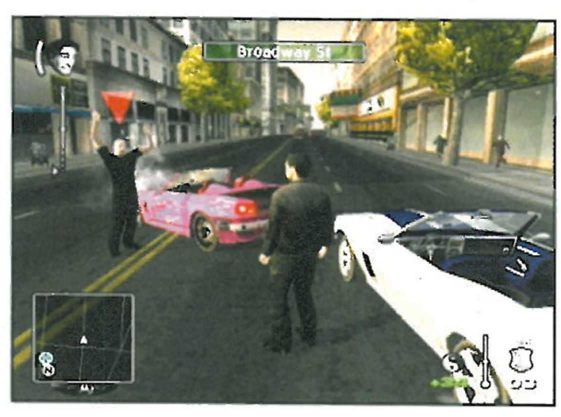


Como en los juegos de mafiosos, podemos "coger" cualquier coche que veamos y recorrer las calles de L.A. para alcanzar nuestros objetivos.



True Crime ofrece, además, niveles de disparo, infiltración y peleas cuerpo a cuerpo, convirtiéndose en el exponente más variado de este subgénero.





realizar acciones especiales, como apuntar y disparar en marcha, por ejemplo a las ruedas de otros coches. Por su parte, los combates cuerpo a cuerpo nos permiten ejecutar varios tipos de ataque, golpes especiales, llaves y remates en el suelo, e interactuar con unos entornos repletos de objetos que podemos destruir a placer. Y eso por no hablar de los tiroteos, en los que no falta el tiempo bala, o la infiltración... Sin duda, un cóctel explosivo que engancha como sólo los grandes saben hacerlo. Pero la cosa no acaba aquí: aún hay más.

EN UN INTENTO POR HACERNOS sentir "policía por un día", en las calles de Los Ángeles nos esperan cientos de robos, asaltos y revueltas. En estos pequeños casos podremos actuar como un buen poli, es decir, reduciendo y apresando al delincuente, o dejarnos llevar por la ira (abatiéndole a tiros). Estas acciones incidirán en el desarrollo de la aventura, pero no serán las únicas: si fallamos en un objetivo podemos intentarlo de nuevo o bien seguir la historia desde un punto alternativo, un detalle que rompe con la linealidad habitual del género. La guinda de este apetitoso pastel la pone el apartado técnico, otra de sus grandes bazas. La recreación de Los Ángeles es tan cuidada y grande como sobresaliente, las animaciones soberbias, la sensación de velocidad muy elevada... No hay detalle dejado al azar.

La lucha y la acción tipo Max Payne se unen al concepto de juego de GTA, con un resultado excepcional.

Por todo esto, *TC* es un título imprescindible para los amantes de la saga *GTA*, ya que aparte de ser más espectacular e igual de divertido, aporta al género ideas nuevas, algo de agradecer.



True Crime guarda muchos parecidos con *The Getaway*, sobre todo estéticos, pero ofrece una libertad de acción más cercana a la saga *GTA*.



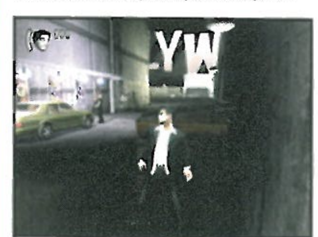
La trama de *TC* es de lo mejorcito del juego, y se desarrolla por medio de unas impresionantes secuencias vídeo, con los textos en castellano.

Un policía todoterreno

Nick Kang destaca por la cantidad y variedad de habilidades que tiene: puede apuntar y disparar mientras conduce, utiliza el sigilo para colarse en todo tipo de sitios... Todas estas acciones, y muchas más, las tenemos desde el principio, pero podemos mejorarlas si entrenamos, consiguiendo una mejor puntería, nuevas técnicas de lucha...



Mientras conduce, Nick puede disparar.



El sigilo es vital para colarnos en sitios.



También aprende técnicas de combate.



Los tiroteos son muy vistosos y frecuentes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (119 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 8 **Diversión** 10 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Combate, acción, infiltración, gran libertad de movimiento... toca muchos palos, y muy bien.

↓ El Hip Hop de la banda sonora... y si vas "a saco", te lo puedes acabar en poco tiempo.

Combina como nadie multitud de géneros bajo la fórmula *GTA*, y lo hace de maravilla. Es uno de los juegos de estas navidades. **10**

12+ Compañía **Ubi Soft** | Género **Aventura** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)**

Prince Of Persia: Las Arenas del Tiempo

El príncipe de las aventuras, la acción y los saltos

Cuenta la leyenda que en el lejano Oriente existió un príncipe que protagonizó una de las mejores aventuras de PS2... pero mejor que no te lo cuenten: descúbrelo en *Las Arenas del Tiempo*.



Cada sala del palacio es un nuevo reto a nuestra inteligencia y a nuestra habilidad, que debemos resolver usando todas y cada una de las posibilidades del príncipe.





Farah es la joven que nos acompaña durante toda la aventura, y de vez en cuando nos ayuda con su arco. Preferimos no "destripar" nada más sobre ella...

Las Arenas del Tiempo también nos desafía con algún que otro puzzle, que suelen ser muy originales y juegan, como en este caso, con la luz.

Los que llevamos mucho tiempo jugando, recordamos con especial cariño el primer *Prince Of Persia*, una aventura que, por calidad técnica y sistema de juego, se adelantó a su tiempo. Ahora, 15 años después, su nombre resurge con más fuerza que nunca, y llega en exclusiva a PS2 con el potencial necesario para marcar un nuevo hito en el género de las aventuras... ¿pero tiene todo lo necesario? Vamos a verlo. *Las Arenas del Tiempo* nos cuenta la historia de un joven príncipe que libera en el palacio de su progenitor el maléfico poder encerrado en un reloj. Este poder se manifiesta en la forma de las Arenas del Tiempo, que tienen el don de someter a los seres vivos y destruir todo lo que se ponga a su alcance.

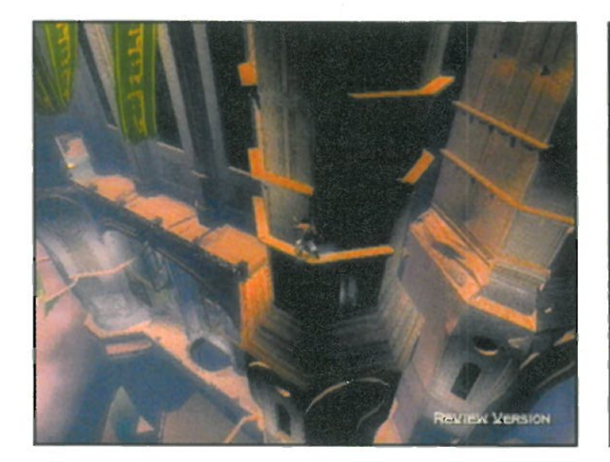
EN COMPAÑÍA DEL PRÍNCIPE tendremos que recorrer el castillo y sus dependencias en busca de una solución que parece estar en manos del retorcido Visir. Suena fácil, pero el palacio es en realidad una trampa gigante, en la que abundan los suelos que se desmoronan a nuestro paso, los mecanismos que activan pinchos y sierras... y eso sin contar los cientos de enemigos a los que tendremos que derrotar con nuestra espada. Por fortuna, el príncipe está en buena forma y puede



Las Arenas del Tiempo nos invita a recorrer un enorme palacio plagado de trampas y enemigos, a los que derrotaremos en unos apasionantes duelos.



Gracias a la Daga del Tiempo, podemos absorber a nuestros enemigos y utilizarlos para realizar ataques especiales o retroceder en el tiempo.



realizar un gran abanico de acciones, que sin duda son uno de los principales atractivos del juego. Además, contamos con la ayuda de la Daga del Tiempo, una reliquia con el don de absorber el poder de las Arenas y que, además, nos permite retroceder en el tiempo, algo muy útil si las "diñamos" al caer de un salto o en una pelea. Pero, claro está, todas estas posibilidades no serían nada del otro mundo si no fuera por el ritmo y la cadencia con la que se suceden en *Las Arenas del Tiempo.*

DURANTE LAS DIEZ HORAS DE JUEGO que encierra no hay lugar para el descanso: los combates se entremezclan deliciosamente con los saltos, los puzzles y los momentos de habilidad pura y dura, pero siempre con un ritmo excitante, que enganchan de principio a fin, y que nos invitan a combinar continuamente, y sin lugar a errores, las habilidades del príncipe para superar los nuevos obstáculos. Y si su planteamiento resulta alucinante, sus gráficos no son menos: la recreación del palacio, el agua, las animaciones, el movimiento de los velos... no hay ni un solo detalle que haya quedado al azar. Eso sí, como todos los juegos tiene cosas mejorables, la duración o las cámaras por ejemplo, pero como aventura, en el más estricto sentido de la palabra, no hay quien le tosa. Si tienes oportunidad no dejes de probarlo, porque te cautivará...

Trepidante, preciosista, adictivo... PoP es una obra de arte hecha juego, que atrapa de principio a fin.

Príncipe, acróbata y guerrero

Pese a su sangre azul, en más de una ocasión os parecerá que el príncipe es el hijo secreto de la gran acróbata "Pinito de Oro". A lo largo del juego, demostrará que domina como nadie el equilibrio, los saltos y, principalmente, los nervios, ya que tendrá que superar situaciones en las que el más mínimo fallo supone la muerte. Esta habilidad se nota incluso en las peleas, donde puede realizar saltos y combos espectaculares.



Saltos, volteretas... el príncipe puede realizar acrobacias incluso en combate.



Como los equilibristas, tendremos que controlar nuestro peso para no caer...



... y demostrar nuestra agilidad para correr por paredes y evitar trampas.

Un palacio para vivir, soñar y, sobre todo, sufrir...

Como si de un personaje más se tratara, el palacio donde se desarrolla *PoP* tiene un papel estelar a lo largo de la aventura. Entre sus enormes muros descubrirás un sinfín de habitaciones y parajes de belleza sin igual, que aparte de albergar todo tipo de secretos, encierran todas las trampas, puzzles y peligros que se te ocurran. Lo mejor de todo es que el acabado de todas estas estancias es sublime, y presenta miles de detalles a cual más atractivo, como cortinas ondeando al viento.



Gráficamente el palacio es un espectáculo digno de verse, con miles de detalles impresionantes.



El castillo también esconde dos juegos extra, los dos primeros *POP* en su versión Super Nintendo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1195 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Prácticamente todo: gráficos, control, banda sonora, ritmo que engancha y "pica"...

↓ Sin duda, las cámaras y la duración, ya que completada la aventura... ¡a coger polvo!

Una de las aventuras más bellas y apasionantes de PS2 que, mientras dura, divierte como pocos juegos. ¡Ojalá durara 100 horas más!



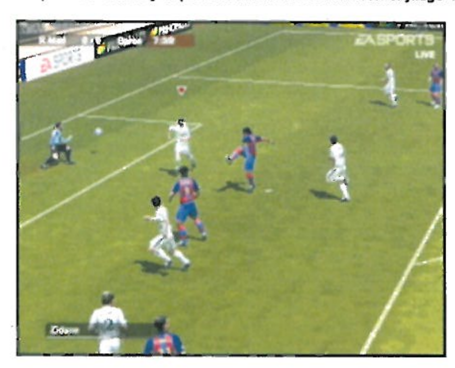
3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

FIFA Football 2004

El fútbol más completo y oficial de la temporada



FIFA 2004 sigue reinando en lo que a licencias y opciones se refiere. Además, este año se estrenan dos alucinantes opciones: los partidos Online y la posibilidad de conectarlo con el juego *Total Club Manager* gracias al modo Fútbol Fusión.





Para disfrutar de los partidos más impresionantes no hace falta ir al Santiago Bernabéu. Los chicos de EA Sports te los llevan a casa en la nueva edición de su conocido simulador.

Como todos los años por estas fechas desde 1994, los chicos de EA Sports nos ofrecen una entrega más de su exitoso simulador de fútbol. Cada edición mejora lo visto anteriormente y, aunque pueda sonar a tópico, *FIFA 2004* logra superar a su antecesor en todos los aspectos. Su fútbol es visualmente más impactante y bastante más elaborado a la hora de jugar, algo que sin duda todos agradeceréis, ¿no?

Pero las novedades no pueden hacernos olvidar lo más obvio: que *FIFA 2004* sigue siendo el juego más "oficial". Tiene todas las licencias de la FIFA y las aprovecha con creces, para ofrecernos las 17 mejores Ligas del mundo con sus equipos reales y sus plantillas actualizadas al milímetro. Esto nos deja un total de 350 clubes con sus más de 10.000 jugadores, a lo que hay que sumar un buen puñado de selecciones nacionales. Seguro que con tanta variedad tendréis dificultades para elegir un equipo y participar en todos los torneos que ofrece, incluyendo el alucinante modo Carrera, en el que además de jugar tendremos que asumir ciertas funciones de manager.

Y SI EN MODOS DE JUEGO siempre ha estado bien servido, esperad a ver la edición de este año. La posibilidad de "conectar" con el mánager *Total Club Manager* gracias al modo Fútbol Fusión y, sobre todo, los nuevos partidos Online, son unas novedades de auténtico lujo que seguro calarán hondo entre los "futboleros".

Pero tantas licencias y opciones no tendrían sentido si los partidos no tuvieran "gancho", y aquí *FIFA 2004* también tiene el partido ganado. Visualmente entra por los ojos gracias a unos jugadores

Controla a tus jugadores sin el balón

Una de las novedades de este año es el control "Sin balón". Apretando el botón L2 se señalarán 3 compañeros que no llevan el balón. Con este mismo botón seleccionamos el jugador que prefiramos y con el stick derecho lo movemos. ¿Fácil? Pues no mucho, ya que con el stick izquierdo seguimos manejando al jugador que lleva el balón. A practicar.



Con el botón L2 se marcan los jugadores que podemos controlar y volviendo a pulsarlo elegimos a uno de ellos.



Una vez seleccionado, podremos controlarlo con el stick derecho para que se desmarque o presione.



FIFA 2004 ofrece fútbol en estado puro: sus secuencias de vídeo, el gran acabado de los jugadores, los comentarios, el público... Es tan espectacular que os parecerá que estáis en un estadio de verdad.



Su estilo de juego sigue siendo bastante asequible, aunque ha mejorado muchos aspectos para lograr una mejor simulación: la física del balón, la IA, la opción de manejar jugadores sin balón...





muy bien retratados (aunque a veces algo "robóticos") y a los trabajados estadios. Pero lo que más nos ha impresionado ha sido el apartado sonoro, con unos comentarios impecables y los cánticos del público más realistas que jamás hemos oído. Todo ello logra que *FIFA 2004* luzca una ambientación sencillamente impresionante.

No obstante, es a la hora de jugar donde encontramos más novedades. El nuevo control "Sin balón" se lleva el protagonismo en el sistema de juego, permitiéndonos tener absoluto control sobre el destino de los pases.

ESO SÍ, LLEGAR A DOMINAR el "Sin balón" requiere tiempo y habilidad, lo que puede no gustar a los seguidores del fútbol sencillo por el que siempre ha apostado la serie. Pero no os preocupéis, que los tiros, regates y el resto de aspectos que completan el sistema de juego son tan asequibles como siempre.

Con un fútbol más elaborado y todas las opciones y licencias, FIFA 2004 encantará a los fans de este deporte.

Por todo esto, *FIFA 2004* vuelve a ser el juego de fútbol más completo. Jugando no es tan realista como *Pro Evolution Soccer 3*, pero su gran despliegue técnico y su cantidad de opciones y novedades aseguran diversión para mucho tiempo.

Se estrena el fútbol Online

Sin pagar ninguna cuota adicional, podemos jugar desde partidos sueltos hasta torneos con 32 participantes como máximo a través de Internet. Los partidos siempre son "uno contra uno" pero, eso sí, funcionan de lujo.



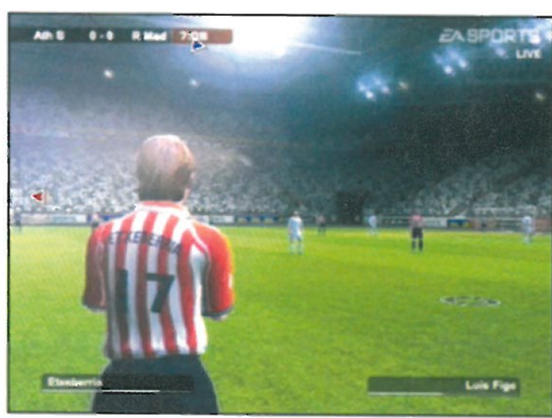
Los torneos por eliminatorias son 100% configurables: la región, la dificultad, etc.



Podemos comunicarnos con nuestro rival bien mediante la voz o gracias al teclado.



Las acciones a balón parado lucen ahora un sistema más complejo y realista.



La buena ambientación está garantizada gracias su gran despliegue técnico.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-8**





DUAL SHOCK 2 | M. CARD (832 kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | HEAD SET



Gráficos 9 Sonido 10 Diversión 10 Duración 10 Calidad/Precio 9

↑ Su acabado técnico, sus multiples opciones y licencias, sus partidos Online... casi todo.

↓ A la hora de jugar no llega a ser tan realista ni emocionante como *Pro Evolution Soccer 3*.

Un juego de fútbol que combina espectacularidad y gran cantidad de opciones con un sistema de juego muy mejorado. Sobresaliente.



3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

Total Club Manager 2004

Dirige los destinos de tu equipo como siempre habías soñado

¿Crees que es sencillo trabajar como manager en un club de fútbol? Pues con este completísimo simulador de "presidente-entrenador" te vas a enterar...





Si tu pasión por el fútbol va más allá de los terrenos de juego, vas a alucinar con *Total Club Manager 2004*. Este simulador de "presidente-entrenador" te permite tomar absoluto control sobre todos y cada uno de los aspectos que rodean a un club de fútbol, desde lo más básico hasta detalles nunca vistos.

Así, nada más empezar la partida tendrás que elegir un equipo de entre un total de 20 ligas, algunas con hasta 3 divisiones inferiores. Después pasaremos a ocuparnos de todas las decisiones que atañen al club: su política de fichajes, el precio de las entradas, los contratos publicitarios... ¡Incluso podemos salir a Bolsa! El nivel de detalle es increíble, ya que incluso podremos aprender idiomas para comunicarnos con los jugadores extranjeros de nuestro equipo y que así se integren mejor (por poner un ejemplo). Y mucho cuidado con las decisiones, porque una mala gestión puede bajar la moral de los jugadores o hacer que el público deje de venir al estadio.

CUANDO LLEGUE LA HORA DE JUGAR los partidos, podremos hacer que la CPU calcule el resultado o bien contemplar en vivo las evoluciones de nuestro equipo, pudiendo incluso dar pequeñas órdenes tanto al jugador que lleva la pelota como a todo el bloque. Es la guinda de un juego que encantará a los seguidores de la "estrategia" futbolística.



TCM2004 permite todo tipo de decisiones, algunas de ellas tan novedosas en el género como poner tutores a los jugadores juveniles para que estudien y así evitar que sus padres los saquen del equipo.



Tras tomar todas las decisiones como presidente, podemos hacer de entrenadores dando pequeñas órdenes a los jugadores de nuestro equipo en los partidos, que serán controlados por la CPU.

¿Qué es el Fútbol Fusión?

Fútbol Fusión es una opción que permite "conectar" *TCM* a *FIFA 2004*. Así, grabando los datos de *TCM* en una Memory Card, podemos desde jugar sus partidos en *FIFA 2004* hasta importar todos sus equipos. ¿No es alucinante?



A la hora de disputar un partido en *TCM*, podremos elegir si lo jugamos en *FIFA 2004* o en el propio *TCM*.



Para poder jugar los partidos de *TCM* en *FIFA 2004* hay que tener los dos juegos, además de una Memory Card.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (2048 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ La cantidad de detalles que esconde y la acertada inclusión del modo Fútbol Fusión.

↓ Que entre las 32 divisiones disponibles, al final no esté la Segunda B española.

***TCM2004* es el manager más completo, entretenido y actualizado de PS2. Si te gusta la estrategia deportiva, corre a por él.**



El último gran fenómeno de animación,
serie galardonada con 2 oscars,
de los creadores de *Evasión en la Granja*

LLEGA

Wallace & Gromit™ in Project Zoo

P.V.P. Recomendado
PS2/Xbox/GC: 44,95 €

© Wallace & Gromit Ltd 2003 and TM Aardman / Wallace & Gromit Ltd. 2003 Copyright © 2003 BAM! Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Copyright © 2003 Frontier Developments Ltd Published by BAM! Entertainment Inc. San Jose CA. All trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or others countries and are used under license from Microsoft. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo.















16+ Compañía **Activision** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Tony Hawk´s Underground

La mejor "filigrana" del astro del monopatín

Si pensabas que el skate virtual ya había tocado techo en PS2, espera a ver la "quinta" entrega de la saga Tony Hawk: nuevos modos de juego, nuevos editores, más libertad... ¡Ver para creer!



Como en anteriores *Tony Hawk* debemos superar todo tipo de retos, como realizar una serie de piruetas, aunque ahora están integrados en un argumento.



Los entornos son mucho más grandes, complejos y repletos de detalles, y se ambientan, sobre todo, en pueblos y ciudades de la geografía americana.



Otra de las grandes novedades de *Underground* es que podemos controlar vehículos, como furgonetas, coches de policía o carritos de limpieza urbana.

Con cada entrega de la saga *Tony Hawk*, sus creadores, los chicos de Neversoft, intentan llegar más lejos ofreciendo un montón de novedades técnicas y jugables... pero en el caso de *Underground* deberíamos hablar más de evolución que de secuela.

Tomando como base el corazón de la saga, es decir, un sencillo control repleto de posibilidades y un sistema de juego basado en pequeños retos, Neversoft ha conseguido dar forma a algo original y nuevo: el modo Historia. En los más de 25 capítulos que ofrece, adoptamos el papel de un skater novato que quiere llegar a lo más alto dentro de su deporte favorito. Para lograrlo, tendrá que dejar atrás su pueblo natal y recorrer los EE.UU., conseguir un patrocinador, formar parte de un grupo de skaters, grabar vídeos promocionales, participar en competiciones...

CADA UNO DE ESTOS "OBJETIVOS" implica realizar un número variable de tareas, como pueda ser pegar carteles promocionales o sorprender a un skater profesional con un gran combo. El resultado es un modo de juego que atrapa aún más que el modo Carrera de anteriores entregas, ya que su trama está repleta de sorpresas, como amigos que nos "traicionan" y sus objetivos resultan más realistas, sin perder ni un ápice de la libertad habitual en los juegos de la saga.



El modo Historia, una de las novedades de esta entrega, nos invita a "vivir" la interesante vida de un joven skater que quiere convertirse en profesional.



Entre las nuevas posibilidades de control, podemos bajarnos de la tabla y movernos como en cualquier aventura, trepar, subir escaleras...





Y por si fuera poco, esta vez os podréis enterar de qué van la trama y los objetivos ¡porque los textos están en castellano!

El festival de sorpresas también pasa por el control, donde destacan la posibilidad de conducir vehículos y bajar de la tabla para recorrer las calles a pie o trepar, al estilo *Tomb Raider*, a los tejados de las casas. Son novedades que, pese a que podían estar un poco más trabajadas, son de agradecer y dan cierta variedad al desarrollo del juego, ya que existen objetivos específicos tanto a pie como en coche.

MENCIÓN APARTE MERECEN los editores, tanto los nuevos (mira el cuadro inferior) como los viejos (skaters y escenarios), que regresan ofreciendo muchas más opciones y que, junto a los modos de juego Online, abren un mundo de posibilidades que prolongan la vida útil del juego.

THU es la mejor propuesta para descubrir lo divertido que es el skate virtual... y además está traducido.

Técnicamente, *THU* tampoco es moco de pavo. El tamaño y la interactividad de los 9 entornos que componen el modo Historia dista años luz de lo visto en anteriores entregas, y recrean a la perfección algunas urbes del mundo, como Vancouver. Igual suerte han corrido los rostros de los skaters, las animaciones, que son mucho más fluidas (excepto cuando vamos a pie)... En fin, todos los aspectos se han refinado, hasta la banda sonora, que ahora tiene 75 temas de géneros como el rock, el punk y el hip hop. En fin, no cabe duda de que *THU* es el mejor y más completo juego de skate de la Historia.

La historia la escribes tú

El modo Historia es una de las grandes novedades de *THU*, y sin duda, uno de sus mayores alicientes. En él tendremos que llegar a lo más alto dentro del skate y demostrar nuestra valía y arrojo participando en competiciones de toda índole y filmando las secuencias más locas, como saltar por encima de un helicóptero desde lo alto de un edificio.



En el modo Historia te esperan retos muy peligrosos, como este peculiar "salto".



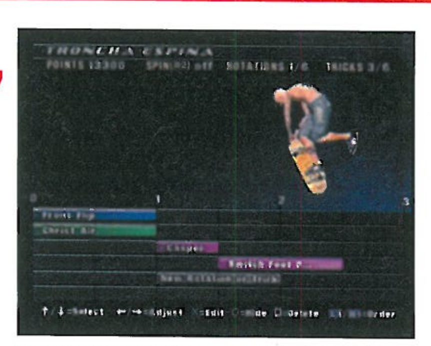
Gracias a las competiciones podremos ganarnos el respeto de los profesionales.



No faltan las secuencias de vídeo para ilustrar nuestros avances hacia la fama.

Edita lo... "ineditable"

THU tiene editores para todo. Junto a los clásicos editores de skaters y escenarios, se suman ahora los editores de piruetas y de retos (que nos permiten crear un reto tipo, como conseguir una cantidad de puntos, en cualquier parte del escenario), por no hablar de la opción para poner nuestra cara en un skater...



Uno de los nuevos editores nos permite fusionar las piruetas para crear nuestro propio repertorio y estilo.



Puedes enviar una foto por e-mail a Activision, y luego descargártela en PS2 para poner tu cara en el juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (472 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Gráficos, modos de juego, posibilidades de configuración, banda sonora... todo.

↓ Que no le des una oportunidad porque no es un deporte de masas como el fútbol.

Tony Hawk vuelve a demostrar porqué es el rey de los deportes de riesgo, con un título que ofrece duración y diversión a raudales. **10**

12+ Compañía **EA Games** | Género **Shoot'em Up subjetivo** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

Medal of Honor Rising Sun

La Gran Guerra continúa... pero en el lejano Oriente

El calor húmedo, la vegetación golpeando en el rostro y la tensión de saber que el enemigo se esconde en cada arbusto. Son las emociones de un soldado en la selva... y las tuyas en este juego.



Al comenzar cada misión se nos dan unos objetivos, pero durante el desarrollo surgen otros nuevos, como rescatar rehenes o tomar posiciones enemigas.



En las misiones selváticas, la ayuda de soldados aliados controlados por la CPU será importante en ocasiones.



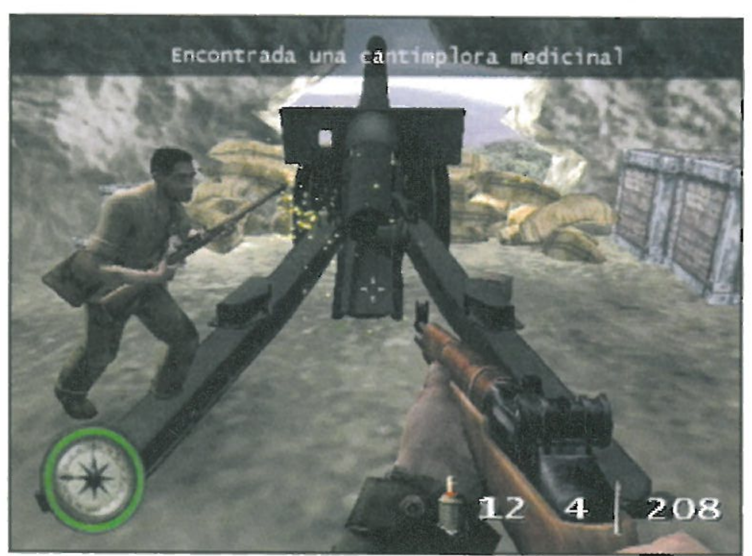
A lo largo del juego, montamos varios "vehículos". Su trayecto es prefijado y nosotros sólo disparamos desde ellos. El más original es este elefante.

La saga *MOH,* que ha conquistado a legiones de fans gracias a su impactante recreación de la Segunda Guerra Mundial, abandona Europa y nos enfrenta al ejército japonés en el Pacífico. Un cambio que no afecta a la acción y a la sensacional ambientación habituales.

Convertidos en Joseph Griffin, un joven recluta de los EE.UU., empezamos la aventura a los mandos de un cañón antiaéreo, disparando contra la aviación japonesa en Pearl Harbor. Un explosivo prólogo que precede a las 7 misiones principales. Cada una está compuesta por varios objetivos, como el rescate de rehenes, la toma de posiciones enemigas o el sabotaje de armamento e instalaciones japonesas.

LA MAYOR PARTE DE ESTAS MISIONES tienen lugar en las islas del Pacífico, haciendo del combate en sus selvas la principal seña de identidad del juego. Otras misiones nos trasladan a las calles de Filipinas o Singapur, o incluso a un portaaviones enemigo. Pero en todas la protagonista es la acción directa y, el excelente control del juego, nuestro mejor recurso para sobrevivir.

El desarrollo es, por lo tanto, parecido al de otros juegos del género, pero en lo que este *Rising Sun* sigue siendo insuperable es en la capacidad para hacernos sentir protago-



MOH Rising Sun nos convierte de nuevo en un soldado americano durante la Segunda Guerra Mundial, pero traslada su desbordante acción al frente del Pacífico, con el ejército japonés como enemigo.



Los mejores momentos del juego nos los proporcionan las misiones en la selva. Los enemigos ocultos que saltan de la vegetación y la extraordinaria ambientación elevan la emoción hasta límites muy altos.





nistas de una película bélica. Parte del mérito la tiene el apartado técnico. Aunque el nivel gráfico no alcanza la brillantez de la anterior entrega, porque los escenarios y las texturas no son tan detallados, siguen destacando los modelos de los personajes y sus realistas animaciones. Y el apartado sonoro es sobresaliente, tanto en las melodías como en los efectos sonoros o el doblaje. Pero son las intensas situaciones que vivimos durante las misiones las que nos hacen "sentir" dentro del juego.

ASCENDER POR UNA COLINA CUBIERTA de maleza y saber que tenemos al enemigo al lado pero no podemos verlo, manejar un cañón antiaéreo contra la aviación que ataca Pearl Harbor, disparar a ciegas contra las copas de los árboles en los que se ocultan francotiradores... son escenas de emoción insuperable.

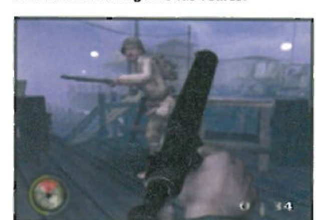
Rising Sun traslada la emocionante acción y la genial ambientación de la saga al atractivo continente asiático.

El único defecto del juego es que sus 7 misiones apenas dan para doce horas de juego. Pero, a pesar de eso, *MOH Rising Sun* atesora la calidad suficiente como para ser un juego imprescindible.

La guerra en los cuarenta

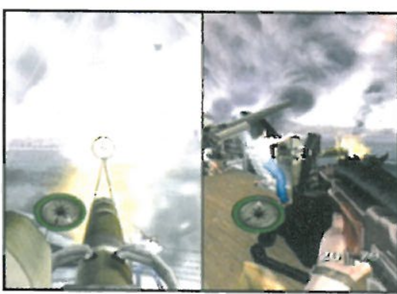
Rising Sun respeta la "parafernalia" militar de la época. Uniformes, vehículos y armas como la ametralladora Thompson, el fusil M1 Garand o la pistola con silenciador Welrod se recrean con gran exactitud.


Las armas tienen el aspecto, la potencia y el modo de recarga de las reales.


También se ha calcado el aspecto de los uniformes de los soldados japoneses.

Combatiendo junto a otros reclutas

La brevedad de la aventura se compensa en parte con los modos Multijugador. Además del Deathmatch para cuatro jugadores, *Rising Sun* incluye un modo Cooperativo en el que disfrutamos con otro amigo de las 7 misiones del juego. Incluso hay variaciones en su desarrollo para potenciar la cooperación. Y también se ha incluido un Deathmatch Online para ocho jugadores.


Podemos jugar todas las misiones en modo cooperativo.


El modo Deathmatch es para un máximo de 4 jugadores.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (112 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

Ningún otro Shooter puede competir con su capacidad para meternos dentro de la acción.

Que sólo tenga siete fases. Y es que, con lo que engancha, se nos acaba enseguida.

MOH Rising Sun **ofrece acción intensa, calidad técnica y una ambientación única Es tan bueno, que hasta se perdona su brevedad.**



12+ Compañía **Atari** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Dragon Ball Z: Budokai 2

La mejor recreación de las aventuras de Goku y compañía

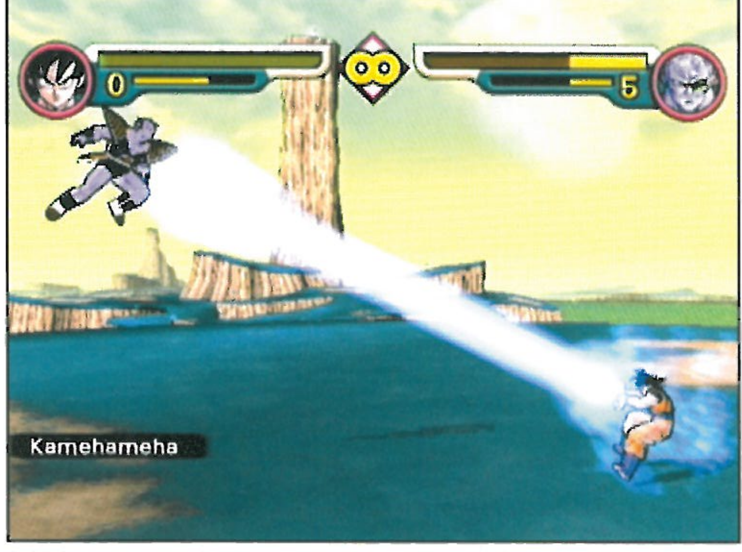
Cuando Goku encontró todas las bolas mágicas pidió un deseo que ahora se ha cumplido: protagonizar en PS2 el juego de lucha más fiel a su serie.





Si eres fan de Bola de Dragón estás de enhorabuena, porque su segundo juego de lucha para PS2 vuelve a ofrecer todo el universo y acción de la mítica saga de animación. Así, *Budokai 2* incluye los principales personajes y escenarios de la serie televisiva y los pone a disposición de jugador en las distintas modalidades de juego, como Campeonato o el novedoso Mundo de Dragón. En este último controlamos a Goku y a un grupo de héroes seleccionables, como Piccolo o Vegeta, a los que movemos por un tablero en busca de las bolas de Dragón con un sistema por turnos. Sólo pasamos a la "acción" cuando coincidimos en una misma casilla con un enemigo. Y lo mejor de todo es que este modo sigue la trama de la serie, lo que nos permite enfrentarnos a Bu y otros "malos", en unas luchas repletas de técnicas increíbles.

EL SISTEMA DE LUCHA, por desgracia, resulta demasiado sencillo y su manejo no entraña dificultades, y eso que ofrece un buen número de movimientos especiales. Eso sí, los combates son muy espectaculares y fieles a la serie, algo que además se refuerza gracias a la técnica gráfica Cel Shading, que otorga a los personajes y escenarios un acabado de dibujo animado. Así pues, si eres fan de Goku, *Budokai 2* no te decepcionará, aunque como juego de lucha...



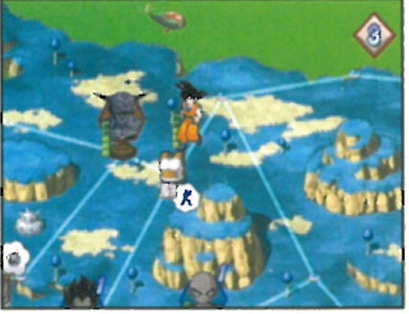
Budokai 2 pone a nuestro alcance un total de 35 personajes (y sus técnicas más características), con los que podemos revivir los combates más importantes y espectaculares de la serie de TV.



La estética y la trama de la serie se han respetado hasta en el más mínimo detalle. Incluso podemos realizar acciones clave del manga, como fusionar personajes o transformar a Goku en Superguerrero.

Héroes a la carta

A medida que progresamos en el modo Mundo Dragón y ganamos los combates, obtendremos movimientos y técnicas especiales con las que podemos personalizar y evolucionar a Goku y el resto de los luchadores. Además, este modo, aparte de revivir la trama del manga, encierra personajes ocultos y extras.



En el modo principal, Mundo Dragón, la historia se desarrolla por turnos por medio de un tablero.



A medida que nuestro personaje derrote enemigos, accederá a golpes cada vez más poderosos y efectivos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Japonés** | Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (67Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Es muy fiel a la estética y trama de la serie. Además las luchas son impresionantes.

↓ Las peleas no tienen una gran profundidad comparado con los grandes del género.

Los espectaculares y divertidos combates recuperan toda la fuerza y el carisma de la serie de la tele. Una pasada para los fans de Goku.


8



Somos el deporte.
www.tcm.ea.com

Plantea la estrategia y habla sobre el campo












Sácale más partido a FIFA Football 2004 con Football Fusion. Total Club Manager 2004 te permite escoger tu equipo favorito, diseñar sus tácticas y técnicas de entrenamiento y llevarlo a lo más alto. Ahora y gracias a Football Fusion podrás jugar por primera vez todos los partidos con FIFA Football 2004.

Desde el banquillo o sobre el campo. Todo el fútbol a tu alcance



3 Compañía **Sony** | Género **Plataformas/Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Ratchet & Clank 2: Totalmente a tope

Exploración y saltos a mano armada



Ratchet & Clank 2 vuelve con su ambientación futurista y mucha más acción que en el juego original, y nos invita a recorrer con los protagonistas 20 planetas inspirados en entornos selváticos, arenosos desiertos, ciudades del futuro...



Para explorar veinte lejanos planetas hace falta una nave, propulsores para dar enormes saltos y, sobre todo, el arsenal más completo para acabar a tiros con las alimañas alienígenas.

El año pasado, el mecánico espacial Ratchet y su inseparable robot-mochila Clank demostraron que la unión de plataformas y disparos en un mismo juego podía ser un éxito rotundo. Y como nos dejaron con ganas de más, no han tardado en volver conservando sus señas de identidad: una estética futurista y de dibujos animados y un desarrollo que mezcla saltos y minijuegos con unas dosis de acción aún mayores que en la primera parte. Así, *R&C 2* nos invita a explorar una veintena de planetas en compañía de Ratchet y Clank, para detener las maquinaciones de la empresa interplanetaria Megacorp.

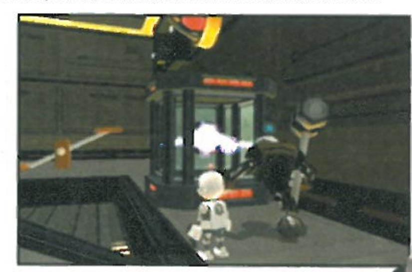
ESTA NUEVA MISIÓN NOS OBLIGA a superar zonas de saltos, resolver sencillos puzzles y utilizar aparatejos ya conocidos, como botas que se adhieren a las paredes, ganchos para balancearnos o alas para planear. Pero nuestra tarea principal en estos mundos hostiles será deshacernos de robots y aliens, que tienen la fea costumbre de atacar en grupos muy numerosos. Para ello, disponemos de un control que nos permite alternar nuestras armas de fuego a la velocidad del rayo, y librarnos de docenas de bichos en cuestión de segundos, en unos combates tan trepidantes como divertidos. La gran novedad con respecto a la primera parte

Clank se independiza... un rato

Como en la primera parte, en momentos puntuales Clank bajará de la espalda de Ratchet y nosotros tomaremos su control. Como en el juego original, su principal habilidad es controlar a otros robots que pelean por él, a la que ahora se unen otras posibilidades, como abrir camino convirtiéndose en puentes o machacar obstáculos con un martillo...



Grupos de hasta 6 robots siguen a Clank y obedecen órdenes sencillas, como atacar o destruir obstáculos.



Con la ayuda de estas máquina tendremos que resolver puzzles sencillos pero divertidos.



Como en otros plataformas, los saltos comprometidos abundan, aunque aquí contamos con un montón de gadgets para superar su creciente dificultad.



El gran peligro del juego son los numerosos y variados enemigos, a los que venceremos con un futurista armamento en unos divertidísimos combates.





es que la intensidad de la acción crece a medida que avanzamos en la aventura: la resistencia de Ratchet a los ataques aumenta con el combate, y nuestras armas evolucionan y se vuelven más destructivas cuanto más las usamos, algo imprescindible para vencer a enemigos cada vez más poderosos y resistentes.

Pero nuestro armamento cuesta dinero y para poder comprarlo debemos conseguir el vil metal en competiciones y minijuegos muy bien realizados y que aportan gran variedad al juego: carreras de motos voladoras, duelos de gladiadores galácticos, batallas de naves, o combates en los que Clank aumentará de tamaño y luchará con otros robots.

ESTE DESARROLLO NO DEJA lugar al descanso, y se plasma con un apartado técnico muy parecido al de la primera parte. Y aunque los gráficos ya no impresionan tanto, los modelos de los personajes mantienen su simpático aspecto y están bien animados. Y los mundos, a pesar de no ser demasiado grandes ni intrincados, mantienen su colorido y su variedad (zonas heladas, desiertos, selvas o ciudades futuristas). Pero la gran virtud técnica del juego reside en su capacidad para mostrar docenas de enemigos y espectaculares efectos sin que se aprecie ralentización alguna, favoreciendo así un espectáculo impresionante.

Ratchet y Clank regresan a PS2 con las pilas bien cargadas y ofreciendo más acción y diversión que nunca.

Por todo esto, Ratchet y Clank han vuelto a dar en la diana con su mezcla de saltos, minijuegos y, sobre todo, mucha acción. Si te gustó la primera parte, no dudes en hacerte con éste, porque aunque no sorprende tanto resulta aún más divertido.



Los minijuegos sirven para ganar dinero, y con éste, puedes comprar armas.



Además de saltar y disparar habrá combates de robots, carreras de motos...

24 armas letales

En *Ratchet & Clank 2* podemos conseguir el arsenal más completo y destructivo que se haya visto en juego alguno. 24 nuevas armas de todo tipo: las típicas pistolas de rayos, bombas y lanza-misiles vendrán acompañados de otras más originales, como robots que nos sirven de escolta, muñecos para distraer a los malos y un aparato que los transforma en ovejas.



Las torretas apuntan y disparan solas.



Una nueva: la "mini-bomba" atómica.



Y esta araña se acerca sigilosa y explota.



Este cañón los convierte en dóciles ovejas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (486 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Diversión estratosférica gracias a su variedad y sus elevadísimas cotas de acción.

↓ Aporta pocas ideas nuevas con respecto al primero, aunque mejora sus ingredientes.

Aunque no sorprende tanto como la primera parte, su mezcla aún más intensa de saltos con acción resulta más divertida... si es posible.

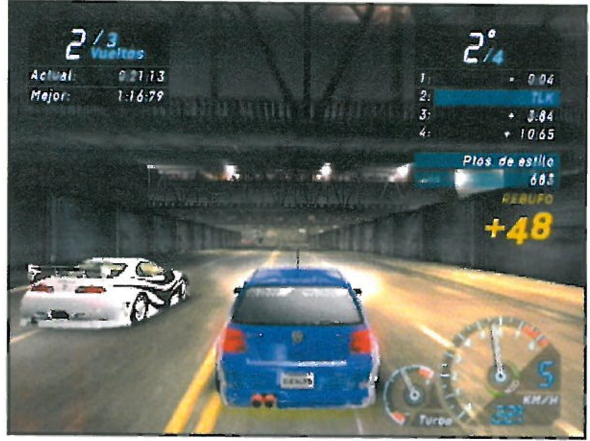


3+ Compañía **EA Games** | Género **Velocidad** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

Need for Speed Underground

Velocidad y "tuning" en la jungla de asfalto

Modificar coches a nuestro antojo y participar en carreras nocturnas ilegales. Esta es la divertida propuesta de *NFS Underground*, un arcade donde la velocidad es la única norma a seguir.



Un total de 20 coches de ensueño, todos modelos reales, son los que podemos conducir y modificar con todo tipo de accesorios, que también son reales.



Las maniobras salvajes, como derrapes o saltos, proporcionan puntos de estilo que nos dan acceso a los más modernos componentes y adornos para los coches.



El constante tráfico que inunda los circuitos provocará que en numerosas ocasiones suframos aparatosos y espectaculares accidentes.



Tras el éxito de películas como "A todo gas", en la que los coches trucados y las carreras nocturnas inundaban la gran pantalla, aparece ahora *NFSU*, un trepidante arcade que nos permite revivir esas competiciones ilegales pero elevadas a la máxima potencia.

En *NFSU* todas las carreras se desarrollan en una enorme ciudad repleta de tráfico, donde para llegar los primeros tendremos que saltarnos a la "torera" todas las normas de circulación y realizar las maniobras más arriesgadas, como derrapes, trompos o circular en dirección contraria... Todo ello es posible gracias a un control excelente, que permite todo tipo de diabluras al volante de los 20 vehículos reales que tenemos a nuestra disposición.

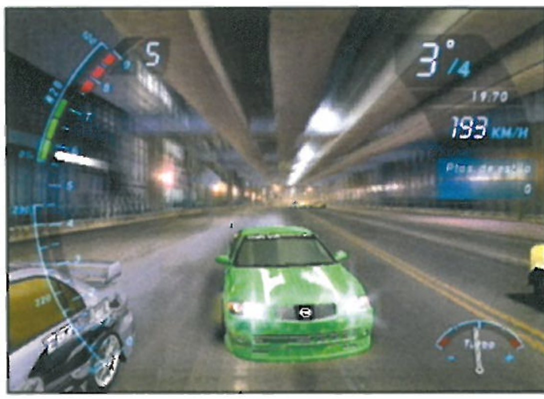
PERO LO MEJOR DE TODO es que cada maniobra que realicemos nos reportará unos útiles puntos de estilo, con los que vamos accediendo a nuevos componentes (también reales) para nuestro vehículo. Según vayamos desbloqueando estos nuevos accesorios, podremos utilizarlos para modificar los coches a nuestro antojo: enormes alerones, pegatinas, motores más potentes... El objetivo no es sólo tener el coche más potente, sino también el más "molón" de la ciudad. Por supuesto, podemos "tunear" los coches en cualquiera de los modos de juegos disponibles, desde el

Las carreras, de marcado estilo arcade, se desarrollan en circuitos urbanos nocturnos, donde corremos a toda velocidad con coches "tuneados".



Gráficamente es de lo mejorcito que podemos ver en el género: circuitos llenos de detalles, conseguidos efectos de luz y reflejos en tiempo real...





sprint a la carrera libre pasando por el modo estrella, el Underground. En esta modalidad partimos de cero y tenemos que escalar posiciones entre los corredores de la ciudad para poder disponer de nuevos coches y componentes.

Pero si lo que quieres es "fardar" ante tus amigos siempre puedes optar por el modo Multijugador, donde dos pilotos se enfrentan a pantalla partida. Además, *NFSU* incluye un interesante modo Online en el que puedes medir tu coche y habilidad frente a otros tres jugadores de toda Europa.

Y SI EL DESARROLLO Y LAS OPCIONES de juego son una pasada, el apartado técnico es aún mejor. Los circuitos están cargados de realismo y repletos de detalles, se aprecian magníficos reflejos de luz en tiempo real, los coches lucen un extraordinario modelado... Pero sin duda alguna, lo mejor es la increíble sensación de velocidad, que consigue que las carreras resulten de lo más emocionante, algo a lo que también contribuye su potente banda sonora.

NFSU lo tiene todo para encandilar a los amantes del motor, y además con un despliegue técnico de antología.

Las únicas pegas que se le pueden achacar es que los coches no se deforman y que algunos escenarios son muy parecidos entre sí, detalles que se pasan por alto cuando corremos a toda "pastilla" bajo las brillantes luces de la ciudad.

En resumen, que si te gustan los coches, la velocidad extrema y además te atrae el tema del tuning, no deberías perder la ocasión de probar este *Need For Speed*. Su perfecto control, sus modos de juegos y su espectacularidad te garantizan la diversión por mucho tiempo.

Tuning puro

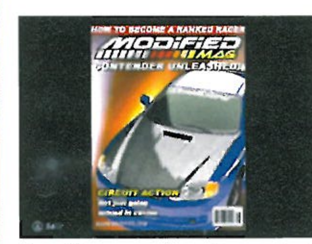
Unas de las opciones más divertidas del juego es "tunear" los coches con todo tipo de componentes. Y es más: en *NFSU* tan importante es tener un vehículo con el motor más potente como ser el dueño del coche con más adornos de la ciudad.



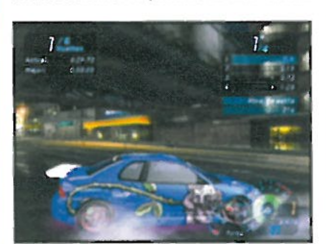
Mediante el tuning, podemos cambiar el aspecto externo e interno de los coches.



Una de las mejoras más "potentes" que podemos incluir es el famoso "turbo".



Si modificamos nuestro coche con acierto incluso seremos la portada de una revista.



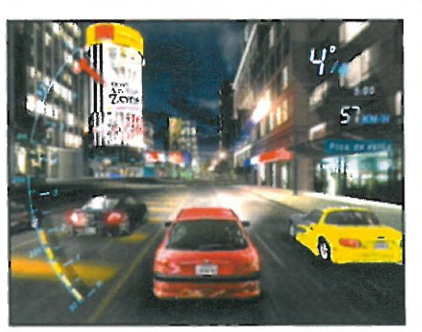
Ganando suficiente dinero en las carreras, lograremos coches tan chulos como éste.

Corre en compañía

Junto con el modo para un jugador, *Underground* ofrece la posibilidad de "picarnos" con otro amiguete a pantalla partida, así como un modo Online muy divertido, que ofrece carreras para hasta 4 jugadores, para que puedas demostrar que eres el piloto más rápido de toda la Red.



Nada como el modo Multijugador para "medir" nuestra habilidad con la un amigo... al volante, claro está.



Otro de los atractivos de *NFSU* es su modo Online, donde corremos contra otros tres internautas europeos.

FICHA TÉCNICA

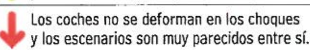
Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (129 Kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8



La increíble sensación de velocidad, el preciso control y sus apabullantes gráficos.

Los coches no se deforman en los choques y los escenarios son muy parecidos entre sí.

Un vibrante arcade de carreras que destaca por la excelente sensación de velocidad y la posibilidad de practicar "tuning" con los coches.



9

3+ Compañía **Codemasters** | Género **Deportivo** | Precio **54,95 € (9.143 ptas.)**

Club Football

Dedicado al equipo de tu vida

Si eres un madridista acérrimo o un culé hasta los huesos, estás de suerte. Ahora tienes un juego dedicado especialmente a tu club. Elige tu edición y... ¡a jugar!

A la ya de por sí apretada competición entre los distintos juegos de fútbol viene a sumarse este temporada *Club Football*, una apuesta ciertamente original con la que Codemasters se estrena en este campo. Se trata de 17 ediciones del mismo juego, cada una dedicada a un potente club europeo y con su licencia oficial: Real Madrid, F. C. Barcelona, Manchester, Milán, Bayern de Munich...

Si elegimos, por ejemplo, la edición del Real Madrid de *Club Football*, vamos a encontrar las plantillas reales y actualizadas, un estadio Santiago Bernabéu muy bien recreado, los cánticos típicos de la afición y un montón de detalles más sobre nuestro equipo. Como es lógico, en las dos grandes competiciones disponibles (que se corresponderían con la Liga y la Champions League) en esta edición sólo podremos jugar con el Real Madrid. Pero tranquilos, que si se nos antoja jugar con cualquier otro equipo (hay muchos, incluyendo los de la segunda división, pero no reales) también podemos, pero en un torneo personalizado. Este esquema es el mismo para cada una de las 17 ediciones, pero cada una aplicada a un club.

CON EL BALÓN EN LOS PIES, *Club Football* apuesta por un sistema de control idéntico al de la serie *Pro Evolution Soccer*, pero sin lograr su grado de realismo. Los pases resultan mecánicos, el sistema de disparo no es preciso, los jugadores tardan en responder y su IA no está depurada. Se nota que es la primera incursión de Codemasters en esto del fútbol, aunque los resultados logrados auguran lo mejor a esta saga para el futuro.

Los comentarios de José Ángel de la Casa (bien sincronizados aunque algo sosos), completan una propuesta especialmente pensada para los hinchas de estos 17 clubes. Y es que si eres un auténtico fan, verás compensadas las carencias jugables con la gran cantidad de detalles dedicados a tu club. Eso sí, no llega al nivel de *FIFA* y *PES*.



En España se venden las ediciones de Real Madrid y Barça, y unas pocas de la del Manchester y Bayern.







El sistema de control es igual que el de *PES*, aunque los partidos son menos realistas y emocionantes.

Siente los colores

Al estar dedicado expresamente a un equipo, *Club Football* logra un nivel de detalle al que no llegan los juegos "generales". Prueba de ello es la cantidad de material que hay sobre nuestro equipo, como vídeos, biografías, fotos... Eso sí, se podrían haber esforzado más en recrear mejor el físico y las caras de los jugadores, que no sorprenden.


Entre los 17 equipos "elegidos" sólo encontramos dos españoles, el F. C. Barcelona y el Real Madrid.


El juego incluye fotos inolvidables, biografías, etc., del equipo cuya edición hemos decidido comprar.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (1.475 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 7

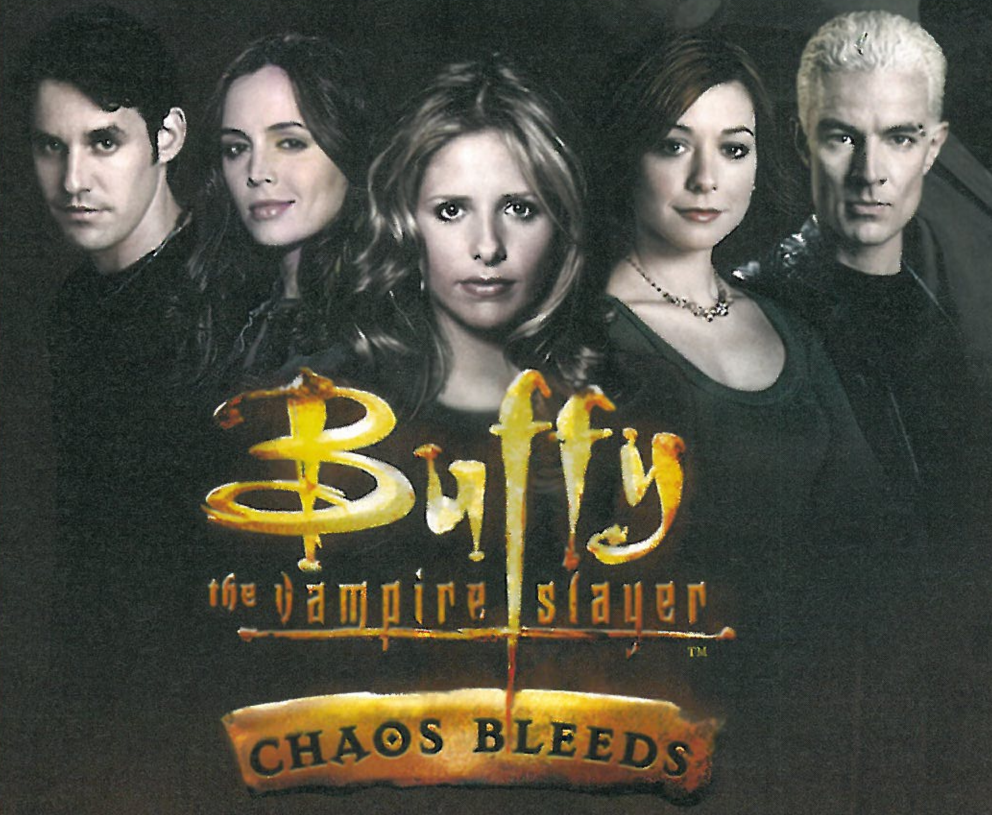
↑ La licencia permite cuidar los detalles propios de cada club: su estadio, sus cánticos...

↓ Su sistema de juego es mecánico y sus gráficos no son nada del otro mundo.

Un buen juego de fútbol, aunque limitado al centrarse sólo en un club. Eso sí, si eres un fan del Madrid o del Barça vas a flipar.



DECISIONES, DECISIONES...
¿QUÉ DEMONIO ASESINO SERÁS?





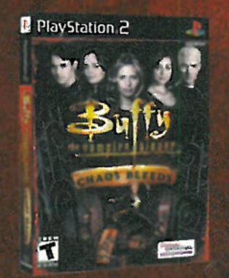
LUCHA COMO BUFFY Y OTROS 5 PERSONAJES DE LA SERIE



HISTORIA BASADA EN UN EPISODIO PERDIDO DE LA SERIE DE TELEVISION



CAOS MULTIJUGADOR CON SOPORTE PARA 4 JUGADORES EN LA MISMA PANTALLA



- ARMAMENTO ÚNICO Y MÁS DE 150 COMBINACIONES DE MOVIMIENTOS ESPECÍFICOS DE CADA PERSONAJE.
NUEVOS PERSONAJES DEMONIACOS, COMO GORILAS ZOMBIE.

CONTENIDO EXTRA:

- ENTREVISTAS, FOTOS, TOMAS FALSAS Y MUCHO MÁS, EN COLABORACIÓN CON EL CREADOR DE LA SERIE JOSS WHEDON

16+

PlayStation 2









WWW.BUFFYGAME.COM WWW.VUG-EUROPE.COM

© 2003Twentieh Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. Fox Interactive, Buffy The Vampire Slayer, Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds y los logos asociados son marcas registradas o marcas de Twentieh Century Fox Film Corporation. Sierra y el logo de Sierra son marcas de Sierra Entertainment, Inc. "PlayStation" y el logo Familia "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y el logo de Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros paises y son usados bajo licencia de Microsoft.

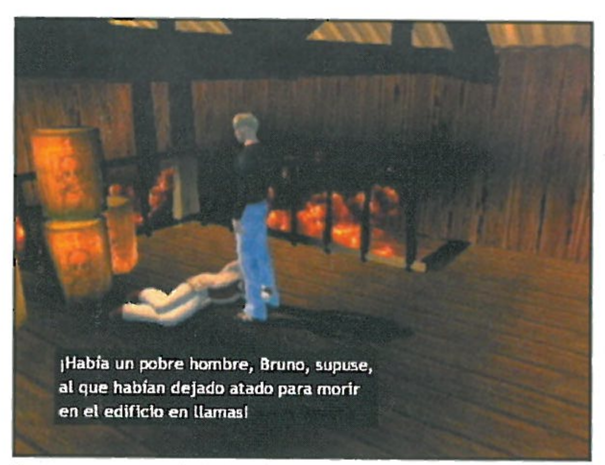
VIVENDI UNIVERSAL GAMES - Ntra. Sra. de Valverde, 23 - 28034 Madrid, España - Tel: 91 735 55 02 - Fax: 91 735 27 30 - www.vup-interactive.es

12+ Compañía **THQ** | Género **Aventura gráfica** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

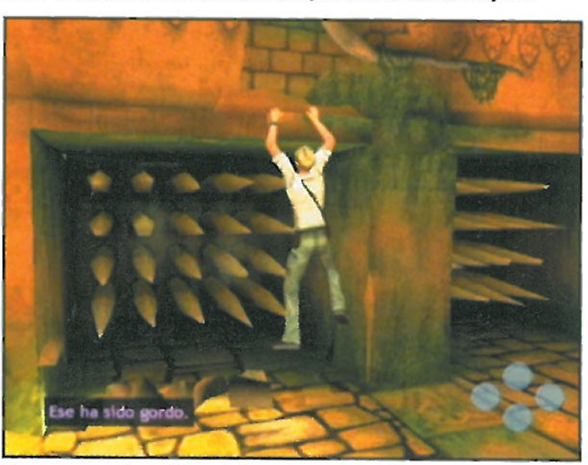
Broken Sword El Sueño del Dragón

Una aventura gráfica que te quitará el sueño

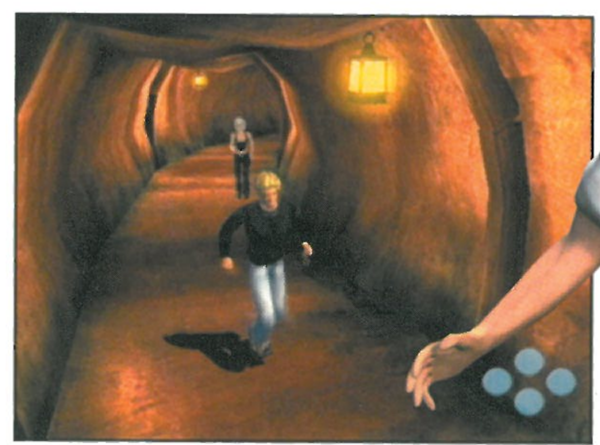
El mundo está en peligro y sólo tú puedes salvarlo. ¿Tus armas? Toda tu inteligencia y dotes de deducción para resolver la gran cantidad de puzzles que esconde esta fenomenal aventura.



En esta tercera entrega de *Broken Sword* se mantiene el espíritu y el sentido del humor de la saga. Eso sí, el nuevo apartado gráfico en 3D funciona muy bien.



Recorreremos un buen número de lugares, como un castillo en Praga, el pueblecito inglés de Glastonbury o la selva del Congo. En todos hay un montón de obstáculos.



Como novedad, se han incluido algunos momentos de acción. Por ejemplo, en esta persecución tendremos que impedir que la señorita" nos alcance o si no...



George Stobbart y Nico Collard son dos buenos amigos que tienen la "sana" costumbre de entrometerse en las oscuras conspiraciones de todo malvado con delirios de grandeza y, por supuesto, desbaratar sus planes. Ya lo hicieron en los dos *Broken Sword* anteriores (aparecidos en PSOne) y ahora repiten en PS2 con *El Sueño del Dragón*, en el que nuestros héroes se enfrentan al Culto Dragón, una misteriosa secta. Su siniestro líder ha descubierto una nueva fuente de energía y piensa utilizarla para sus propios fines, aunque suponga un serio peligro para toda la Humanidad. Y aquí es donde entramos nosotros. Para ayudar a los protagonistas tendremos que ser muy observadores y usar toda nuestra lógica, porque el reto que se nos viene encima es, sencillamente, enorme...

ASÍ PUES, LA INTELIGENCIA es la mejor arma con la que contaremos a lo largo del juego. Como en toda aventura gráfica que se precie, tenemos que "comernos la cabeza" constantemente para resolver los muchísimos puzzles que se esconden en *El Sueño del Dragón*. Para ello, tendremos que explorar a fondo los escenarios, recoger los objetos que encontremos y averiguar para qué sirven. Y eso por no hablar de los cerca de 100 personajes secundarios que encontraremos y que nos ayudarán y darán valiosas pis-

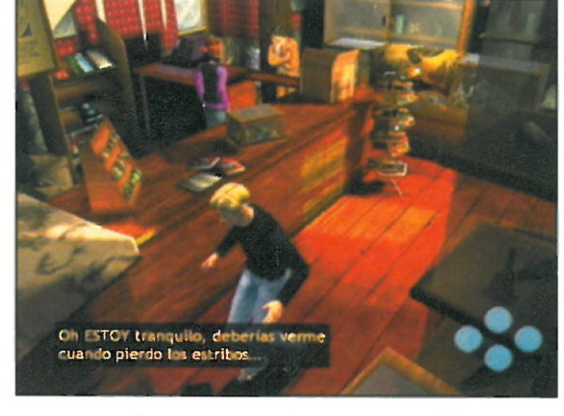


El Sueño del Dragón es una aventura gráfica, y por eso, no hay acción a raudales. En su lugar tendremos que investigar, recoger pistas y, sobre todo, solucionar puzzles, que son la verdadera clave para avanzar.



Para resolver los numerosos puzzles hay que explorar muy bien los escenarios, coger los objetos que encontremos y averiguar su uso. Para ello tenemos un cómodo inventario y un intuitivo sistema de control.





tas para avanzar ¿Y cómo se plasman todas y cada una de estas acciones en el control? Pues de forma muy sencilla. Cuando nos acercamos a un objeto, zona o personaje con el que podemos interactuar, en la esquina inferior derecha de la pantalla veremos cuáles son las acciones disponibles y con qué botón se realizan. Es tan intuitivo que con sólo apretar un botón podemos realizar acciones tan distintas como saltar una valla, hablar sobre un determinado tema e incluso salvar la vida en los escasos momentos de "acción".

ESTE SISTEMA DE CONTROL es toda una novedad en los *BS*, al igual que el renovado apartado gráfico, ahora en 3D. Eso sí, que los fans de la saga no se preocupen, porque se ha respetado tanto el doblaje original de los personajes como el sentido del humor de los anteriores juegos.

Por calidad, duración y capacidad de divertir, ésta es la mejor aventura gráfica que hoy por hoy tiene PS2.

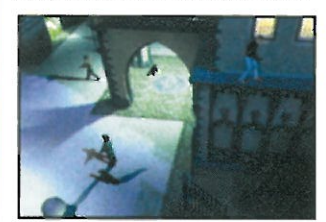
En fin, que *El Sueño del Dragón* es una aventura gráfica más que recomendable si te gusta estrujarte los sesos de manera divertida. Y si te has jugado los anteriores, seguro que te encantará.

Infiltración y acción... o casi

Aunque el desarrollo es muy "tranquilo", en algunos momentos nuestra vida correrá peligro. Para salvar el "pellejo" habrá que ser rápidos pulsando el botón adecuado o evitar que nos vean los guardias armados.



Para que el coche no nos arrolle hay que pulsar el botón en el momento adecuado.



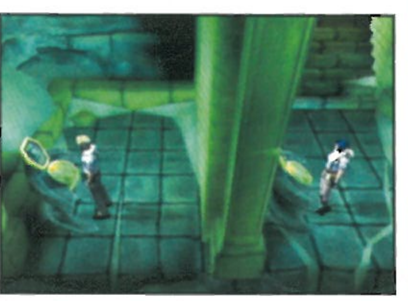
En algunas zonas tenemos que infiltrarnos sin que nos vean. ¿De qué nos suena esto?

George y Nico: dos héroes con un mismo destino

La aventura comienza con los dos personajes en lugares distintos. Los manejaremos alternativamente hasta que logremos "juntarlos". Una vez en grupo, y salvo excepciones, controlaremos siempre a George, aunque podemos pedir ayuda a Nico si es necesario. De hecho, en algunos puntos no será posible avanzar sin la cooperación de los dos protagonistas.



George ayudando a Nico: todo un clásico de la saga.



En muchos puzzles necesitaremos que ambos cooperen.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (1.079 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La trama, el"gancho" de los protagonistas y los puzzles mantienen el interés hasta el final.

↓ Que no te gusten estos juegos por su falta de acción y sus pesados tiempos de carga.

Una aventura gráfica sólida y con mucho ritmo que te enganchará sin remisión a poco que te gusten estos juegos. Muy recomendable.



3+ Compañía **Acclaim** | Género **Deportivo** | Precio **44,95 € (7.749 ptas.)**

NBA Jam

¡¡¡Fuego en la cancha!!!

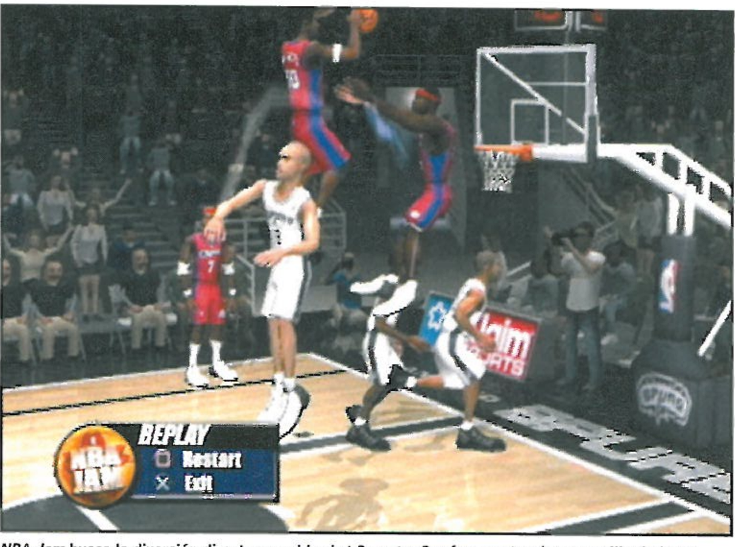
Las estrellas de la NBA son capaces de cualquier cosa con tal de divertir al público. Hasta dan saltos de cinco metros y hacen estallar el aro en llamas con sus "mates".

La NBA presume de ser la competición más espectacular del mundo, así que no es extraño que muchos juegos la recreen con un estilo completamente arcade. Entre estos últimos está la veterana saga *NBA Jam*, que debuta en PS2 ofreciendo divertidos partidos tres contra tres entre los 29 equipos de esta liga.

Así, primero elegimos a nuestros tres jugadores de entre los seis de cada equipo. Y después nos metemos de lleno en un frenético intercambio de canastas con un control sencillísimo, que permite realizar saltos de varios metros, mates estratosféricos y "Alley-Hoops" inverosímiles con pasmosa facilidad. La guinda de la fiesta son los "HotSpots", o canastas especiales que realizamos tras enlazar jugadas espectaculares.

La vistosidad del juego la redondean unos jugadores de aspecto ligeramente caricaturesco, y el fuego y los efectos de luz desatados por nuestras canastas. Pero ojo, que ganar no es fácil: la enorme eficacia anotadora del equipo controlado por la CPU nos obligará a pelear intensamente cada balón, con lo que los partidos ganan en emoción.

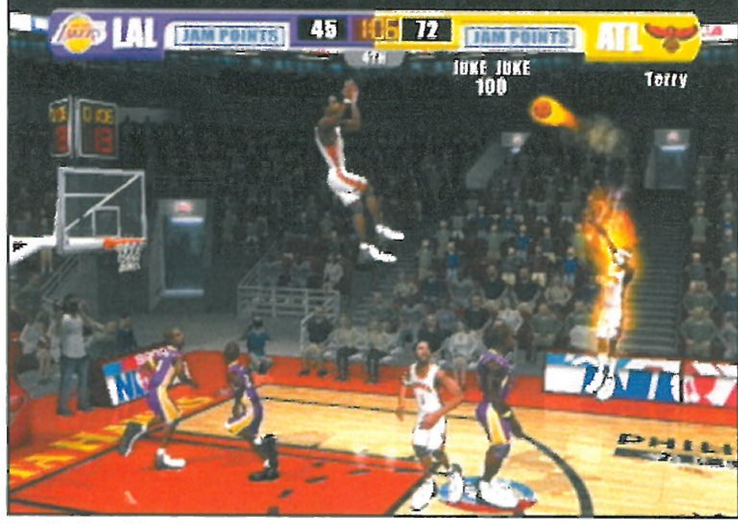
EL COLMO DE LA DIVERSIÓN SON LOS PARTIDOS compartidos. Y es que jugar seis amigos a la vez, tres por equipo, no tiene precio y puede dar lugar a piques de antología. Eso sí, jugando solo la diversión no dura, ni mucho menos, lo mismo. La sencillez de control, tan divertida para una partidita con amigos, consigue que a la larga nos aburramos de hacer siempre los mismos mates y alley-hoops para después tirar "Hotspots". Y la variedad de modos de juego tampoco ayuda, ya que sólo hay un único tipo de torneo, aunque encierra multitud de secretos y un sencillo editor para crear jugadores. Así las cosas, si lo que buscas es un juego de basket serio, más vale que mires para otro lado, pero si quieres pasar unas tardes de risas con amigos y además sin gastar demasiado dinero, *NBA Jam* puede ser el juego que estabas buscando. Así de simple.



NBA Jam busca la diversión directa con el basket 3 contra 3 más espectacular y sencillo de jugar.







Los saltos imposibles y las canastas de hasta siete puntos se disfrutan más jugando con cinco amigos.

Viaje al pasado

Aparte del torneo contra los equipos consagrados de la NBA, podemos jugar otro contra equipos de jugadores legendarios. Estos partidos "retro" son en blanco y negro, y conservan detalles de hace décadas, como la inexistencia de tiros de 3 o el estilo de los comentaristas (que, eso sí, hablan inglés).



En los torneos legendarios, enfrentamos a equipos actuales con combinados de jugadores clásicos.



Estos partidos los vemos en blanco y negro, con el toque de color que suponen las "supercanastas".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-6**





DUAL SHOCK 2 | M.CARD (57 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Partidos intensos y espectaculares desde el principio, sobre todo si jugamos con amigos.

↓ Si juegas solo, pronto pierde interés debido a sus pocas opciones y profundidad de juego.

No es comparable a los simuladores más serios, pero si buscas control sencillo y echarte unas risas con amigos, te lo vas a pasar en grande.



SANGRE Y ACERO EN LA ARENA

¡QUE COMIENCEN LOS JUEGOS!




Cientos de guerreros entre los que elegir.


Personaliza armas, armaduras, habilidades–todo.


Experimenta más de 500 encuentros únicos.


Prepárate para combatir en tierras exóticas.

Tras la paz que siguió a la Gran Guerra, el arte de la guerra se practicaba en la arena. Las escuelas de gladiadores de lejanas tierras se endurecían en las ligas locales esperando competir en los gloriosos torneos de Imperia. Esto es Gladius, un RPG épico de gladiadores que te llevará a todos los rincones de la tierra mientras reclutas, entrenas y diriges tu propia escuela de gladiadores. Lucha con cientos de mortíferas armas. Emplea poderosa magia. Y domina la danza de carne y acero. Gladius. Tu vida comienza y termina en la arena.

WWW.GLADIUS.COM



www.pegi.info





PlayStation 2



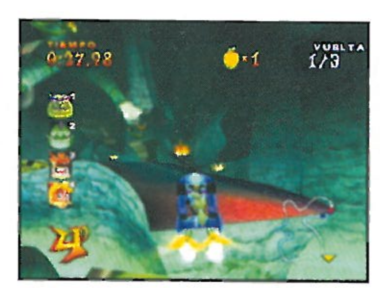
3+ Compañía **Universal Games** | Género **Velocidad** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Crash: Nitro Kart

Emulando los orígenes de Fernando "Crashlonso"...

Tras haber demostrado su habilidad saltadora, el simpático Crash regresa a PS2 haciendo gala de su otra gran afición: las coloristas carreras de karts.







Los personajes de la saga *Crash Bandicoot* son los protagonistas de este título de karts, donde corremos por extravagantes y coloridos escenarios repletos de sorpresas como rampas, atajos...

Los protagonistas de los juegos de carreras no tienen por qué ser siempre caros deportivos o coches de F-1, o al menos eso piensan los creadores de *Nitro Kart*. De hecho, en su desenfadado arcade de velocidad se dan cita los principales héroes y villanos de la saga *Crash Bandicoot*, que han dejado de lado sus diferencias para competir en unas reñidas y emocionantes carreras de karts.

Una vez elegido el piloto, podemos participar en distintos modos, como carreras sueltas o competiciones contrarreloj, en unos coloridos circuitos repletos de rampas o túneles antigravedad. Sin duda, una propuesta variada que se ve acrecentada por el completo modo Aventura, donde tenemos que ir superando distintas carreras y acumulando premios, para acceder de esta forma a los 18 circuitos disponibles.

EN CUALQUIERA DE SUS MODOS DE JUEGO, encontramos unas divertidas carreras gracias a un sencillo control y a los variados objetos que podemos recoger: misiles para lanzar a los rivales, escudos de protección, turbos... No menos cierto es que, en ocasiones, la sensación de velocidad no es muy alta, pero lo entretenido de las carreras y los variados escenarios hacen olvidar este defecto rápidamente. Si añadimos unos coloristas y vivos gráficos y un aceptable apartado sonoro, tenemos un título, que si bien no es ninguna maravilla, consigue entretener lo suyo.



Para ganar, aparte de ser los más rápidos, también debemos utilizar armas contra los rivales. Claro está, nuestros adversarios también pueden hacer uso de este armamento que incluye misiles, bombas...

Diversión a pantalla partida

El modo Multijugador es el aspecto más potente del juego. Ofrece un amplio abanico de modos (capturar la bandera, carreras por equipos...) para un máximo de cuatro jugadores. Es, sin duda, lo más divertido.



Gracias al Multitap, hasta cuatro jugadores pueden competir en divertidísimas carreras a pantalla partida.



Junto a las típicas carreras, hay distintos modos para varios jugadores: combate con karts, recoger cristales...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**



Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ El sencillo y efectivo manejo de los karts y, por supuesto, el completo modo Multijugador.

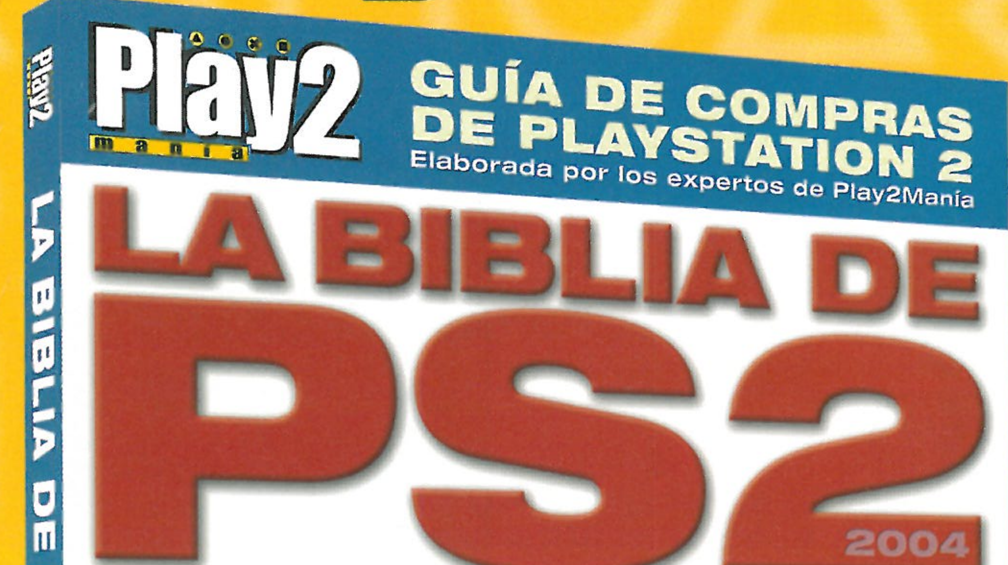
↓ La sensación de velocidad, que no es muy elevada... y tampoco está muy lograda.

Si buscas un título de velocidad desenfadado, con un gran modo Multijugador, ésta pueda ser una de las mejores opciones.



Play2 Manía presenta

La Biblia de PlayStation2



→300 JUEGOS
TODOS LOS TÍTULOS DISPONIBLES COMENTADOS Y PUNTUADOS

→COMPARATIVAS



PERIFÉRICOS A EXAMEN: MANDOS DVD, VOLANTES, PADS Y EQUIPOS DE SONIDO

→MULTIMEDIA
HOME CINEMA, JUEGO ONLINE: DESCUBRE LAS INCREÍBLES PRESTACIONES DE ESTA SUPERMÁQUINA

→FUTUROS ÉXITOS



METAL GEAR SOLID SNAKE EATER, FINAL FANTASY X-2, SPLINTER CELL 2, GRAN TURISMO 4, RESIDENT EVIL OUTBREAK...



→TODO SOBRE LA MEJOR CONSOLA
Descubre todas las claves que hacen de PS2 la mejor y la más completa consola del mercado.

→TODOS LOS JUEGOS COMENTADOS
Todos los juegos del catálogo de PS2 comentados y puntuados.

→COMPARATIVAS DE PERIFÉRICOS
Un repaso a los principales periféricos para la consola, junto a comparativas donde te señalamos cuál es el mejor volante, equipo de sonido...

→EL FUTURO MÁS PROMETEDOR
Además, te contamos todo lo que nos depara el futuro: nuevas aplicaciones para los sistemas de reconocimiento de imagen y voz, los próximos juegos online... Sin olvidarnos, por supuesto, de los juegos del futuro: *Final Fantasy X-2, Metal Gear Solid 3, Gran Turismo 4, Resident Evil Outbreak, Splinter Cell 2, Syphon Filter, Driver 3, Silent Hill 4...*

A LA VENTA EL 3 DE DICIEMBRE

16+ Compañía **Eidos** | Género **Aventura** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Legacy of Kain Defiance

Dos vampiros y un siniestro destino

La profecía va a cumplirse y un líder resucitará la estirpe de los vampiros. ¿Quién será? ¿Raziel o Kain? Los dos van a explorar castillos, resolver puzzles y librar combates para descubrirlo.



La ambientación del juego es alucinante, gracias sobre todo a unos gráficos de lujo, entre los que destacan los maravillosos escenarios llenos de detalles.



El verdadero destino de Raziel y Kain se revela en esta aventura. Aunque siguen caminos paralelos, los dos vampiros se encontrarán ya avanzado el juego.



Los dos vampiros combaten, a lo largo de la aventura, contra todo tipo de seres sobrenaturales: muertos resucitados, espectros, estatuas que cobran vida...

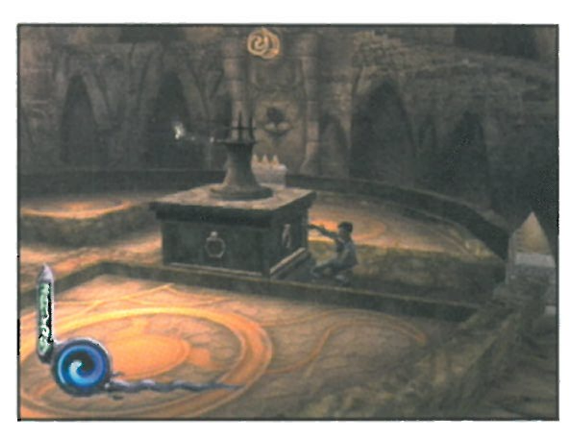


La saga *Legacy of Kain* llega a su punto culminante. Tras cuatro entregas (dos de ellas bajo el título *Soul Reaver*), por primera vez podemos manejar a los protagonistas de las dos tramas argumentales en una misma aventura. Kain, el malvado rey de los vampiros, y su jurado enemigo Raziel, se juegan el destino de la raza vampírica recorriendo alternativamente 15 niveles que recuperan la esencia de la saga: la mezcla de saltos, puzzles y acción sin cuartel.

La historia continúa siendo muy atractiva: Kain y Raziel buscan dilucidar quién de los dos es el profetizado salvador de los vampiros. Para averiguarlo, ambos siguen caminos paralelos que acabarán cruzándose. La mecánica del juego es parecida para los dos inmortales: debemos explorar tétricos castillos activando mecanismos e interruptores para resolver puzzles, recogiendo objetos mágicos y superando zonas repletas de saltos.

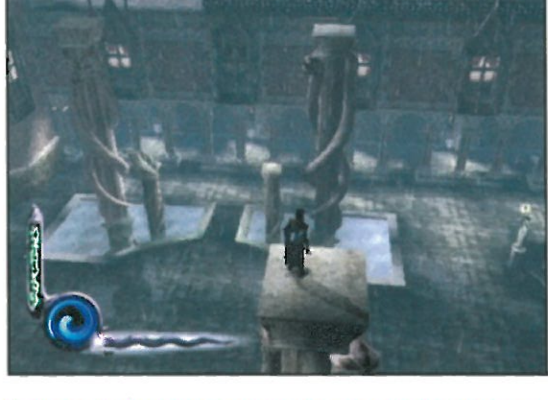
LA FAMOSA SEGADORA DE ALMAS sigue siendo la espada preferida de ambos vampiros. Con ella nos enfrentamos a grupos de enemigos en los combates más dinámicos de la saga. Gracias a un sistema que fija automáticamente al rival más cercano, atacamos a toda velocidad ejecutando combos sencillos y lanzando a los enemigos por los aires para coserlos a golpes antes de que caigan al suelo. En estas luchas, también entran en juego los nuevos poderes mentales de nuestros vampiros, capaces

Legacy of Kain: Defiance es el primer juego de la saga en el que manejamos a los dos vampiros, Kain y a Raziel, alternando su control en cada fase.



El desarrollo vuelve a mezclar exploración y puzzles con acción. El nuevo sistema de lucha logra que los combates sean más dinámicos y divertidos.





de proyectar a sus enemigos con impulsos telekinéticos. El resultado son los combates más espectaculares de la saga, que se equilibran perfectamente con el componente aventurero.

Este completo desarrollo viene acompañado, además, de un excepcional apartado gráfico. Los personajes son detallados y están muy bien animados y sus ataques despliegan efectos de luz y deformación de la imagen de gran calidad. Pero lo más impresionante son los escenarios, con arquitecturas recargadas que sorprenden por su detalle y gran belleza. Si a esto añadimos la tétrica banda sonora y el buen doblaje al castellano, tenemos una ambientación soberbia.

PERO, ENTRE TANTAS VIRTUDES técnicas y jugables, también hay algún que otro fallo. El más grave es el nuevo sistema de cámaras, que siguen la acción desde puntos prefijados (al estilo *Devil May Cry*). Pese a su "toque" cinematográfico, a veces los elementos del escenario ocultan a nuestro personaje, llegando a dificultar algunos combates y saltos. Y también podríamos quejarnos de que el desarrollo no varía durante todo el juego (aunque los puzzles son cada vez más difíciles), pero la verdad es que la historia resulta tan interesante que ni nos damos cuenta. Así que, lejos de ser un capítulo más, *LOKD* es el más espectacular de la saga y el que mejor equilibra aventura y acción. Además, su apasionante trama revela nuevos datos de los "protas". Vamos, que es imprescindible para los fans de la serie y, dada su calidad, muy recomendable para los amantes de las buenas aventuras.

Kain y Raziel comparten estrellato en el título de esta saga vampírica que mejor equilibra acción y aventura.

Diferencias sobrenaturales

Además de la forma de alimentarse (Kain chupa la sangre de sus enemigos y Raziel absorbe su alma), hay algunas diferencias entre los dos vampiros. Por ejemplo, Raziel salta a voluntad al plano espectral para alcanzar zonas de otro modo inaccesibles. Y Kain posee mayores poderes mentales, que le permiten inmovilizar a sus rivales en el aire y lanzarlos en cualquier dirección.



Kain es el tradicional "chupa-sangre".



Raziel, más sofisticado, "come" almas.



La realidad se deforma en el plano astral.



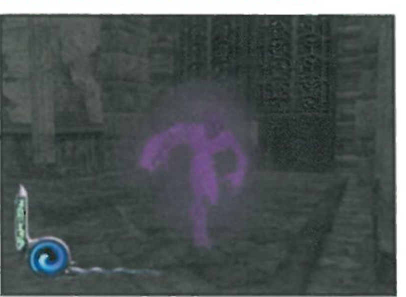
Kain tiene mayores poderes mentales.

Las Segadoras de Almas también evolucionan

Tanto Kain como Raziel manejan las Segadoras de Almas, espadas que se alimentan de la sangre y las almas de lo caídos. A lo largo de la aventura sus poderes crecen y, además de abrir puertas, sirven para ejecutar ataques especiales. En el caso de Raziel, su espada toma el poder de los elementos, permitiéndole activar corrientes de aire, congelar a sus enemigos o hacerse invisible.



Según avanza la aventura las espadas ganan poderes.



La de Raziel le dota de poderes como la invisibilidad.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (170 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ El buen equilibrio entre los elementos de aventura y los espectaculares combates.

↓ El sistema de cámaras, que a veces oculta a los personajes tras los escenarios.

Una aventura en toda la extensión de la palabra, con puzzles, acción, exploración y una brillante trama. El más completo de la saga *LOK*.



3+ Compañía **Sega** | Género **Deportivo** | Precio **44,95 € (7.480 ptas.)**

NBA 2K4

El Anillo de campeón de la NBA, a tu alcance

Si te gusta el basket y en especial la NBA, aquí tienes un juego que refleja perfectamente todo su espíritu. La liga de baloncesto más espectacular del mundo no se merece menos, ¿verdad?






NBA 2K4 ofrece una buena oferta en cantidad de modos de juego, que le aseguran una excelente duración.


También podemos disputar partidos en la calle, retos uno contra uno o piques en los que gana el primero en llegar a 21 puntos.

Además de los *NBA Live* de EA Sports, hay otra serie de juegos que año tras año consigue retratar perfectamente el fenómeno de la NBA. Se trata de la serie *NBA 2K* de Sega, juegos que despiertan verdadero furor en Estados Unidos por su espectacularidad gráfica y asequible sistema de juego. Ahora desembarca en nuestro país la cuarta entrega, que viene dispuesta a pelear duro contra *NBA Live 2004* por un puesto de honor en vuestra colección de juegos deportivos.

***NBA 2K4* OFRECE BASKET DIRECTO,** espectacular y con un control asequible para todos. Ésta es la forma más clara de definir el espíritu del juego.

Sus partidos, realistas ante todo, consiguen reflejar toda la intensidad de esta competición con un sistema de juego intuitivo como pocos. A poco que practiquéis conseguiréis realizar mates imparables, tapones escandalosos y fintas de ensueño sin muchos esfuerzos. Pero esto no significa que ganar esté al alcance de cualquiera, ya que la inteligencia artificial ha



24 horas al día, 7 veces por semana

La principal novedad de este *NBA 2K4* con respecto a su antecesor es el modo 24/7. En él tendremos que crearnos un jugador de la nada (mediante un potente editor) y lanzarnos a competir por los diferentes "barrios" retando a otros jugadores. Las pruebas son bastante variadas y la recompensa son mejoras para nuestro jugador y nuevos accesorios.



En este modo controlamos a un solo jugador en retos como partidos donde sólo vale marcar con mates, etc.



Además de mejorar las habilidades de nuestro jugador, según avancemos podremos comprarle accesorios.



NBA 2K4 es un simulador de basket muy completo, que asegura un buen nivel de realismo a través de un sistema de juego asequible para todos.

Por supuesto, están todos los equipos de la NBA con sus plantillas reales, aunque no del todo actualizadas. También están los equipos "All Stars".





mejorado bastante. Para superar la ordenada defensa del rival tendremos que ser hábiles, y si además queremos lograr el Anillo de campeón, tendremos que dominar todas las posibilidades que ofrece el juego, incluyendo el factor estratégico.

Hablando de sus modos de juego, en *NBA 2K4* podemos disputar entrenamientos, la temporada completa y hasta jugar en la calle. Y esto sin olvidarnos del adictivo modo Franquicia (donde tendremos que llegar a lo más alto realizando además algunas funciones de manager) y de la gran novedad de este año, el modo 24/7, donde crearemos un jugador de la nada y lo iremos mejorando y comprándole nuevos accesorios a medida que superemos ciertas pruebas.

ESTE MODO 24/7 ES PRÁCTICAMENTE la única novedad que presenta *NBA 2K4* con respecto a su antecesor, ya que el modo Online al final queda reservado para el público norteamericano. Además, su apartado gráfico no dista mucho del que vimos el año pasado, excepto por la imposibilidad de regular la altura ni el zoom en las 5 cámaras disponibles. Este detalle le puede restar algo de espectacularidad, pero no os preocupéis, que a la postre los partidos resultan igualmente jugables y vistosos. Además, tanto los jugadores como las canchas muestran un nivel de calidad más que notable.

Por todo ello, estamos ante un gran simulador de basket, muy completo y accesible para todos. No llega por muy poco al nivel ofrecido por el excelente *NBA Live 2004*, pero si amas este deporte, con él te lo vas a pasar como un "enano".

Por sus modos de juego y asequible control, NBA 2K4 es una gran opción dentro de los simuladores de basket.



Gráficamente resulta muy vistoso, aunque algo menos espectacular que el año pasado, ya que no podemos regular el zoom de las cámaras.



El control es sencillo pero muy efectivo. Pero no penséis que por ello la victoria es fácil, ya que la inteligencia artificial ha mejorado bastante.

NBA a tope

Los partidos de *NBA 2K4* reflejan muy bien toda la espectacularidad de este deporte, y más concretamente de esta competición. La ambientación está garantizada gracias a unos jugadores perfectamente reconocibles (tatuajes y demás peculiaridades incluidas) y un apartado sonoro auténtico como pocos.



Los mates son la salsa de la NBA y, cómo no, en el juego están a la orden del día.



Movimientos tan alucinantes como éste se realizan como una increíble facilidad.



El modelado de los jugadores está bien conseguido. Aquí tenéis a Shaq O´Neal.



Si nuestro equipo no convence, podemos fichar jugadores en el modo Franquicia.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-8**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (58 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 10

↑ Su basket directo, asequible de jugar pero con muchas posibilidades y modos de juego.

↓ Que no tenga opciones Online y que no sea un pelín más espectacular.

Un simulador de basket sólido como pocos y muy divertido a la hora de jugar gracias a su sencillo y asequible control. Y a un precio...



WWW.movilgalaxy.com ¡¡¡TENEMOS TODOS LOS JUEGOS, TONOS Y LOGOS

polifónicos

BUSCATONOS — PON EL TONO QUE SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MOVIL. SI NO VES LO QUE BUSCAS ENVÍA TP28 + UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA > AL 7494

Envía TP28 + un espacio y el codigo del tono > al 7494 — O llama al 806 52 60 63

83910	SWEET DREAMS MY LA EX	RACHEL STEVENS
83909	MIXED UP WORLD	SOPHIE ELLIS BEXTOR
83908	RIGHT THURR	CHINGY
83907	SLOW	KYLIE MINOGUE
83906	RAIN ON ME	ASHANTI
83905	OUT OF SPACE	THE PRODIGY
83904	MUSIC REACH	THE PRODIGY
83903	YING YANG	JARABE DE PALO
83902	SON DE AMORES	ANDY Y LUCAS
83901	ZORBA EL GRIEGO	CINE
83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
82652	FIESTA PAGANA	MAGO DE OZ
83796	LA MADRE DE JOSE	EL CANTO DEL LOCO
80017	MISSION IMPOSSIBLE	FILM
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
83604	LOCA	MALENA GRACIA
83228	SAMBA ADAGIO	SAFRI DUO
80025	THE SIMPSONS	THEME
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
83662	CRAZY IN LOVE	BEYONCE
80001	IN DA CLUB	50 CENT
80043	THE TERMINATOR	FILM
81690	BYE BYE	DAVID CIVERA
83655	THUNDERS TRUCK	ACDC
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
81689	ROSAS Y ESPINAS	DAVID BISBAL
80002	LOSE YOURSELF	EMINEM
83835	STAR WARS	INTRO
83675	FLIGHT 673	DJ TIESTO
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
80096	PULP FICTION	FILM
83850	LAS TAPITAS	ANUNCIO ONCE
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEA
80056	INSOMNIA	FAITHLESS
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
80298	MASTER OF PUPPETS	METALLICA
80093	EQUADOR	SASH
82835	MIÉNTEME	D. BISBAL
80143	PINK PANTHER	THEME
83808	HIMNO DE ESPAÑA	HIMNO
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
80024	THE MATRIX	FILM
81684	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
83797	MAS QUE NADA	TANGA GIRLS
80065	FRIENDS	THEME
83290	SIN MIEDO A NADA	ALEX UBAGO & AMAIA
82124	ATLETICO DE MADRID	HIMNO OFICIAL
83580	WEEKEND	SCOOTER
80174	EXPEDIENTE X	TELEVISION
83609	VEN VEN VEN	SEX BOMB
80108	BENNY HILL	THEME
82284	COLOR ESPERANZA	DIEGO TORRES
80642	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
83598	MARIPOSA TRAICIONERA	MANA
80406	TAKE ON ME	A-HA
83856	20 DE ENERO	LA OREJA DE VAN GOGH
81685	TU ES FOUTU	IN-GRID
80045	WITHOUT ME	EMINEM
80014	JAMES BOND	FILM
83585	LIBERTINE	KATE RYAN
82430	DEVUÉLVEME LA VIDA	ANTONIO OROZCO
81687	PUEDES CONTAR CONMIGO	OREJA V GOGH
83578	HASIENDO EL AMOR	DINIO
82123	ATHLETIC DE BILBAO	HIMNO OFICIAL
82440	DIME	BETH
83642	NO TE ESCAPARAS	HOMBRES G
80239	FINAL COUNTDOWN	EUROPE
80041	HEAVEN	DJ SAMMY FEAT. YARON
82380	DAME VENENO	LOS CHUNGUITOS
81691	JALEO	RICKY MARTIN
83650	SAINT ANGER	METALLICA
82605	ES UNA LATA EL TRABAJAR	LUIS AGUILÉ
82813	MI JEFE	MOJINOS ESCOZÍOS
80044	ROCKY	FILM
83667	JOGI	PANJABI MC
83607	BESA MI PIEL	NATALIA
83786	DESENCHANTEE	KATE RYAN
80062	IN THE END	LINKIN PARK
80336	MACGYVER	THEME
81686	SAMBAME	UPA DANCE
82361	CHIHUAHUA	DJ BOBO
81664	CHILDREN	ROBERT MILES
82436	DÍGALE	DAVID BISBAL
80554	ONE MORE TIME	DAFT PUNK
80197	SANDSTORM	DARUDE
80217	I CAN´T GET NO SATISFACTION	ROLLING ST.
83914	NO ES LO MISMO	ALEJANDRO SANZ
83809	GUARDIA CIVIL	HIMNO
83875	WHERE IS THE HOOD AT?	DMX
83849	MOLINOS DE VIENTO	MAGO DE OZ
82740	MALDITO DUENDE	HÉROES DEL SILENCIO
83806	ANOTHER NIGHT	SPS
80137	ENTER SANDMAN	METALLICA
83619	TORRENTE	SANTIAGO SEGURA
80131	BUFFY THE VAMPIRE SLAYER	THEME
80029	JENNY FROM THE BLOCK	JENIFER LOPEZ
83648	LA FAMILIA MUNSTER	TELEVISIÓN
83638	EYES OF THE TRUTH (MATRIX R.)	ENIGMA
80125	MORTAL KOMBAT	FILM
83654	JUST CANT GET ENOUGH	DEPECHE MODE
80012	SK8ER BOI	AVRIL LAVIGNE
80091	20TH CENTURY FOX	FILM
83858	ALIVE	SONIQUE
83653	ALL THE THINGS SHE SAID	TATU
80321	UNFORGIVEN	METALLICA
83661	AXEL F 2003	DJ MURPHY BROWN
82190	BETIS	HIMNO OFICIAL
83477	VALENCIA	HIMNO OFICIAL
83834	LA ABEJA MAYA	TELEVISIÓN
83814	SATISFACTION	BENNY BENASSI
83641	CALAVERA	SEGURIDAD SOCIAL
82364	CHIQUILLA	SEGURIDAD SOCIAL
80111	SWEET CHILD OF MINE	GUNS AND ROSES
83601	UN EMOZIONE PER SEMPRE	E. RAMAZZOTTI
83586	SOMEWHERE I BELONG	LINKING PARK
83605	VIVA LA NOCHE	AINOHA
83883	FRAGGLE ROCK	TELEVISION
83649	BUSINESS	EMINEM
80139	ANOTHER ONE BITES THE DUST	QUEEN
82886	NI MÁS, NI MENOS	LOS CHICHOS
83908	RIGHT THURR	CHINGY
83297	SOBE SON	MIAMI SOUND MACHINE
80478	CRAZY	AEROSMITH
83666	HOLLYWOOD	MADONNA
80051	TOP GUN	FILM

TOPGUN cod TOP — MOBILERC cod RC — XMEN2 cod XMEN





MCQUAID cod MC — MOBOWLING cod BOWLING — ELDER SCROLLS cod ELDER — BLACKJACK cod BLACK — ITALIANJOB cod JOB — WILDBALL cod WILD

¡¡NUEVO EN ESPAÑA!! **MEGA JUEGOS móviles**

ENVIA **MGJ2** UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL MEGAJUEGO AL **7808**

SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOS@MOVILGALAXY.COM

JUEGOS JAVA PARA MOVILES

LOS JUEGOS INTERACTIVOS CON MÁS EXITO EN EL MERCADO INTERNACIONAL









B-MAN 107159 — M-FUT 111582 — BETRIS 111561 — KAMASUTRA 110295 (+18) — FOOTRIX 107689 — PINBALL 110266










GR. PRIX 111573 — E. SPEED 110206 — POCKER STRIP — SUMMER G. 110259 — FRUIT M. 110209 — NINIBALL 111585



TAXI 110219 — INVADERS — BOXING 107729 — KI. BOSS 107705 — SNBOARD 107714 — PUZZLE 125070











JAM 107687 — MOBIBALL 111584 — ALIEN 111556 — BREAKOUT — SKATEB 107713 — SPACE 107154

LLAMA AL 806 52 61 43 / o envía un sms con el texto **MJ39 ▶ 7494**

Si dudas estamos en JUEGOS@MOVILGALAXY.com

movilstation



¡¡¡Ahora puedes convertir tu móvil en una consola!!!










CARRERA DIABLO 1014 — PRINCE OF PERSIA 1005 — SIBERIAN STRIKE 1011 — SKATE & SLAM 1012 — RAYMAN 3 1018 — RAYMAN BOWLING 1009

HONEYBOX 1045 — SOLITARIO 1013 — DESAILLY PRO SOCCER 1020 — GUERRA URBANA 1008 — LEGIONES SOLARES 1016 — SPLINTER CELL 1084









VELOZ Y EXTREMO 1041 — INVASION A LA TIERRA 1003 — RAIL RIDER 1006 — SUMMER VOLLEY 1015 — SIX BROKEN WINGS 1007 — ADVENTURE 1250

SUBMARINO 1031 — ROMPE BLOQUES 1001 — PHANTOM EAGLE 1025 — PLANET 0 1021 — RAYMAN GOLF 1010 — GULO'S TALE 1017








SIX RAVEN 1085 — CASINO 1019 — ASALTO ALIEN 1026 — BAMM 1251

SÓLO ENVÍA >> **JJ28** SEGUIDO DE ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL **7494**

O LLAMA AL 806 52 60 37 — EJ: JJ28 1005

Si dudas estamos en juegos@movilgalaxy.com

SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA PARA NUESTRO PROXIMO NUMERO ENVÍA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCION DE LO QUE QUIERES AL 7494 ... SONYERICKSON P800 T610 T618 MMS MOTOROLA A830 E380 E390 T720 T720i V300 V600 NOKIA ... SHARP GX10 MMS FAMOSOS Nokia 7650 3650 Motorola T720 Sharp GX10 Panasonic GD87 Sony Ericsson ...

...PARA TU MÓVIL...HAY MUCHOS MÁS EN NUESTRA PÁGINA WEB ¿A QUÉ ESPERAS?

Fondos en color para tu movil

envia MG28 + un espacio y el codigo de tu fotofondo ▶ al 7494

O LLAMA AL 806 52 61 63

cine, coches, viajes, animales, deportes...

36448 35449 35497 35433 35482 35935 36027 35208 35936

35440 35937 36232 35427 36487 35546 35489 35542 35028 35365 35498 35059 35493 36034 35437

2 llamadas perdidas de Bin Laden — Llamar
1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo
3 llamadas perdidas estamos buscándolas — Encontrar
1 llamada perdida de tu amante — Llamar

35438 35485 35501 35453 35492 35252 35499 35446 36213 45007 45037 45015 45009 PERRO ANIMA109

35479 35494 35518 35994 36155 36036 35955 35503 35460 36281 35477 35212 35418 36094 35521 ANIMA108

LOVE
NO TE FUMES LA TARJETA SIM
TIRAR EL MOVIL CONTRA LA PARED LE PUEDE RESULTAR CARO
FUMAR LA ANTENA DE UN MÓVIL TE PUEDE MATAR

35541 35520 35502 35476 35487 35425 35980 35429 35945 44021 36264 36525 44008 44001 ANIMA111

ANIMACIONES

LOGOS TONOS MM17

CONSÍGUELOS CON SÓLO 1 MENSAJE

ENVIA MM17 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL > AL 7494

O LLAMA AL TELEFONO 806 52 61 33 EJ. MM17 0412 SIEMENS

SI NO ENCUENTRAS EL TONO QUE ESTÁS BUSCANDO ENVIA MM17 SEGUIDO DE ESPACIO Y UNA PALABRA DE BUSQUEDA AL 7494



TOP 20

51111	PULP FICTION THEME
54391	SON DE AMORES ANDYLUCAS
55058	CARA AL SOL HIMNO
54210	FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
59743	WHERE IS THE LOVE BLACK EYED
54353	PAPI CHULO EL CHOMBO
55011	HIMNO DE ESPA A HIMNOS
62073	SHIN CHAN TV
54394	NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
55024	HIMNO DE LA LEGION HIMNO
54388	LA MADRE DE JOSE CANTO LOCO
62096	LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
54276	NI MAS NI MENOS LOS CHICHOS
62023	SIMPSONS TV
68002	CANT DEL BARCA HIMNO
68014	HALA MADRID HIMNO
60570	BRING TO LIFE EVANESCENCE
59608	8 MILE EMINEM
62050	LOS MUNSTERS TV
54387	LOCA MALENA GRACIA
59709	CRAZY IN LOVE BEYONCE FEAT.
51005	EL EXORCISTA CINE
54368	BYE BYE DAVID CIVERA
62027	FRAGGLE ROCK TV
51027	MISSION IMPOSSIBLE CINE
62039	RASCA Y PICA TV
57005	TARZAN GRITO
68030	CENTENARIO REAL MADRID HIMNO
53205	SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
68004	ATHLETIC DE BILBAO HIMNO
59045	TUBULAR BELLS MIKE OLDFIELD
59168	NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
51021	LA PANTERA ROSA CINE
55059	ASTURIAS PATRIA QUERIDA HIMNO
59626	IN DA CLUB 50 CENT
51003	EL BUENO EL FEO Y EL MALO CINE
53237	UNIVERSE CHASIS
68015	REAL SOCIEDAD HIMNO
60238	NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
65021	PAQUITO CHOCOLATERO YEYE
62094	MAS QUE NADA TANGA GIRLS
53240	LETHAL INDUSTRY DJ TIESTO
55022	ELS SEGADORS HIMNO
72107	BRAVEHEART DJ SAKIN
54274	HASTA QUE EL... MAGO DE OZ
60024	THE FINAL COUNTDOWN EUROPE
59741	WHITE FLAG DIDO
51000	STAR WARS DARTH VADER CINE
54275	ME MUERO X CONOCERTE A. UBAGO
62005	COCHE FANTASTICO TV
68001	ATLETICO DE MADRID HIMNO
60611	GOING UNDER EVANESCENCE
60278	DESENCHANTEE KATE RYAN
59604	LOSE YOURSELF EMINEM
55060	GUARDIA CIVIL HIMNO
60213	THE TROOPER IRON MAIDEN
62007	EL EQUIPO A TV
62029	VERANO AZUL TV
59706	GET BUSY SEAN PAUL
50009	LA INTERNACIONAL TRADICIONAL
54180	CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
51087	TERMINATOR CINE
51075	GLADIATOR CINE
54354	HACIENDO EL AMOR DINIO
54323	DIME BETH
54231	A DIOS LE PIDO JUANES
54289	MIENTEME DAVID BISBAL
62098	LA CREMITA ANUNCIO ONCE
53362	GIULIA DJ LASHA
60012	SWEET CHILD OF MINE GUNSNROSES
51113	MAY IT BE SR DE LOS ANILLOS
54326	SAMBAME UPA DANCE
53346	MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
54272	DANZA DEL FUEGO MAGO DE OZ
62065	MTV ANUNCIO
53221	INFECTED BARTHEZ
60118	IN THE END LINKING PARK

55025	PARTIDO POPULAR HIMNO
59468	WITHOUT ME EMINEM
60013	NUMBER OF THE BEAST IRONMAIDEN
54371	NUNCA DEBI ENAMORARME CAMELA
60015	ENTER SANDMAN METALLICA
51036	TITANIC CINE
54402	ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
72191	MORTAL KOMBAT... SYNDROME
53009	FREESTYLER BOOMFUNK MC
53060	CAFE DEL MAR ENERGY 52
60045	SATISFACTION ROLLING STONES
68026	WE ARE THE CHAMPIONS QUEEN
53199	ON THE MOVE BARTHEZ
53262	SUBURBAN TRAIN DJ TIESTO
64059	TO ZANARKAND FINAL FANTASY X
60078	MOONLIGHT SHADOW MIKE OLDFIELD
53252	INSOMNIA FAITHLESS
54306	COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
62000	BENNY HILL TV
68010	HIMNO DEL OSASUNA CF HIMNO
53014	ECUADOR SASH
53341	TU ES FOUTU INGRID
60004	HIGHWAY TO HELL ACDC
53257	NEVER AGAIN MILK INC
61012	BREATHE PRODIGY
54355	JALEO RICKY MARTIN
54361	ES UNA LATA EL TRABAJAR H GLAM
54257	CUANDO TU VAS CHENOA
54133	SUFRE MAMON HOMBRES G
61018	ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
53238	SPACE MELODIE LUNA PARK
65039	SOY MINERO ANTONIO MOLINA
54291	DIGALE DAVID BISBAL
60073	LIVIN ON A PRAYER BON JOVI
59727	DONT PUSH ME 50 CENT
60269	ALL THE THINGS SHE SAID TATU
53037	I WILL SURVIVE GLORIA GAYNOR
61048	HEY BOY HEY GIRL CHEMICAL BR.
54369	PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA
54259	LLORARE LAS PENAS DAVID BISBAL
65011	MI CARRO MANOLO ESCOBAR
54290	2 HOMBRES Y 1 DESTINO D. BUSTA
64047	METAL GEAR SOLID VIDEO
55023	HIMNO DE GALICIA HIMNO
59143	EVERY BREATH YOU TAKE POLICE
68003	HIMNO DEL BETIS HIMNO
53225	OUT OF GRACE ANGLIA
62067	CHIHUAHUA COCACOLA
71027	CHANGE THE WORLD INUYASHA
54395	LOS SERRANO FRAN PEREA
59592	SKATER BOY AVRIL LAVIGNE
51092	HARRY POTTERTHEME CINE
61005	OXYGEN JEAN MICHEL JARRE
60617	AISHA OUTLANDISH
54396	20 DE ENERO LA OREJA VAN GOGH
68020	HIMNO DEL ZARAGOZA CF HIMNO
53363	EMOTION DJ ROSS
54208	CORAZON INDOMABLE CAMELA
59580	DILEMA NELLY FT KELLY ROWLAND
54401	YING YANG JARABE DE PALO
59710	HOLLYWOOD MADONNA
51131	CONCERNING HOBBITS SR ANILLOS
51158	ROCKY CINE
62043	SOUTHPARK TV
60614	NUMB LINKING PARK
54381	HOY NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
71015	ZANKOKU NA TENSHI... EVANGELION
51008	EL PADRINO CINE
54316	NO ME LLAMES ILUSO CABRA MEC.
54310	MORENITA UPA DANCE
59699	UN EMOZIONE PER SEMPRE EROS R.
51127	LA VIDA ES BELLA CINE
66100	SAN FRANCISCO SCOTT MCKENZIE
54393	OJU LAS NI AS
59599	JENNY FROM THE BLOCK J. LOPEZ
71017	THE GREAT WARRIOR FINAL FANTASY
71031	SAKURA SAKU LOVE HINA

60399	PARANOID BLACK SABBATH
54383	FIESTA DEL BARRIO DJ MENDEZ
64099	CANT HOLD US DOWN C. AGUILERA
60620	INTUITION JEWEL
71035	DRAGON BALL MANGA
60587	MOBSCENE MARILYN MANSON
54379	MARIPOSA TRAICIONERA MANA
72216	LIKE A PRAYER MADHOUSE
71061	SUTEKI DA NE FINAL FANTASY X
64097	NEVER LEAVE YOU LUMIDEE
60593	FAINT LINKING PARK
56000	LA ABEJA MAYA INFANTIL
60356	NOT GONNA GET US TATU
59605	FEEL ROBBIE WILLIAMS
60556	FEAR OF THE DARK IRON MAIDEN
54332	DEVUELVEME LA VIDA MIGUEL NANDEZ
54313	TRAGEDIA MARC ANTHONY
53371	SATISFACTION BENNY BENASSI
54300	NO SOY UN SUPERMAN D. BUSTAMANTE
71011	HEAD CHA LA DRAGON BALL Z
60000	BACK IN BLACK ACDC
59681	21 QUESTIONS 50 CENT
54380	HIPNOTIZADAS LUNAE
59620	DY NA MI TEE MISS DYNAMITE
53051	RYTHM IS A DANCER SNAP
71021	ITOOSHI HITO NO TAME... FUSHIGI YUUGI
59480	THANK YOU STAN DIDO
59616	SING FOR THE MOMENT EMINEM
53223	PLAYED A LIVE SAFRI DUO
51016	JAMES BOND CINE
54237	VIDA GISELA
54398	TE NECESITO LUIS MIGUEL
50021	MAS QUE NADA BRAZIL66
51013	INDIANA JONES CINE
60616	GOLDEN PATH CHEMICAL BROTHERS
60523	CRAWLIN LINKIN PARK
59559	CLEANIN OUT MY CLOSET EMINEM
72157	BEFORE YOU LEAVE PEPE DE LUXE
53354	MOVE YOUR FEET JUNIOR SENIOR
59742	MISS INDEPENDENT KELLY CLARKSON
54372	20 MARIPOSAS ANA TORROJA
54247	SIN MIEDO A NADA ALEX UBAGO
62036	ILL BE THERE FOR YOU FRIENDS
64056	EYES ON ME FINAL FANTASY VIII
64118	CARNIVAL GIRL TEXAS
51105	CANCION DEL MARIACHI A. BANDERAS
54222	AVE MARIA DAVID BISBAL
71022	TOKIMEKI NO DOUKASEN FUSHIGI YUUGI
54400	TANTO LA QUERIA ANDY Y LUCAS
51063	PRETTY WOMAN CINE
53220	MOI...LOLITA ALIZEE
62032	COCA COLA TV
51126	UNCHAINED MELODY GHOST
71048	TOKI NI AI WA SHOUJO KAKUMEI UTENA
53361	SUNLIGHT DJ SAMMY
54337	SO PAYASO EXTREMODURO
54360	QUE CORRA EL AIRE MANU CARRASCO
66059	KILLING ME SOFTLY ROBERTA FLACK
59705	IN TANGO IN GRID
62009	EXPEDIENTE X TV
54304	EL QUE QUIERA ENTENDER...MAGO DE OZ
60618	EAT YOU ALIVE LIMP BIZKIT
54386	AS DE CORAZONES RAUL
64038	STREET FIGHTER 2 VIDEO
51033	STAR WARS CINE
60023	STAIRWAY TO HEAVEN LED ZEPPELIN
59707	ROCK YOUR BODY JUSTIN TIMBERLAKE

NOVEDADES

64118	CARNIVAL GIRL TEXAS
64117	BAD DAY REM
64116	RIGHT THURR CHINGY
64115	SILENCE IS EASY STARSAILOR
54402	ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
54401	YING YANG JARABE DE PALO
54400	TANTO LA QUERIA ANDY Y LUCAS
54399	GRITA VEGA
54398	TE NECESITO LUIS MIGUEL
60631	WATERFALL STONE ROSES

50111	21083	01140	01003	09121
01246	18026	09012	27026	16223
21019	03004	06047	20138	06131
03091	01173	01175	01164	02015
06060	27202	30276	02082	01037
01051	09195	21010	30003	03520
02347	03039	06070	01148	02303

¡TU FAMOSO FAVORITO EN TU MÓVIL!



124620 124619 117042 117050 117049

117043 117038 117037 124622 124621





TELECOÑAS

Estos son sólo algunos ejemplos de nuestras divertidas bromas... hay muchas + bromas en nuestra centralita. Escúchalas en el tlfno. y elige la que más te guste....

¡¡¡TENEMOS TODOS LOS GRITOS DE FUTBOL!!!

Llama y elige el código de tu broma y nosotros nos ocuparemos de todo ¿TE GUSTA GASTAR BROMAS....?

806 52 62 49

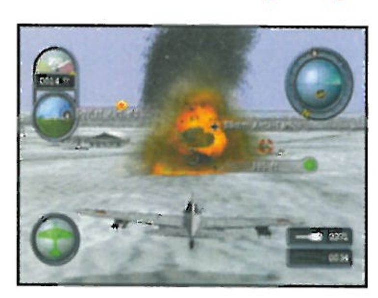
VIDEO	UN VÍDEO-CLUB LLAMARÁ A TU AMIGO PIDIÉNDOLE UNAS PELÍCULAS...
ANUNCIO	UNA AGENCIA MATRIMONIAL LE ANUNCIARÁ QUE TIENEN A SU CHICA IDEAL.
CUMPLE	UNA PEÑA DE GENTE LE CANTARÁ A TU AMIGO EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
JURADO	AVISARÁN A TU AMIGO PARA FORMAR PARTE DE UN JURADO POPULAR.
BANCO	UN BANCO RECLAMARÁ A TU AMIGO UNAS DEUDAS PENDIENTES.
SANTO	UNA PEÑA DE GENTE FELICITARÁN A TU AMIGO POR SU SANTO.
BARCA	TU AMIGO RECIBIRÁ LOS EFUSIVOS GRITOS DE HINCHAS DEL BARÇA.
RISA	TU AMIGO ESCUCHARÁ UNA ESCALOFRIANTE RISA DE PELÍCULA DE TERROR.
PLOCO	TU AMIGO ESCUCHARÁ LA CACHONDA RISA DEL PÁJARO LOCO.
RONQUIDO	TU AMIGO ESCUCHARÁ LOS BRUTALES RONQUIDOS DE ALGUIEN QUE DUERME.
PELEA	TU AMIGO SERÁ TESTIGO DE UNA BRUTAL DISCUSIÓN DE PAREJA... .
INGLES	TU AMIGO RECIBIRÁ LA LLAMADA DE UN GUIRI MUY DESPISTADO.

12 Compañía **LucasArts** | Género **Simulador aéreo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Secret Weapons Over Normandy

Surcar el cielo durante la II Guerra Mundial nunca fue tan fácil

Los simuladores de vuelo suelen ser sinónimo de dificultad, pero SWON quiere demostrar lo contrario con un control muy asequible y una acción trepidante.



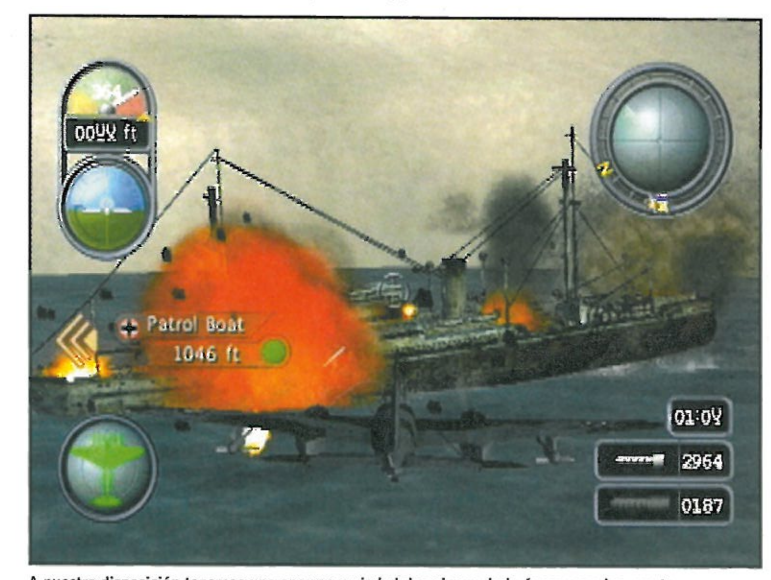


Emular a los valientes pilotos aliados de la Segunda Guerra Mundial está a nuestro alcance con este "simulador aéreo" de marcado tono arcade. En él nos esperan 30 misiones ambientadas en los principales frentes de la Guerra, como Europa, África y el Pacífico, que tendremos que superar a bordo de 20 aviones de la época, incluidos algunos prototipos que no llegaron a fabricarse. En todas estas misiones tendremos que cumplir todo tipo de tareas, como escoltar a un aliado o destruir objetivos enemigos, aunque también tendremos que abatir a numerosos enemigos, que además de contar con un potente arsenal tienen una lograda IA.

Y SI LOS ASTUTOS ADVERSARIOS SON una constante "preocupación", el control es todo lo contrario: su sencillez nos permite disfrutar desde el primer minuto de dinámicos combates en los que hay derribar aviones enemigos, atacar objetivos terrestres... Jugar en solitario es divertido, pero el modo para dos jugadores es la "bomba", tanto en los combates uno contra uno como en las misiones cooperativas. Aunque gráficamente cumple con creces, sólo tiene dos inconvenientes: las ocasionales ralentizaciones y la mala detección de los impactos. En cualquier caso, estos ligeros defectos no enturbian el conjunto, lo que unido a una épica banda sonora, colocan a *SWON* dentro de la "élite" aérea.



El aspecto más destacable de *SWON* es su sencillo e intuitivo control, que dota al juego de un fuerte componente arcade. Gracias a este asequible manejo, los combates son tremendamente divertidos.



A nuestra disposición tenemos una enorme variedad de aviones de la época, con los que tenemos que superar las misiones más diversas: proteger fuerzas aliadas, acabar con ciertas unidades enemigas...

Amo y señor del Tiempo

Una de las opciones más interesantes del juego es la posibilidad de ralentizar el tiempo para apuntar con mayor precisión al enemigo, o acelerarlo para llegar a un objetivo con rapidez y evitar tediosas esperas.



Si ralentizamos la acción, tenemos muchas más oportunidades de derribar a los aviones enemigos.



Para alcanzar puntos lejanos, lo mejor es acelerar el tiempo para evitar aburridos vuelos hasta el objetivo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**



Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Sencillo sistema de control, elevado número de aviones a pilotar, música excepcional...

↓ Las ocasionales ralentizaciones gráficas y la mala detección de las colisiones.

Un asequible simulador aéreo que ofrece divertidos combates y una gran variedad de aviones recreados con total fidelidad.



3+
www.pegi.info

NO PERDONA... ESTO SÍ QUE ES UNA PISTOLA.

Que no te confunda su look de secador de pelo. Verás de lo que es capaz esta maquinita cuando esté entre tus manos. En Ratchet and Clank 2 no hay hermanitas de la caridad, se viene a aniquilar y punto. Para ello viene cargado con todo tipo de armamento, ¡qué digo!, de todo un arsenal. Ratchet and Clank 2, cargado de acción.

¿quién se apunta?

PlayStation®2

http://es.playstation.com

PlayStation 2
Ratchet & Clank
Locked and Loaded
3+

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Ratchet and Clank 2 © 2003 Sony Computer Entertainment America, Inc.
Ratchet and Clank is a trademark of Sony Computer Entertainment America, Inc. Created and developed by Insomniac Games, Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
TBWA

16+ Compañía **THQ** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

WWE SmackDown! Here Comes the Pain

¡Vuelve el "show" más salvaje!



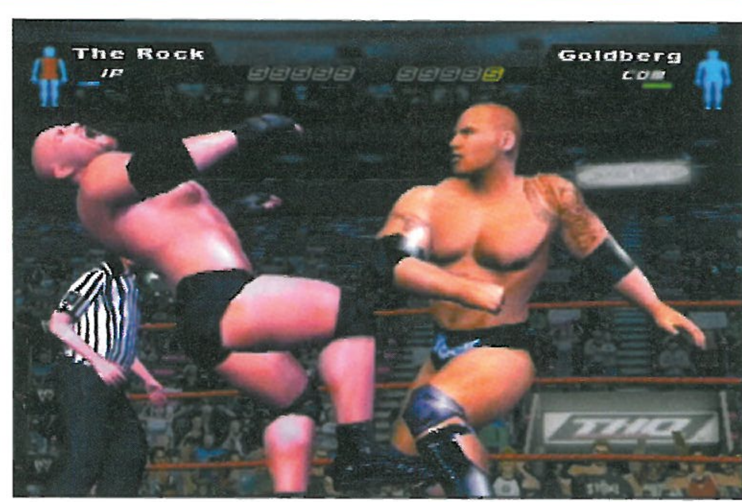
Más que un deporte, la lucha libre es un espectáculo donde se suceden los golpes imposibles y los combates amañados. Y eso es lo que reproduce a las mil maravillas esta nueva entrega de la saga *Smackdown*, que pone a nuestro alcance a un nutrido grupo de luchadores reales y no menos modos de juego. De entre todos destaca el modo Season, que nos permite seguir la carrera deportiva de un luchado y en el que, aparte de combatir, tenemos que elegir manager, "discutir" con otros luchadores... Pero lo realmente importante son las peleas, que además de ser espectaculares, resultan muy asequibles y completas, ya que su control, directo y sencillo, permite ejecutar cientos de llaves y técnicas sin dificultad alguna. Además, en todas las peleas veremos situaciones típicas de las luchas "reales": peleas que se resuelven con armas, managers que suben al ring....

Igual de impresionantes resultan los gráficos, que plasman con gran fidelidad el físico y todas las técnicas de los luchadores. En definitiva, un gran juego de wrestling.

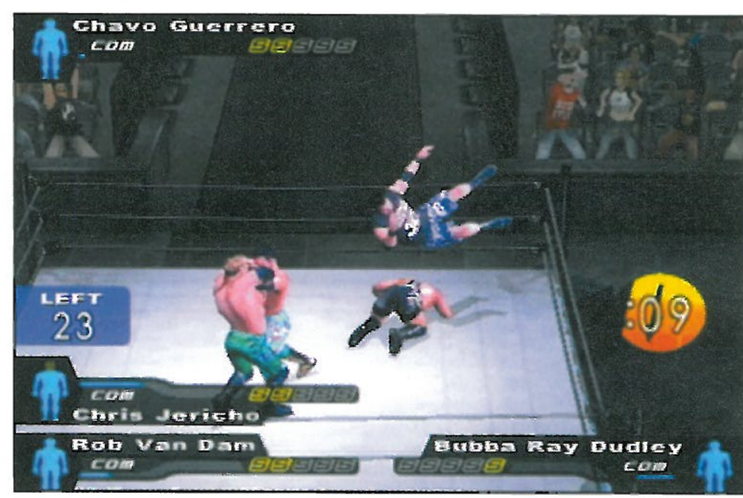
Castellano • 1-6 jugadores
Memory Card 2 (351 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

La saga *Smackdown* vuelve a mostrar la cara más espectacular del wrestling, en un título completo y vistoso como pocos en el género.





Al igual que en los combates "reales", las peleas están repletas de tensión y golpes espectaculares.



Junto con el enorme plantel de luchadores disponibles, también encontramos una gran diversidad de modos de juego que aumentan la diversión, sobre todo contra otros amigos: Todos contra todos, Supervivencia...

3+ Compañía **Hudson** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Bomberman Kart



Aparte de las carreras de karts, también incluye el clásico *Bomberman*, el de toda la vida.



El famosete personaje Bomberman regresa a PS2 con un variado juego de velocidad, en el que podemos participar una gran cantidad de competiciones y minijuegos de carreras de karts. Pese a su enorme variedad, la escasa sensación de velocidad así como el pobre acabado gráfico, no consiguen enganchar... al menos en el modo para un jugador. Eso sí, el modo Multijugador a pantalla partida "pica" lo suyo. Además, también incluye el entretenido *Bomberman* de toda la vida, en el que, de nuevo, el modo Multijugador es la "bomba". Para fans del personaje.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (789 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Pese a flojear en el aspecto técnico, es muy variado y proporciona gratos momentos en compañía, e incluye el *Bomberman* original... ¡y es barato!



12+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

NHL 2004



Los partidos son la mar de divertidos, gracias a la rapidez de juego y al preciso control.



La nueva versión de este clásico del hockey sobre hielo mantiene toda la jugabilidad de ediciones anteriores, e incluye las lógicas mejoras y novedades. Ahora el control resulta más preciso y podemos hacer pases milimétricos, entablar fácilmente peleas con el rival... etc. También se han mejorado los gráficos y las animaciones, ofreciendo un sobresaliente acabado técnico. Y, aparte de los clásicos modos, como la Liga o los Playoffs, *NHL 2004* incluye el novedoso Dynasty, en el que controlamos las finanzas del equipo, el fichaje de jugadores y otras actividades.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (571 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Sus variados modos de juego, su gran control y los magníficos gráficos, logran que *NHL 2004* sea la mejor opción para acercarse al hockey.

9

Achtung!

Hauptmann – Ihr Flugzeug brennt*



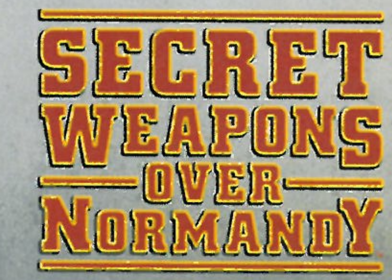
*(Traducción: ¡Capitán! El avión está ardiendo.)







La suerte de los pilotos alemanes está a punto de cambiar radicalmente. En este intenso juego de acción aérea de la Segunda Guerra Mundial, de Larry Holland, creador de juegos como Secret Weapons of Luftwaffe®, TIE-Fighter® y X-Wing®, te unirás a un escuadrón secreto de élite. Tu misión: desbaratar los abyectos planes del Tercer Reich. Sobre Europa y otros escenarios de operaciones, pilotarás casi dos docenas de aviones auténticos, enfrentándote en más de 30 escenarios de combate aire-aire y aire-tierra. No necesitarás ningún entrenamiento de vuelo. Sólo nervios de acero, una mano firme y el ardiente deseo de liberar al mundo de la tiranía, misión tras misión.



WWW.OVERNORMANDY.COM









PlayStation®2





3+ Compañía **Virgin** | Género **Velocidad** | Precio **24,95 € (4.150 ptas.)**

Ford Racing 2

Disfruta el placer de conducir



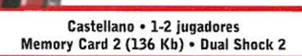


Los coches de Ford son los protagonistas del juego: hay deportivos, todoterrenos, turismos...etc.

La posibilidad de conducir hasta 35 modelos de la marca Ford (desde deportivos a turismos, pasando por todoterrenos) es la base de *Ford Racing 2*, un título que ofrece un realista estilo de conducción. Aunque los vehículos no se averían ni se deforman en las colisiones, tienen una lograda sensación de peso y unas características bien diferenciadas según su categoría, así como un control preciso que permite ir depurando la técnica.

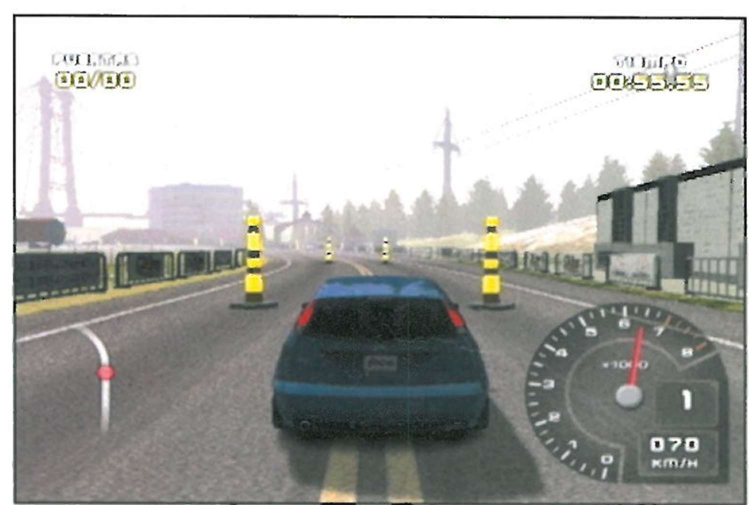
Este atractivo estilo de conducción lo disfrutamos en dos modos de juego. En el primero hay que superar tanto carreras como originales retos de habilidad con coches y trazados preestablecidos, que se organizan en distintas categorías. Y los coches y circuitos desbloqueados en este modo están disponibles en el segundo modo, que ofrece pruebas similares.

Este entretenido sistema de juego viene acompañado de un correcto nivel gráfico, tanto en los modelos y escenarios como en la sensación de velocidad, pero ofrece pocos coches y circuitos en comparación con otros títulos. Por todo, *Ford Racing 2* resulta recomendable para los fans de la conducción realista y exigente, y sobre todo, a un buen precio.



Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (136 Kb) • Dual Shock 2

Un buen simulador, que compensa su bajo número de trazados y vehículos con pruebas variadas y un control realista y preciso. Y es muy barato. **7**



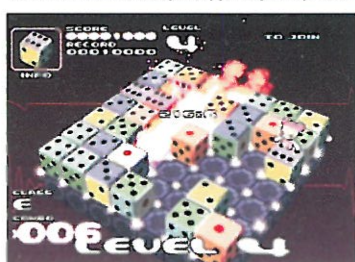
En este juego disfrutamos de un control realista y preciso tanto en carreras como en pruebas de habilidad, como pasar entre los conos, que nos exigen practicar y depurar mucho nuestra técnica.

3+ Compañía **Capcom** | Género **Puzzle** | Precio **39,95 € (6.647 ptas.)**

Bombastic



Tenemos que juntar los dados de manera que coincida el número superior, para que exploten.



En este adictivo puzzle manejamos a un personajillo que debe vaciar la pantalla de dados, agrupándolos según el número de su cara superior, para que exploten. Así, aunque lo más importante es usar la cabeza, también hay que moverse deprisa para evitar las explosiones. Y este desarrollo, capaz de "picar" a cualquier aficionado a los puzzles, lo disfrutamos en tres modos de juego: partidas contrarreloj, un modo Historia en el que hay que esquivar a los enemigos que pululan sobre los dados, y en partidas para cinco jugadores que garantizan horas de diversión.

Inglés • 1-5 jugadores
Memory Card 2 (222 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Un puzzle que engancha y ofrece muchas horas de diversión gracias a variados modos de juego y, como no, sus partidas para cinco jugadores. **7**

3+ Compañía **Koei** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Naval Ops

Manejamos un barco de guerra en intensos combates con un control muy arcade.



Un barco de guerra de la Segunda Guerra Mundial es transportado a un mundo paralelo y se une a los rebeldes que combaten a un peligroso tirano. Éste es el original argumento de un juego de combate naval que permite seleccionar barcos japoneses, ingleses y alemanes. Su control arcade permite manejar de manera fácil e independiente el timón y el armamento del barco, dando lugar a divertidos combates. Además incluye muchas misiones y opciones para modificar los barcos, que redondean un juego de acción trepidante. Lástima que los gráficos no acompañen...

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (1.526 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de acción naval tan poco realista como entretenido. Muchas misiones y la opción de personalizar el barco garantizan la diversión.





¡CON TRAMPAS Y A LO LOCO!
LOSER
GTB87096
Ataca a tus adversarios con más de 15 armas
Corre en 18 circuitos
Demuestra lo bueno que eres en el modo multijugador
CRASH NITRO KART
Lucha por la victoria con Crash, sus amigos y sus enemigos. Utiliza misiles, bombas, tornados, cubos de hielo y mucho más para adelantar o arrasar a hasta 4 amigos en el modo multijugador. ¡Pisa a fondo, ponte el primero y recoge los restos de tus contrincantes!
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE SP
GAME BOY ADVANCE
UNIVERSAL INTERACTIVE
Vicarious Visions
CRASH CLUB
VIVENDI UNIVERSAL GAMES. Ntra. Sra. de Valverde, 23 - 28034 Madrid. Tel.: 917355502 - Fax: 917352730. www.vup-interactive.es

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero USB y no funciona con todos los juegos.


3 **P99 D2**
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster · 15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!


3 **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play · 24 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Tar. de Memoria


1 **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony · 40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.


2 **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design · 50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.


3 **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3 · 33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster · 249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

PS099L Laser Blaster

Hasta con mira láser, como las de verdad

■ **Pistola** ■ **PS2/PSOne** ■ **39,40 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo (Logic 3)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

No todo está inventado, no. A partir de ahora puedes contar con una nueva "herramienta" para acabar con tus objetivos en los juegos de pistola: un puntero láser. Como lo oyes.

■ **PRECISIÓN.** No llega a la precisión sobrenatural de la G-Con 2, pero casi, casi. Y el puntero no hace más que ayudar en este aspecto.

■ **CONECTOR Y COMPATIBILIDAD.** Compatible con las dos consolas y todos los juegos. Eso sí, en ciertos títulos (muy pocos) tendremos que trastear en la configuración de los botones para que funcione de forma correcta.

■ **EXTRAS:** además de pedal, cruceta digital (muy mal posicionada) y martilleo sin adaptador a red, posee puntero láser que es de gran ayuda en los disparos precisos y que, por seguridad, se apaga cuando se apunta fuera de la pantalla.

■ **ACABADO:** ligera y fabricada con materiales notable calidad. La inclusión de un adaptador NegCon es todo un acierto, aunque la cruceta se hará tremendamente incómoda en los juegos que hagan un uso intensivo de ella.

Es la pistola más completa y una de las más precisas: la mejor opción disponible.

CONCLUSIONES

Es más cara que alguna de sus rivales y la cruceta no está en el mejor sitio posible, pero gracias al amplio "catálogo" de extras que incluye (pedal, martilleo, doble conector, mirilla...) se convierte en la mejor pistola del mercado.

■ **VALORACIÓN:** 

Inspire 5.1 GD580

El mejor sonido para disfrutar de tu consola

■ **Equipo 5.1** ■ **PS2/PSOne** ■ **199,99 €** ■ Distribuidor: **Creative Labs** ■ Tel.: **93 470 31 58**

Los años pasan y a los equipos de sonido superventas les toca revisión. Los antiguos Creative 5500D han pasado a la historia y dejan paso a unos altavoces mejores y más baratos.

■ **CONECTIVIDAD:** excepto conector DIN Digital, hay de todo: óptico, analógico, y coaxial. Además, viene con todos los cables necesarios para usarlos con PS2, PSOne, DVD...

■ **POTENCIA:** en una sala muy amplia quizás eches de menos unos vatios más, pero en un salón mediano te da de sobra. El subwoofer produce unos graves de enorme calidad: profundos y sin distorsionar. Los satélites reproducen las medias y altas frecuencias más que satisfactorias para un equipo de este precio.



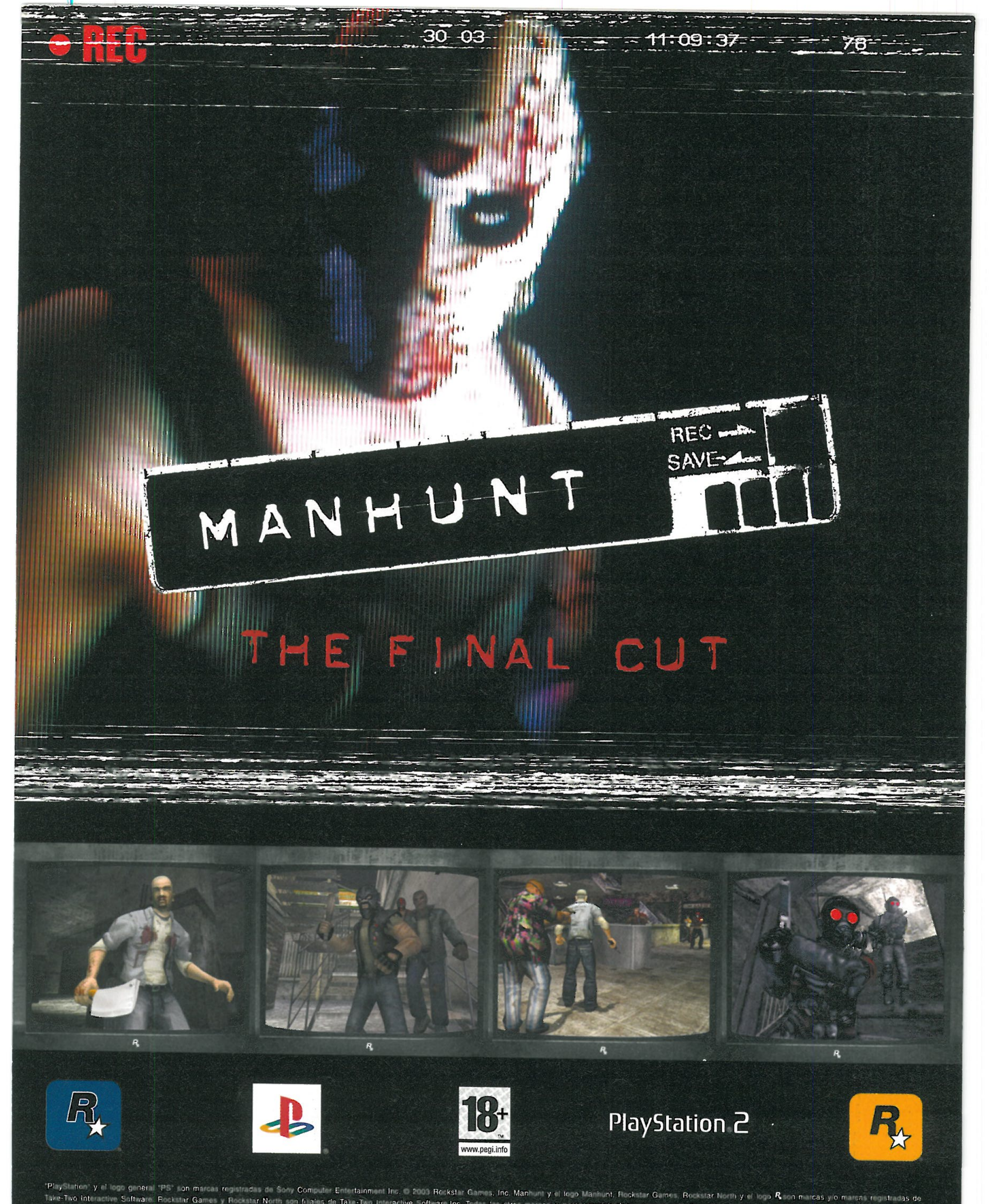
■ **AMPLIFICADOR.** Ni más ni menos que DTS, Dolby Digital (y las revisiones) y Dolby Pro Logic II. Además, disfrutaremos de dos configuraciones diferentes a la hora de escuchar un disco y la posibilidad de nivelar el volumen de cada uno de los altavoces de forma independiente.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** Incluye un práctico mando a distancia y un soporte para orientar el altavoz central. Las instrucciones son perfectas y los materiales usados de una enorme calidad.

CONCLUSIONES

Lo decimos así de claro: el mejor equipo 5.1 que puedes conectar a tu PS2 teniendo en vuenta la relación calidad/precio. Si es para tu habitación, o para un salón mediano, no vas a encontrar nada mejor para disfrutar del sonido envolvente.

■ **VALORACIÓN:** 


REC
30 03
11:09:37
78
REC
SAVE
MANHUNT
THE FINAL CUT
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
"PlayStation" y el logo general "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. © 2003 Rockstar Games, Inc. Manhunt y el logo Manhunt, Rockstar Games, Rockstar North y el logo R son marcas y/o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Rockstar Games y Rockstar North son filiales de Take-Two Interactive Software Inc. Todas las otras marcas y marcas registradas son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.
Distribuido por Virgin Play. Textos de pantalla en castellano.



FIFA 2004 VS. PRO EVOLUTION SOCCER 3

EL PARTIDO MÁS IGUALADO DE TODA LA TEMPORADA

¿Te apasiona el fútbol? ¿Quieres comprar el mejor simulador y no sabes por cuál decidirte? Para ayudarte en esta difícil elección, te hemos preparado una comparativa donde te desglosamos los aspectos más importantes de los dos mejores juegos del momento. Estúdiala con atención y seguro que descubres cuál es el que mejor se adapta a tus gustos.

1.Sistema de juego

1.1 Pases

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Tanto los pases al jugador como al hueco siguen funcionando bien, sin necesidad de indicadores visuales u otros "inventos".

EN CONTRA. No siempre van a donde queremos, especialmente los que van al hueco con más de un destinatario. Aún así, nada grave.

A FAVOR. Cuenta con los 3 botones de siempre, más el control "Sin Balón", que nos permite seleccionar el destinatario del pase.

EN CONTRA. El "Sin Balón", aunque funciona bien, puede que resulte algo engorroso de utilizar. Se usan demasiados botones.

→CONCLUSIÓN *PES3* sigue fiel a su sistema mientras que *FIFA* da un paso más con el "Sin Balón", aunque a costa de aumentar la complejidad del control. Muy bien en ambos.

1.2 Tiros

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004

A FAVOR. Como de costumbre, los tiros son más potentes cuanto más pulses el botón. Requiere algo de práctica, pero es muy realista.

EN CONTRA. Algunos disparos, como las vaselinas o "picar" el balón, no están al alcance de los menos hábiles por su dificultad.

A FAVOR. Son igualmente analógicos, pero han mejorado bastante, tanto en ejecución como en su puesta en escena. Son más creíbles.

EN CONTRA. En algunos momentos siguen pecando de ser un poco "meteóricos", sobre todo en los disparos a larga distancia.

→CONCLUSIÓN Los tiros de *PES3*, pese a que requieren práctica, siguen siendo los más realistas. En *FIFA 2004* han mejorado mucho, pero aún siguen algo por detrás de *PES*.

1.3 Regates

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Son los más realistas, ya que dependen sólo de nuestra habilidad. Además, hay nuevos, que se realizan con el stick derecho.

EN CONTRA. Puede que no sean muy accesibles para los menos hábiles o para aquellos que no estén familiarizados con la serie.

A FAVOR. Se acabaron los regates mecánicos. Ahora tendremos que "currarnos" mucho más la manera de evitar a los contrarios.

EN CONTRA. Precisamente porque nos obligan a ser más habilidosos, puede que esto no guste mucho a los fans del fútbol sencillo.

→CONCLUSIÓN Nuestra habilidad es clave para regatear en ambos juegos, pero los de *PES3* nos siguen pareciendo más prácticos y realistas que los de *FIFA 2004* (pese a sus mejoras).

1.4 Balón parado

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Se puede dar todo tipo de fuerza y efectos en las faltas y córners, pese a tener sólo un indicador visual: la barra de fuerza.

EN CONTRA. Este sistema requiere mucha práctica, posiblemente por esta ausencia de indicadores visuales que faciliten las cosas.

A FAVOR. Hay indicador para la fuerza, dirección y los efectos en las faltas. Los córners tienen un sistema complejo pero realista.

EN CONTRA. Con tanto indicador visual y tantas opciones ya "mascadas", pueden echar atrás a los jugadores más puristas...

→CONCLUSIÓN *PES3* ofrece realismo "a pelo", mientras que *FIFA* nos "marea" con un montón de indicadores visuales. Es una cuestión de gustos, pero ambos cumplen de sobra.

2.Aspectos técnicos

2.1 Ambientación

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Ofrece nuevas secuencias, mejor sonido ambiente y un sinfín de detalles gráficos.

EN CONTRA. Falta el realismo visual que dan las licencias: en camisetas, estadios...

A FAVOR. Más vídeos y un logrado apartado sonoro redondean un gran ambientación.

EN CONTRA. Por decir algo, a ver si para el próximo año meten más estadios reales.

→CONCLUSIÓN Los dos títulos presentan una gran ambientación, pero *FIFA 2004* lleva ventaja en esto gracias a que tiene un montón de licencias más que el juego de Konami.

2.2 Jugadores

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Los modelos son muy buenos en general y sus animaciones, impecables.

EN CONTRA. Las equipaciones y el parecido de algunos jugadores deja que desear.

A FAVOR. El fotorrealista acabado de los jugadores y sus ropas, que hasta se ensucian.

EN CONTRA. Los modelos no son muy naturales, y se echa en falta más animación facial.

→CONCLUSIÓN *FIFA* gana en la estética general de los jugadores, pese a que los modelos son mejorables. Sin embargo, las animaciones que exhiben los de *PES3* son alucinantes.

3.Inteligencia Artificial

3.1 Compañeros

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004

A FAVOR. La IA de nuestro equipo funciona bien, sobre todo al moverse como bloque.

EN CONTRA. A veces cuesta ver un buen desmarque sin caer en el fuera de juego.

A FAVOR. Ahora podemos ordenar los desmarques gracias al control "Sin Balón".

EN CONTRA. Insistimos: el control "Sin Balón" asegura precisión, pero es complejo.

→**CONCLUSIÓN** Los dos juegos tienen una gran IA, aunque ninguna es perfecta. Eso sí, en *FIFA* podemos subsanar algunos de sus fallos gracias al control "Sin Balón".

3.2 Rivales

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004

A FAVOR. Los rivales son más pegajosos que nunca. Cada jugada es todo un reto.

EN CONTRA. Una vez más, tanta dificultad no es aconsejable para jugadores novatos.

A FAVOR. Ha mejorado considerablemente con respecto a anteriores entregas de *FIFA*.

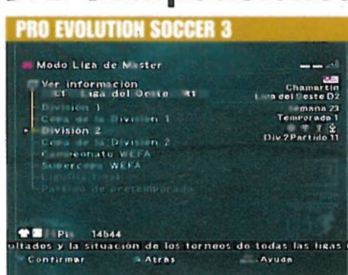
EN CONTRA. Los rivales presionan, aunque no tanto como en el juego de Konami.

→**CONCLUSIÓN** En general, superar a los contrarios de *PES3* sigue siendo más difícil que en el nuevo *FIFA*, lo que garantiza un mayor reto y más realismo en las jugadas, ¿no?

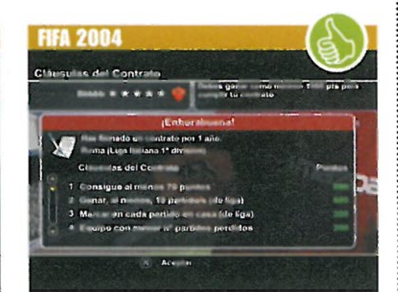
4.Opciones Generales

3.1 Competiciones

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Además de la excitante Liga Máster, tenemos Copas por selecciones y un modo Entrenamiento en forma de misiones.

EN CONTRA. Como en anteriores entregas, *PES3* se queda un poco escaso en cuanto al número de competiciones que ofrece.

A FAVOR. Un modo Carrera, 17 Copas y un montón de torneos más. Como novedad, hay un nuevo modo Entrenamiento y partidos Online.

EN CONTRA. No encontramos nada malo en este sentido. Por decir algo, no tenemos la opción de personalizar ningún tipo de torneo.

→**CONCLUSIÓN** Todo tipo de torneos, Fútbol Fusión, partidos Online... *FIFA 2004* gana por goleada, aunque *PES3* cuenta con su Liga Máster y un divertido modo Entrenamiento...

3.2 Equipos

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Hay 64 clubes (con 8 españoles) y más de 60 selecciones, más los equipos desbloqueables. Supera lo visto en anteriores *PES*.

EN CONTRA. Los equipos no son reales, las plantillas no están actualizadas y algunos jugadores no tienen ni sus nombres auténticos.

A FAVOR. Unos 350 clubes reales con sus 10.000 jugadores (con nuestra Segunda División) y un sinfín de selecciones nacionales

EN CONTRA. Francamente, como no empiecen a meter ya divisiones regionales, no sabemos cómo van a mejorar más este aspecto.

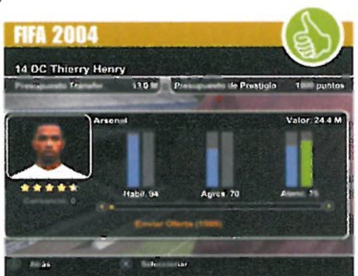
→**CONCLUSIÓN** *FIFA 2004* se lleva el gato al agua claramente en este apartado. Incluye muchos más equipos que *PES3* y además con todas sus plantillas reales y actualizadas.

3.3 Editor y fichajes

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Tiene un editor de jugadores y equipos completísimo y muy sencillo, y un mejorado sistema de traspasos y cesiones.

EN CONTRA. Si tuviera las licencias y plantillas actualizadas, no tendríamos que molestarnos en crearlos nosotros mismos...

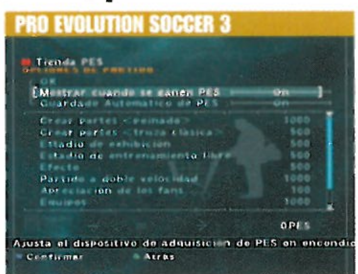
A FAVOR. El sistema de fichajes ha mejorado, y además ahora podemos importar a cualquier jugador de cara a traspasos futuros.

EN CONTRA. No tiene ningún tipo de editor, pero es tan completo y realista que no lo echaréis de menos. No hace ninguna falta.

→**CONCLUSIÓN** Los dos ofrecen buenas opciones a la hora de fichar. Y en cuanto al editor, *FIFA 2004* ni lo tiene ni lo necesita. Lo de *PES3* es otra historia... aunque su editor es genial.

3.4 Opciones exclusivas

PRO EVOLUTION SOCCER 3



FIFA 2004



A FAVOR. Aparte del mencionado editor, *PES3* incluye la Tienda. En ella podemos comprar equipos, jugadores, estadios y hasta peinados.

EN CONTRA. Entre las opciones que echamos en falta si miramos la competencia, llama la atención la ausencia de partidos Online.

A FAVOR. Además de partidos Online, podemos "conectarlo" con el juego *Total Club Manager*, gracias al Modo Fútbol Fusión. Genial.

EN CONTRA. Los partidos Online sólo pueden ser "uno contra uno". Pero tranquilos, que para el próximo *FIFA* esto será corregido.

→**CONCLUSIÓN** La Tienda de *PES3* contra los partidos Online y la conectividad con *Total Club Manager* gracias a la opción Fútbol Fusión de *FIFA 2004*. Otro punto para EA Sports.

5.Conclusiones

Fútbol en estado puro, con sus grandezas y miserias

Como todos los años, los dos "pesos pesados" del fútbol virtual se ven las caras. Esta temporada su duelo particular está más reñido que nunca, ya que ambos juegos han potenciado sus puntos más flojos. *FIFA 2004* ha mejorado bastante su sistema de juego, mientras que *PES3* ofrece más opciones que nunca. Eso sí, los dos conservan todas sus señas de identidad. Es decir, que *FIFA 2004* gustará más a quien le atraigan las licencias, las plantillas reales y el fútbol directo y asequible, mientras *PES3* sigue más orientado a los puristas, al ofrecer la simulación más compleja y rigurosa. La decisión es muy personal, aunque valorando el conjunto, nosotros nos quedamos con *FIFA*.





		PRO EVOLUTION SOCCER 3		FIFA FOOTBALL 2004	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	E	Simulación pura y dura. No encontraréis un fútbol tan realista y emocionante como el que ofrece este juego. Eso sí, su control es algo complejo y requiere muchas horas de práctica.	MB	En esta última entrega se ha acentuado más el componente simulación, alejándose del fútbol sencillo de los anteriores *FIFA*. Aún así, sigue siendo algo menos realista que *PES3*.
	Pases	MB	Los pases básicos resultan fáciles de realizar, pero las paredes y otros tipos de envíos son mucho más complejos de ejecutar. Salvo momentos puntuales, funcionan muy bien.	MB	Los centros básicos son igualmente sencillos. Como novedad, está el control "Sin Balón", que nos permite elegir el destinatario del pase. Eso sí, es algo complejo de dominar.
	Tiros	E	Cuanto más aprietes el botón, más potente saldrá tu tiro. Cada tiro va acompañado de una barra que mide la fuerza. Si eres novato te costará dominarlos, pero son los más realistas.	MB	Sus tiros son también analógicos y mucho más realistas que los de ediciones pasadas. Sin embargo, los disparos lejanos son tan "meteóricos" que no resultan demasiado creíbles.
	Regates	E	Nuestra habilidad y la distancia de los contrarios son la clave de los regates de *PES3*. Driblar no es nada fácil, pero son regates muy realistas. En esta entrega hay nuevos.	MB	Mucho mejor que en anteriores entregas, pero sin llegar a los niveles de *PES3*. Se ha mantenido el control "Freestyle", con el que logramos vistosas fintas con el stick derecho.
	Faltas	E	Podemos conseguir la fuerza o el efecto que deseemos para nuestro disparo o pase. Pero os avisamos que no hay indicadores ni ningún tipo de ayuda visual. A practicar tocan...	E	Contamos con todo tipo de ayudas: un punto de mira para la dirección, una barra de fuerza y hasta un balón para elegir la zona de golpeo y darle el efecto. Aún así, no es fácil.
	Córners	MB	Eliges la dirección, la fuerza, el efecto y... que sea lo que Dios quiera. No permite muchas posibilidades de desmarque y a veces rematar es un poco cuestión de suerte.	MB	Ahora elegimos la zona hacia donde va el balón y el jugador que rematará, para después zafarnos manualmente de la defensa. Un sistema un tanto complejo, pero satisfactorio.
	Valoración	E	**En resumen, *PES3* sigue ofreciendo el fútbol más realista a través de un sistema de juego exigente pero efectivo. Tiene sus fallitos, pero "nadie" es perfecto, ¿no?**	MB	**Con sus novedades, *FIFA 2004* se acerca más a lo que entendemos por simulación. No obstante, su sistema de juego aún tiene cosillas que mejorar. Tiempo al tiempo.**
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	E	Los modelos son más naturales que los de *FIFA 2004* y su parecido físico es mejor o peor según el jugador (cuanto más famoso, mejor). A ver si para el año que viene mejoran esto.	E	Al contrario que sucede en *PES3*, los modelos de *FIFA* son un pelín extraños (¿demasiado cabezones y achaparrados?), pero su fotorrealista acabado funciona de maravilla.
	Animaciones	E	En este apartado *PES3* no tiene rival. El 80% de las animaciones son nuevas y todos los movimientos tienen una fluidez sublime. Si acaso, deben mejorar las animaciones faciales.	MB	Las animaciones de regates y demás lances del juego son francamente buenas, salvo contadas excepciones. Eso sí, los jugadores son bastante inexpresivos en sus gestos...
	Ritmo de juego	E	El ritmo de juego es trepidante y tiene la velocidad justa y necesaria en cada momento. No en vano es una de las señas de identidad de la serie que se mantiene año tras año...	MB	Los chicos de EA Sports ya han encontrado el ritmo de juego adecuado (ya no se puede elegir la velocidad de juego). No obstante, todavía le falta un poco para encandilar.
	Física del balón	E	La física del balón es excelente. Cada pase, tiro, rebote, etc, etc, resulta sorprendentemente creíble. Es otro de los detalles que mantiene a la serie *PES* en lo más alto del fútbol virtual.	MB	Ha mejorado muchísimo con el paso de los años, algo que se nota en esta edición de 2004. Eso sí, siguen teniendo pequeñas pegas, como los "meteóricos" disparos a larga distancia.
	Estadios	MB	Su modelado es notable, pero tienen el gran lastre de que en su mayoría no son reales. (¿o habéis estado alguna vez en el estadio "Gran Chaco"? ¿Y en el "Catalonia Stadium"?)	E	Espectaculares y mejor construidos que los de *PES3*. Además, están muy bien retratados los mejores campos de Europa, incluidos los españoles Bernabéu, Calderón, Mestalla...
	Comentaristas	B	El trabajo de Guillém Balagué y Roberto Martínez sigue siendo tan pobre e incoherente como siempre. Aún así, en está edición no son tan nefastos como en las pasadas.	E	Los locutores de la Cadena SER Manolo Lama y Paco González realizan una labor exquisita, como de costumbre. Aportan emoción y siempre vienen a cuento. Sencillamente genial.
	Sonido ambiente	MB	Han mejorado con respecto a la entrega anterior. Son más dinámicos (por ejemplo, si nos acercamos al área con peligro, el público gritará más fuerte), pero pueden mejorarse.	E	Se nos acaban los adjetivos para definir la calidad del sonido ambiente de *FIFA 2004*. Cada afición tiene sus cánticos, que además están muy bien grabados y coordinados. Inmejorable.
	Valoración	E	**Visualmente, *PES3* funciona de maravilla, sobre todo en materia de animaciones y ritmo de juego. Sin embargo, todavía tienen que mejorar la parcela sonora.**	E	**Cuando se logren pulir algunos detalles gráficos y relacionados con la física, estaremos ante un juego redondo, ya que en líneas generales es impecable.**
INTEL. ARTIFICIAL	Compañeros	MB	En bloque se mueven de maravilla, pero individualmente es otra cosa. Y es que a veces cuesta "Dios y ayuda" que un compañero nos haga un desmarque en condiciones...	E	En general funciona muy bien, y más ahora que podemos manejar hasta a tres compañeros sin el balón gracias al control "Sin Balón". Así controlaremos mejor las jugadas, ¿no?
	Rivales	E	Los jugadores contrarios son todavía más pegajosos en esta tercera entrega. Evitarlos no va a ser nada fácil, y menos en el nivel de dificultad más alto. Habrá que ser muy hábiles.	MB	La inteligencia artificial de los jugadores rivales ha mejorado en esta edición, aunque no todo lo que nos gustaría. Siguen siendo más asequibles que los contrarios de *PES3*.
	Porteros	MB	En general funcionan bien, aunque de vez en cuando habrá inevitables (e inexplicables) "cantadas". Pero esto ha ocurrido y ocurrirá en todos los juegos de fútbol, ¿no es cierto?	MB	Han mejorado bastante en esta edición, pero (y al igual que sucede en *PES3*) en ocasiones nos encontraremos con incomprensibles fallos. Eso sí, son totalmente disculpables.
	Árbitros	MB	Aunque siguen sin estar presentes durante el juego (sólo salen en las secuencias), en este año han mejorado con la aplicación de la ley de la ventaja. Suelen ser demasiado estrictos.	MB	Aquí el colegiado sí acompaña la acción, y en general funciona de maravilla. Eso sí, sus decisiones no siempre serán bien recibidas... ya que nunca llueve a gusto de todos.
	Valoración	MB	**Con sus inevitables fallos, en líneas generales la inteligencia artificial que presenta *PES3* permite jugar sin ningún tipo de problema. Y eso no lo pueden decir todos...**	MB	**La inteligencia artificial que exhibe *FIFA 2004* es superior a la vista en anteriores entregas. Tiene sus fallos, pero al igual que en *PES3* permite jugar sin problemas.**
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	MB	Tiene un mejorado modo Entrenamiento en plan retos y el "puñado" de competiciones. Eso sí, podemos editar y comprar un montón de cosas e importarlas a todos estos modos.	E	Todas las competiciones que queráis y un montón de novedades: modo Entrenamiento, partidos Online y posibilidad de conectarlo con el juego *Total Club Manager*. Alucinante.
	Competiciones	MB	Tiene Copas de selecciones nacionales (totalmente configurables) y una Liga Máster más duradera (4 divisiones y más torneos) y en la que asumimos nuevas funciones de manager.	E	La estrella es el modo Carrera, donde tendremos que cumplir los términos de nuestro contrato. Y es sólo el principio, ya que habrá un montón de torneos, como 17 Copas.
	Número de clubes	MB	Tiene un total de 64 clubes. 8 de ellos son españoles y 24 se estrenan en esta edición. Eso sí, sus nombres siguen sin ser reales (por ejemplo, al Madrid lo llaman "Chamartín").	E	Están las 17 Ligas más potentes (algunas con más de una división), además de otros clubes. En total hay unos 350, y todos ellos son reales y con sus plantillas actualizadas.
	Número de selecciones	B	En cuanto a selecciones, tiene un total de 56. No obstante, podemos desbloquear algunos equipos más si ganamos dinero suficiente y los compramos en la tienda *PES*.	B	Casi 40 selecciones nacionales tiene cabida en este *FIFA*, una cifra que no es apabullante pero sí más que suficiente, ¿O acaso alguien quiere jugar con la selección de Islas Feroe?
	Número de estadios	MB	Tiene un total de 20 estadios. Algunos de ellos tienen nombre real (como San Siro) y otros son simples imitaciones de otros reales (como Catalonia Stadium o Orange Arena).	E	Los estadios disponibles superan la veintena, y la mayoría están calcados a los de verdad. Entre ellos encontraremos el Bernabéu, Mestalla, el Camp Nou, el Vicente Calderón...
	Cámaras	E	Podemos elegir entre 11 tipos de cámara. Algunas son repeticiones de otras con más o menos zoom, pero seguro que encontráis la que más se adapta a vuestra forma de jugar.	E	Hay un total de cinco cámaras distintas en *FIFA 2004*. En todas ellas podremos regular manualmente tanto la altura como el zoom. Así seguro que podréis jugar a vuestras anchas.
	Configurar partidos	E	Hay un montón de opciones para configurarlos: desde las típicas (como los 5 niveles de dificultad) hasta otras menos habituales, como elegir si el estadio está más o menos lleno.	MB	Se pueden configurar los aspectos más importantes, como la dificultad (4 niveles) o si queremos o no lesiones. No está mal, pero *PES3* nos permite opciones más variadas.
	Estrategias	MB	Tiene menos posibilidades que *FIFA 2004*, aunque creemos que todo tipo de tácticas y estrategias están razonablemente bien cubiertas, incluyendo además opciones manuales.	E	16 tipos diferentes de esquema, distintos tipos de mentalidad para nuestro equipo, varias posiciones en defensa y en ataque... Los amantes de la pizarra quedarán encantados.
	Editores	E	El editor de jugadores de este año es una pasada. Tiene todos los detalles que podáis imaginar. El editor de equipos permite "arreglar" en parte su carencia de licencias.	B	No tiene ningún tipo de editor, pero están todos los equipos que podáis soñar y además reales y 100% actualizados. Es tan completo que no lo necesita en absoluto. ¿Para qué?
	Sistema de fichajes	MB	Al igual que en *PES2*, podemos vender y ceder jugadores, pero el sistema es mejor que el del año pasado. Entre otras novedades, ahora hay un completo buscador de jugadores.	E	Un sistema muy completo con el que podremos desde fichar de forma muy realista en el modo Carrera hasta llevar a cualquier jugador a cualquier equipo de cara a futuros fichajes.
	Opciones Multijugador	E	Pueden jugar hasta ocho jugadores a la vez (usando el Multitap, claro) y estos partidos no desmerecen en absoluto. Es más, no sabréis lo que es *PES3* hasta que no juguéis con amigos.	MB	También pueden participar hasta ocho jugadores. Y lo mejor de todo es que jugaremos con la fluidez correcta, aunque a veces no se sabe bien a qué futbolista controla cada jugador.
	Opciones exclusivas	MB	Además del potente editor, la única opción de *PES3* que no tiene *FIFA 2004* es la Tienda, donde podremos comprar jugadores, equipos, estrategias, movimientos y hasta peinados.	E	Los partidos Online "uno contra uno" y la posibilidad de conectarlo con el juego *Total Club Manager* dotan a *FIFA 2004* de unas opciones exclusivas sencillamente sobresalientes.
	Valoración	MB	**Aunque este año ha mejorado con respecto a anteriores entregas, la asignatura pendiente de *PES* siguen siendo las opciones. A ver si algún año nos sorprenden...**	E	**Un año más, *FIFA* le da un buen "baño" a *PES* en lo que a opciones, licencias y equipos se refiere. Y es que pocas pegas se le pueden poner en este sentido.**
	TOTAL	E	**Al igual que en ediciones anteriores, *PES3* no sorprende ni en opciones ni en licencias. Pero a la hora de jugar, ofrece el fútbol más realista y emocionante.**	E	**El punto fuerte del nuevo *FIFA* sigue estando en la gran cantidad de opciones y licencias que tiene. Su sistema de juego ha mejorado, pero *PES3* le lleva ventaja.**



Regala una melodía

Envía **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción al **5354**.
EJ: REGALOPLY TRAVIS

No disponible para melodías polifónicas

logos &postales





tonos&polifónicas

Going under/Evanescence
under

Numb/Linkin Park
numb

Enter sandman/Metallica
enter

Send you love/Sting
send

Back in black/ACDC
back

Skull tatto/Eagle Eye Cherry
tatto

Agradecido/Rosendo
agradecido

Light my fire/The Doors
myfire

Satisfaction/Rolling Stones
satisfaction

Víspera de.../Los Suaves
vispera

melodía	ref.
No es lo mismo/Alejandro Sanz	mismo
Faint/Linkin Park	faint
Ojos de serpiente/Fito y los Fitipaldis	serpiente
We will rock you/Queen	rockyou
Business/Eminem	business
Get busy/Sean Paul	busy
Fallin high/Safri Duo	fallin
La costa del silencio/Mago de Oz	costa
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
Volver a disfrutar/El Canto del Loco	volver
Rosas/La Oreja de Van Gogh	rosas
It's your duty/Lene	duty
El abandonao/Elefantes	abandonao
Yin Yang/Jarabe de Palo	yinyang
A fuego/Extremoduro	afuego
Satellite/Pod	POD
Re-offender/Travis	travis
Trouble/Pink	trouble
Clocks/Coldplay	clocks
Bad day/Rem	bad
Start me up/Rolling Stones	start
Winds of change/Scorpions	winds
Down/Junior	junior
Born to run/Bruce Springsteen	born
You are my number one/Smash Mouth	number
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
White flag/Dido	flag
One/Metallica	one
Get it together/Seal	seal

melodía	ref.
Terminator	terminator
Smallville	smallville
Indiana Jones	indiana
Superman	superman
Desafío total	desafio
Shrek	shrek
Benny Hill	benny
Loca academia de policía	academia
Blade Runner	blade
James Bond	bond
Misión Imposible	mision
Shin Chan	shinchan
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rocky	rocky
CSI Miami	csimiami
Futurama	futurama
Matrix	matrix
Tomb Raider	lara
Superdetective en Hollywood	superdetective
Star Wars	starwars
Torrente	apatrullando
Himno Real Madrid	madrid
Himno Barcelona	barcelona
Himno Valencia	valencia
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Betis	betis
Himno Real Sociedad	sociedad
We are the champions/Queen	champions



INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354**
con el texto **TONOPLY** para bajarte
un tono y **POLIPLY** para bajarte una melodía polifónica,
seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: **TONOPLY DUTY** o bien **POLIPLY BAD**

¿Tu movil hace "MUUUUUU"?



producto exclusivo

Ahora puedes con **SONOCLIP**.
Son tonos de sonidos reales en exclusiva para tu móvil: animales, ambientes, efectos especiales, cortes musicales...
Da un toque de realismo a tu móvil y llénalo de **SONOCLIP**.

Envía **SONOPLY** al **5354** seguido de un espacio y el **SONOCLIP** que deseas. **(OVEJAS, CERDOS, SELVA, POLICE, ROBOTS, ALIENS, COCHES, TELEFONO, HIPHOP, HOUSE, VACAS, MOSCAS, CABALLOS, RANAS, GATITOS, PERROS, PATOS, GALLOS, BEBES)**. **EJ: SONOPLY POLICE**

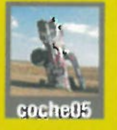


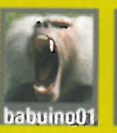
MOVILES COMPATIBLES: Nokia: 3600, 3600, 3650, 5100, 6220, 6600, 7650, N-Gage - Sony-Ericsson T68i, P800, P802, T310- Phillips Fisio 820, 825 - Siemens SX1, MC60, S55 - Sagem myX-6 - Samsung D700 - Motorola A920 - Benq P30 - Alcatel One Touch 535 y 735

OCIOMOVIL5354

todo lo que suena y todo lo que te gusta, ahora en tu móvil

salvapantallas









roma01, coche05, bici01, graffiti01, babuino01, 0101, ardilla01, aire01, avion02

coche09, delfin01, escalada02, moto05, coche10, mujer11, oveja01, salto01, ski01

sniper01, titanic01, perro02, mujer04, moto06, senal04, elefantes01, moto07, ice01

INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la foto. Ej: **FOTOPLY ARDILLA01**

salvapantallas dinámicos

NUEVO

matrix, bruja, vaca, yinyan, bio

Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOPLY** seguido de un espacio y la referencia del salvapantallas escogido. Ej: **ANIMADOPLY MATRIX**

SuPerBromas

NUEVO

Disfruta con la cara que pondrán tus amigos con las bromas que hemos preparado. Envía **BROMAPLY** seguido de un espacio y la referencia de la broma elegida al **5354**. Ej: **BROMAPLY CURSO**

- Agencia matrimonial (referencia **matrimonio**)
- Floristería El Cardo (ref. **floristeria**)
- Declaración para ella (ref. **declaraella**)
- Declaración para él (ref. **declarael**)
- Supermercado El Precio (ref. **super**)
- Curso jardinería (ref. **curso**)
- Productora TV (ref. **productora**)
- Bronca de novia para el (ref. **broncael**)
- Confirmación viaje romántico (ref. **viaje**)
- Bronca de novio para ella (ref. **broncaella**)

GRAFFITI

NUEVO

Ahora ya tienes un nuevo sitio para hacer tus graffiti.
Envía un mensaje al 5354 con el texto GRAFFITIPLY seguido de un espacio y tu nombre o apodo.
Ejm.: GRAFITTIPLY CARLOS

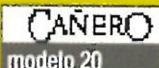
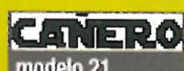
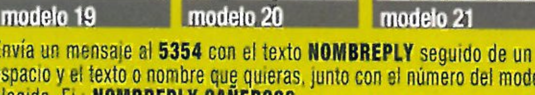
WANTED

WANTED MATIAS — WANTED MONICA

INSTRUCCIONES

Para encontrarte entre los más buscados del Oeste solo tienes que enviar un mensaje al **5354** con el texto **WANTEDPLY**

nombres

modelo 1, modelo 7, modelo 12, modelo 14, modelo 15, modelo 17

nombres de cine

modelo 19, modelo 20, modelo 21

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREPLY CAÑERO20**

Decora tu móvil







modelo C, modelo F, modelo N, modelo P, modelo S

Escoge el icono que más te guste y ponlo junto a tu nombre. Sólo tienes que poner el identificador entre paréntesis en la posición que desees. **Ej: NOMBREPLY CAÑERO(s)17**

Cañero☺









nombreCOLOR

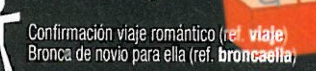



modelo 1, modelo 2, modelo 3, modelo 4, modelo 5, modelo 6, modelo 7, modelo 8, modelo 10

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBRECOLORPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBRECOLORPLY ELENA7**

MAXInombres

INSTRUCCIONES




¿Quieres tener tu nombre más grande? Envía al **5354** el texto **NOMBREGPLY** seguido de un espacio y el nombre que quieres junto con el número del modelo elegido (VER modelos de NOMBRES). **Ejemplo: NOMBREGPLY CAÑERO19**

nuevo LOGOLIGA

producto exclusivo

Lleva los colores de tu equipo en tu móvil



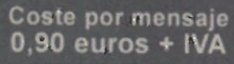
Envía al **5354** un mensaje con el texto **LOGOLIGAPLY** seguido de un espacio, el código numérico de los colores que te gusten otro espacio y tu nombre o apodo seguido de otro espacio y el número del dorsal que quieres que aparezca en tu móvil.

Ejemplo: Si quieres el fondo del Madrid con el nombre Sergio y el dorsal 23 envía LOGOLIGAPLY 14 SERGIO 23





LOGOS: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5110, 5130, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7160, 7210, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i, Alcatel OT 511, OT 512, OT 715, Sony Ericsson T68 ... **MELODIAS:** ... **MELODIAS POLIFONICAS:** ... **SALVAPANTALLAS COLOR:** ...



Coste por mensaje 0,90 euros + IVA



LAS DOS TORRES VS. EL RETORNO DEL REY

TODO EL PODER DEL ANILLO, EN DOS JUEGOS "ÚNICOS"

Con el estreno de "El Retorno del Rey" cada vez más cerca, el fenómeno ESDLA vuelve a estar de moda. Por eso, hemos enfrentado los dos juegos inspirados en las películas, para que no te quede ninguna duda sobre cuál de los dos es mejor.

1.Ambientación

1.1 Argumento

LAS DOS TORRES



Las Dos Torres salió el año pasado por estas fechas y por ello su desarrollo abarca las dos primeras películas (pese a su título). El juego tiene doce fases y de ellas cinco pertenecen a "La Comunidad del Anillo" y siete a "Las Dos Torres".

EL RETORNO DEL REY



Salvo las dos primeras fases (el final de la batalla en el Abismo de Helm y la huida de Osgiliath), el resto de las fases (es decir, once) están inspiradas en acontecimientos de "El Retorno del Rey", que se estrenará el 17 de diciembre.

→CONCLUSIÓN Los momentos de acción más impresionantes de las tres películas están presentes si juntamos los dos juegos. Mientras que *LDT* tiene fases inspiradas en las dos primeras películas, *ERDR* centra su desarrollo casi exclusivamente en el último film.

1.2 Fidelidad con las películas

LAS DOS TORRES



Desde el punto de vista visual y sonoro, la fidelidad es sorprendente (incluso escenas de los films se fusionan con secuencias del juego). Eso sí, ofrecen bastantes momentos que no salen en las películas, sin duda para que haya más acción.

EL RETORNO DEL REY



El apartado técnico de *ERDR* es tan fiel a la película como el de *LDT*. Suponemos que también incluye momentos de acción que no estarán en la peli, pero no podemos compararlo directamente porque aún no se ha estrenado.

→CONCLUSIÓN Los dos títulos son muy fieles a la trilogía cinematográfica, tanto en lo visual como en lo sonoro. Y aunque todas las fases son reconocibles, se incluyen pasajes inventados y más enemigos para dotar a los juegos de más dosis de acción.

1.3 Protagonistas

LAS DOS TORRES



Podemos elegir desde el principio a Légolas, Gimli o Aragorn para disfrutar cualquiera de las 12 fases. Cuando acabemos el juego, también podremos elegir a Isildur, personaje que antes sólo manejamos al principio del juego.

EL RETORNO DEL REY



Mucha más variedad que en *LDT*. Podemos elegir entre Légolas. Gimli, Aragorn, Gandalf, Frodo y Sam. Hasta que no completemos el juego, la fase impone los personajes controlables. Además, tiene 3 héroes ocultos: Merry, Pippin y Faramir.

→CONCLUSIÓN Los cuatro personajes que en total ofrece *Las Dos Torres* no están nada mal, pero *El Retorno del Rey* ofrece mucha más cantidad (tiene nueve, incluyendo los tres héroes ocultos) y variedad (humanos, hobbits...). No hay color entre los dos, ¿verdad?

2.Apartado técnico

2.1 Los personajes

LAS DOS TORRES



El modelado de los personajes (tanto los protagonistas como los secundarios) es impecable, tan bueno que nos sigue alucinando a pesar de que ha pasado ya un año. La única pega (siendo algo puntillosos) es que son poco expresivos.

EL RETORNO DEL REY



Basándose en el trabajo del juego anterior, los chicos de EA Games se han "currado" unos modelos mucho más naturales y detallados que en el juego anterior, algo que apreciaréis no sólo en las secuencias, sino también en pleno combate.

→**CONCLUSIÓN** En los dos juegos todos y cada uno de los personajes que aparecen luce un modelado brillante. Eso sí, *ERDR* parte con ventaja porque se ha aprovechado el trabajo del juego anterior para completar unos modelos bastante más naturales y detallados.

2.2 Los enemigos

LAS DOS TORRES



Además de orcos y uruk-hai, nos enfrentaremos con enormes trolls, huargos y otros enemigos más "poderosos" como los temibles nâzgul o el guardián de Moria. Con ellos se cubre el "cupo", ya que están todos los que aparecen en las pelis.

EL RETORNO DEL REY



Los enemigos de *El Retorno del Rey* están igualmente bien realizados. Además de los típicos orcos y uruks, se "estrenan" enemigos tan esperados como Ella-Laraña o el Rey de los Muertos. ¿No tenéis ganas de enfrentaros contra ellos?

→**CONCLUSIÓN** Todos y cada uno de los enemigos que salen en la trilogía están presentes en el juego y bien realizados. Eso sí, quizá los enemigos de *El Retorno del Rey* tengan más "glamour", por aquello de que aún no los hemos visto en la peli y tenemos curiosidad, ¿no?

2.3 Las animaciones

LAS DOS TORRES



Todos los movimientos, tanto los básicos (correr, atacar, esquivar...) como los avanzados (combos, ataques especiales, etc.) están bien realizados. Algunos son mejorables (a la hora de apuntar con el arco, por ejemplo), pero son los menos.

EL RETORNO DEL REY



Son bastante parecidos a los que vimos en *Las Dos Torres*, por lo que mantienen sus grandes virtudes y pequeños defectos. Eso sí, los nuevos personajes y todas las nuevas acciones mantienen, como mínimo, el alto nivel de calidad.

→**CONCLUSIÓN** Salvo algunos movimientos aislados, todos los personajes y enemigos se mueven con la fluidez y el realismo esperado. Y lo mejor de todo es que esto sucede tanto en *Las Dos Torres* como en *El Retorno del Rey*. Era difícil de mejorar

2.4 Los escenarios

LAS DOS TORRES



Gráficamente, los escenarios aún nos siguen sorprendiendo por su gran nivel de detalle (y eso que el motor pone a un montón de personajes en pantalla). Sin embargo, hay que reconocer que son un poco lineales y no demasiado grandes.

EL RETORNO DEL REY



Visualmente son impresionantes, y además todas las pegas del anterior se han resuelto. Los escenarios son más grandes e interactivos, y más de uno cuenta con varios niveles de altura. Además, algunos son mucho menos lineales.

→**CONCLUSIÓN** Desde el punto de vista gráfico, en ambos juegos los escenarios funcionan de maravilla y están "calcados" de las pelis. No obstante, los niveles de *El Retorno del Rey* son más grandes e interactivos y en general menos lineales, algo que todos agradeceréis.

2.5 Los efectos visuales

LAS DOS TORRES



Sin duda alguna, éste es otro de sus puntos fuertes. Proyectiles de fuego estrellándose a nuestro lado, humo en el campo de batalla, los personajes reflejándose en el agua... todos los efectos visuales están realizados de forma impecable.

EL RETORNO DEL REY



Los efectos visuales son muy similares a los de *LDT*, por lo que en esto *ERDR* también va bien servido. Además incluye nuevos efectos, como la niebla en los Senderos de los Muertos, aunque no esté tan bien hecha como otros.

→**CONCLUSIÓN** Los efectos visuales son muy similares en ambos juegos y en general están realizados de forma brillante. Algunos son sobresalientes (como el fuego, el humo o el agua) y otros están un poco menos conseguidos (como la niebla en los Senderos de los Muertos).

2.6 El sonido

LAS DOS TORRES



La banda sonora de *Las Dos Torres* está directamente sacada de las películas. Esta música está compuesta, como sabréis, por Howard Shore. Y las voces son las mismas que las de los actores de los films. Además, permite Dolby Surround.

EL RETORNO DEL REY



Al igual que en el primero de los juegos, todo el apartado sonoro está sacado directamente de las películas (aunque la voz de Gollum no nos termina de convencer: si es él, no lo parece). Eso sí, el sonido ofrece toda la calidad del sello THX.

→**CONCLUSIÓN** Sobresaliente en ambos casos. Las melodías son las mismas que las de las películas, compuestas por Howard Shore. Y las voces de los personajes, en castellano, también provienen del film. Además, si tienes un buen equipo de sonido, podrás aprovecharlo.

3.Desarrollo

3.1 Misiones y objetivos

LAS DOS TORRES



Aunque a veces hay que proteger algo o a alguien, en la práctica todo se reduce a "pegar y pegar". Además, como no tiene modo Multijugador, "repartir" solo resulta menos divertido.

EL RETORNO DEL REY



La base sigue siendo "avanzar y golpear", pero ahora las misiones tienen algo más de "chicha". El modo Cooperativo para 2 jugadores hace que las misiones ganen mucho en diversión.

→CONCLUSIÓN Mientras que las misiones de *LDT* son bastante simplonas, en *ERDR* tienen algo más de "contenido" (aunque sin pasarse). Eso sí, cualquier misión por simple que sea es más divertida si podemos jugarla con un amigo, y esta opción sólo está presente en *ERDR*.

3.2 Sistema de combate

LAS DOS TORRES



Hay hasta cuatro botones de ataque y dos para la defensa, aparte del ataque a larga distancia. Este sencillo sistema de control también está integrado en el stick derecho. Sencillo e intuitivo.

EL RETORNO DEL REY



El asequible control que vimos en *LDT* se mantiene idéntico en *ERDR*. Eso sí, hay movimientos y combos nuevos, pero todos se han adaptado a este sistema que tan buenos resultados ofrece.

→CONCLUSIÓN El sistema de combate de ambos juegos es idéntico. Con 4 botones de ataque y 2 para la defensa conseguiremos combos imparables de una forma rápida y sencilla. Y si no siempre podemos usar el stick derecho, lo que resulta todavía más cómodo.

3.3 Aprendizaje de habilidades

LAS DOS TORRES



Tras combatir en las fases nos darán una serie de puntos que luego podremos gastar en nuevos movimientos y habilidades para nuestro personaje. Algunos son exclusivos de cada personaje.

EL RETORNO DEL REY



Se ha mejorado bastante el sistema de *LDT*. Ahora hay más movimientos e ítems por personaje y se pueden comprar habilidades de grupo. Mejorar los personajes es aún más imprescindible.

→CONCLUSIÓN Ambos juegos ofrecen un sistema de aprendizaje de habilidades que nos permite mejorar a nuestros héroes. Eso sí, este sistema es más completo en *ERDR*, ya que ofrece más habilidades por personaje y se pueden comprar algunas para todo el grupo.

3.4 Otras acciones

LAS DOS TORRES



La única acción destacable que se sale del mero "reparto" de mandobles es patear las escalas por donde suben los uruk-hai en el asedio a Helm, para evitar que entren en la fortaleza.

EL RETORNO DEL REY



Aquí el botón de "acción" sirve para más cosas: accionar catapultas, arrojar cosas a los enemigos (calderos de lava, campanas, lanzas...). Ofrece más posibilidades, pero sin pasarse.

→CONCLUSIÓN Como buenos beat´em up, todas las acciones que se salen de los movimientos de ataque y defensa están también orientadas a la ofensiva. *ERDR* ofrece más variedad, pero en ambos echamos en falta más posibilidades. Les habrían dado más profundidad.

4.Conclusiones

La batalla por la Tierra Media, mejor en compañía

Lo primero que queremos dejar claro es que pocas veces se ha aprovechado tan bien una licencia como en estos dos títulos. Los momentos de acción de la trilogía quedan bien plasmados en ambos con una ambientación de fábula, por eso lo ideal sería tener ambos. Eso sí, aunque sus apartados gráfico y sonoro sean similares, a la hora de jugar *ERDR* supera a *LDT* en bastantes aspectos. Es más largo, tiene más personajes para elegir y además incluye un modo Cooperativo para 2 jugadores que hace que las misiones sean mucho más divertidas. Sólo su precio Platinum puede hacer que a estas alturas prefieras *LDT*.





	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS						SISTEMA DE JUEGO					
	Número de personajes	Personajes ocultos	Número de niveles	Niveles ocultos	Número de jugadores	Niveles de dificultad	Duración	Extras	Valoración	Escenarios	Personajes	Secuencias de vídeo	Banda sonora	Efectos sonoros	Valoración	Botones de ataque	Botones de defensa	Habilidades disponibles	Otras acciones	Valoración	TOTAL
ESDLA Las Dos Torres	3	1	12	1	1	3	B	MB	MB	MB	E	E	E	E	E	4	2	28	R	MB	MB
ESDLA El Retorno del Rey	6	3	13	2	1-2	3	MB	MB	E	E	E	MB	E	E	E	4	2	42	B	E	E

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO



Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO

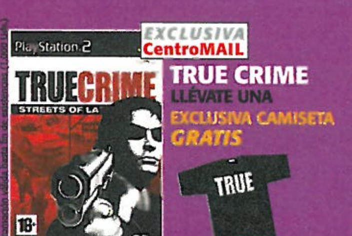


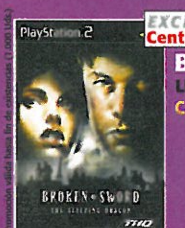


EXCLUSIVA CentroMAIL
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS...
LLÉVATE UNA FIGURA* de GANDALF GRATIS



*La figura se entrega sin pintar.

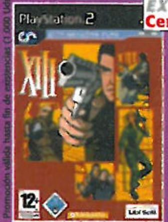




EXCLUSIVA CentroMAIL
BROKEN SWORD
LLÉVATE UNA EXCLUSIVA CAMISETA GRATIS







EXCLUSIVA CentroMAIL
XIII
LLÉVATE UN EXCLUSIVO COMIC



SUPER PRECIO

CONTROL PAD 9,95 €

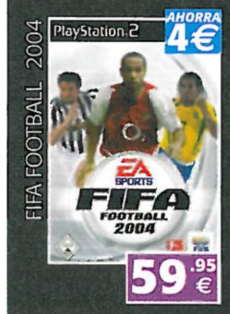
CONTROL REMOTO DVD 9,95 €

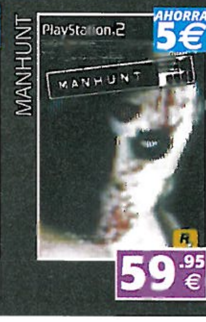
CABLE EUROCONECTOR 9,95 €

LOS MEJORES PACKS

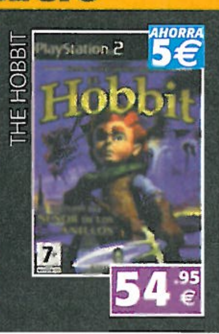


NOVEDADES AL MEJOR PRECIO









PRECIOS ESPECIALES

DR. MUTO 14,95 €



CHESS CHALLENGER 14,95 €





MOTORSIEGE 14,95 €



SPEED CHALLENGE 17,95 €



GUNGRIFFON BLAZE 19,95 €



INSPECTOR GADGET 19,95 €



MICROMACHINES 19,95 €



MONOPOLY PARTY 19,95 €



SEGA SOCCER SLAM 19,95 €



THE HULK 19,95 €



ALONE IN THE DARK 19,95 €



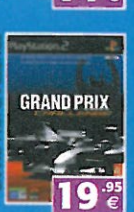
SPACE RACE 19,95 €



SPLASHDOWN 19,95 €



GRAND PRIX CHALLENGE 19,95 €



MX RIDER 19,95 €



TAZ WANTED 19,95 €



BRITNEY DANCE BEAT 19,95 €



THE THING 19,95 €



RED CARD 24,95 €



COMMANDOS II 29,95 €



MORTAL COMBAT II 29,95 €



SPLINTER CELL 29,95 €



PROXIMA APERTURA

ZARAGOZA Gran Casa C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35
MADRID Xanadú C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, Km 23,5
PONTEVEDRA Vigo C.C. O Troncal, Travesia de Vigo s/n
ABIERTA

A CORUÑA A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111 **Ferrol** C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480 **Santiago de Compostela** C.C. Área Central, ✆981 575 512 • **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149 • **ALICANTE Alicante** • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n &965 246 951 - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 &965 114 186 **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n • C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959 **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984 • **ALMERÍA Almería** Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643 • **El Ejido** C.C. El Copo. Local 106 +107 ✆950 480 230• **ASTURIAS Gijón** C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 151 242 **Oviedo** C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994 • **ÁVILA Ávila** C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108 • **BALEARES Palma de Mallorca** • C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573 • C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663 **Ibiza** C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101 **Inca** C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140 • **BARCELONA Barcelona** • C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064 • C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174 • C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310 • C/ Sants, 17 ✆932 966 923 • C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880 **Badalona** • C/ Soledad, 12 ✆934 644 697 • C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876 **Barberá del Vallés** C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097 **Hospitalet** C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229 **Manresa** • C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838 • C.C. Carrefour ✆938 730 838 **Mataró** • C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716 • C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781 • **BURGOS Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717 • **CÁCERES Cáceres** Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365 • **CÁDIZ San Fernando** C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528 • **CASTELLÓN Castellón** Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053 • **CIUDAD REAL Ciudad Real** C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354 • **CÓRDOBA Córdoba** C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076 • C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n • **CUENCA Cuenca** C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031 • **GIRONA Girona** C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729 **Figueres** C/ Morería, 10 ✆972 675 256 • **GRANADA Granada** C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954 **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434 • **GUIPUZCOA San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660 - **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293 • **HUELVA Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630 • **JAÉN Jaén** Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210 • **LA RIOJA Logroño** Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833 • **LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las Palmas** • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218 • Pº de Chil, 309 ✆928 265 040 • C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948 • C.C. El Muelle ✆928 265 416 **Fuerteventura** C.C. Atlántico. ✆928 160 072 **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701 **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850 • **LEÓN León** Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084 • **MADRID Madrid** • C/ Preciados, 34 ✆917 011 480 • Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225 • C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222 • C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882 **Alcalá de Henares** C/ Mayor, 58 ✆918 802 692 **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387 **Alcorcón** C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424 **Getafe** C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538 **Las Rozas** C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703 **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115 **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165 **Torrejón de Ardoz** C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411 **Villalba** C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379 • **MÁLAGA Málaga** C/ Almansa, 14 ✆952 615 292 **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800 **Vélez-Málaga** C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178 • **MURCIA Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704 **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340 • **NAVARRA Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806 • **PALENCIA Palencia** C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464 • **PONTEVEDRA Pontevedra** C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624 **Vigo** C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682 • **SALAMANCA Salamanca** C/ Toro, 84 ✆923 261 681 • **SANTA CRUZ DE TENERIFE Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083 **Tenerife** C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. • **SEVILLA Sevilla** • C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223 • C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604 • **TARRAGONA Tarragona** Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945 - **TOLEDO Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035 • **VALENCIA Valencia** • C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237 C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619 **Aldaia** C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002 **Torrent** C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665 • **VALLADOLID Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828 • **VIZCAYA Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473 **Barakaldo** C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220 • **ZARAGOZA Zaragoza** C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271 **Zaragoza** C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988.

pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 15 de noviembre al 15 de diciembre.
Impuestos incluidos

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Para cuándo Resident Evil?

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cuando saldrá el *RE Outbreak*, que está muy "wapo" y promete mucho. Nos vemos, viciados...

José Ramón (e-mail)

Pues no se sabe con exactitud, pero si se cumplen los últimos rumores, no lo esperes hasta bien entrado el año que viene. Se habla de marzo de 2004.... en USA. Imagínate aquí.



El nuevo *Resident Evil* podría tardar todavía cerca de un año en llegar a Europa. Paciencia.

¿Qué juego comprar?

Hola playmaníacos, me gustaría que me aconsejarais sobre qué juego comprar: *Kingdom Hearts*, *Jak & Daxter* o *Ratchet & Clank*. ¿Cuál merece más la pena comprar por su duración y su calidad? ¿Cuál es el más fácil? Si hay otro juego parecido decidme cuál es.

Pelayo Miranda (e-mail)

Siendo los tres Platinum, nuestro consejo sería que te compraras los tres. Todos son largos y todos tienen una calidad más que contrastada, aunque son diferentes. *Ratchet* está más orientado a la acción; *Jak & Daxter*, aunque tiene acción, es más plataformero y *Kingdom Hearts* es un juego de rol de acción. Piensa qué género te atrae más y empieza por ahí. Probablemente el más largo sea *Kingdom Hearts*, ya que al ser una aventura te da más alternativas que los otros. Sobre su dificultad, ninguno es especialmente difícil ni especialmente fácil. Todos se dejan jugar sin demasiados problemas, aunque en todos puedes atascarte.



Si quieres un juego de acción y plataformas que además sea Platinum, *Ratchet* es un gran opción.

Navegar por Internet con SOCOM

Hola playmaníacos, tenía algunas dudas sobre el modo Online y *SOCOM*: ¿Se puede navegar por Internet como lo haces con un ordenador normal? ¿Vosotros creéis que es una buena inversión comprar *SOCOM* y el Adaptador de Red?

Marcos Rodrigo (e-mail)

No, no se puede navegar por Internet, sólo acceder a los servidores de juego. Y si es una buena inversión o no depende del uso que le vayas a dar. Si jugar Online te atrae y vas a hacerlo, es una excelente inversión... sobre todo cuando salgan juegos con un modo Online realmente potente.

Con *SOCOM* no se puede navegar por la red, sólo jugar. Eso sí, si el juego Online te atrae, no lo dudes, y hazte con el Adaptador de Red.



Segunda parte de The Getaway

Hola playmaníacos, sólo dos cosas. He jugado a *The Getaway* y me ha parecido alucinante, ¿sabéis si van a sacar segunda parte? ¿Hay algún juego similar a *The Getaway* en cuanto a la trama, el desarrollo lineal y realismo?

Juan Iglesias (e-mail)

De momento no se sabe nada de una posible secuela de *The Getaway* y, de hecho, esa supuesta expansión de la que se hablaba hace unos meses ha pasado al olvido... Lo más parecido que puedes encontrar es *True Crime*. En este caso eres un policía y tienes algo más de libertad para actuar, aunque tienes una trama principal que debes seguir de manera lineal.



True Crime es lo más parecido a *The Getaway* que puedes encontrar, por estética y desarrollo.

Si quieres un juego para "tunear" coches, la mejor opción es *Need For Speed Underground*.

Pasión por los coches

Hola playmaníacos. Me encantan los coches y hace poco he visto la película "A Todo gas". Me gustaría un juego parecido, en el que se puedan cambiar motores, aumentar la velocidad, que sea de carreras callejeras... ¡Por favor, encontradme uno!

Rubén Arenas (Madrid)

Precisamente estas Navidades se espera que se ponga a la venta el videojuego de la película: *The Fast & The Furious*. Tenemos poca información del juego, salvo que será de carreras nocturnas y se podrá tunear los coches. Otro del mismo corte es el nuevo *Need for Speed Underground*.

Números atrasados

Hola, soy un fiel comprador de la revista y, después de felicitaros, quería pediros un favor. Veréis, he tirado números viejos de la revista y ahora me he comprado *Maximo* en Plati-

EL TEMA DEL MES:

La sensación de ser un mercado de segunda categoría parece rondar la cabeza de muchos de vosotros. Sin embargo, esto no es del todo cierto. Para comprobarlo, hemos contestado algunas de vuestras quejas.

El doblaje de los juegos

Hola. No debo ser la única persona que se da cuenta de que hablando de videojuegos España está abandonada. Sólo un detalle. Sé que doblar los juegos es caro, pero ¿por qué se doblan a la mayoría de los idiomas importantes menos al castellano?

Adrián (E-mail)

Hoy en día, cuando un juego no se dobla al castellano es que no se dobla tampoco a otros idiomas. Muy raras excepciones encontrarás de juegos que se doblen al francés, por ejemplo, y no al castellano. Cuando no hay intención de localizar un título, se queda en inglés. El mejor ejemplo lo tienes en *MGS2*.

¿Qué pasó con Pocketstation?

Hola amigos de Play2Manía, cada vez estoy más convencido de que a los españoles nos tienen manía. O si no ¿cómo se explican cuestiones como el doblaje de los juegos y que

num y no tengo la guía que publicasteis. ¿Cómo puedo conseguirla?

Rubén Risueño (Valencia)

Lo sentimos, pero no tenemos servicio de números atrasados y no te podemos hacer llegar esas revistas. De todos modos, publicamos periódicamente unos números especiales de Play2Manía dedicados a guías. A partir de ahora, estos especiales serán para juegos Platinum. Aún no te podemos decir en qué número aparecerá, pero ten por seguro que volveremos a publicar ésta y otras guías de juegos Platinum.

Bajada de precio

Hola colegas, tengo pensado comprarme una PS2 próximamente, y me gustaría saber si se prevé alguna bajada de precios.

José Mancera (e-mail)

Aunque es cierto que hay rumores que hablan de una bajada de la consola, todavía no hay nada confirmado. Si a finales de noviembre ves que sigue sin bajar, no esperes más.

PSX y PS2

Hola playmaníacos, quería preguntaros si cuando salga PSX, sus juegos valdrán para PS2 o si los juegos de PS2 valdrán para PSX.

Brais Garrote (La Coruña)

PSX es una PS2 más sofisticada, que incluye elementos más propios de un electrodoméstico que de una consola, como sintonizador de TV para grabar de la tele, disco duro, grabadora de DVD... Pese a todo, PSX es una PS2, con lo cual no va a haber juegos para PSX: van a ser los mismos.

¿Disney = Infantil?

Hola, me gustan el rol y la acción y estoy pensando en comprarme *Kingdom Hearts*. Pero detesto Disney y quiero saber si va a ver un action RPG más serio para el futuro.

Lucas (e-mail)

Aunque detestes Disney, te aseguramos que el juego no es ninguna ñoñería y que no te vas a encontrar con pastelones ni nada de eso. Es inevitable que los personajes sean Disney, pero el desarrollo es tan divertido que, de verdad, no te debería importar. El mejor Action RPG que hay ahora mismo para PS2, sin contar con *Kingdom Hearts*, es *Dark Chronicle*. Y no hay mucho más...

Pese a su estética Disney, *Kingdom Hearts* no es un juego infantil, sino un RPG en toda regla.



Jak II es el mejor plataformas que hemos podido jugar hasta la fecha. Y no sólo técnicamente.

Viciado de las plataformas

Hola playmaníacos, soy un "viciao" de las plataformas y me gustaría saber cuál es mejor, *Jak II El Renegado, Ratchet & Clank II o Sonic Heroes*. ¿Qué otros juegos de plataformas salen en navidades?

Pepe López (e-mail)

A nosotros el que más nos ha gustado de momento (nos falta ver una versión final de *Sonic*) es *Jak II*. Es un juego completísimo y sorprendente, una maravilla de ver y de jugar que estamos seguros que no va a decepcionar a nadie. Además, ahora sale *Kya* y una aventura en la que las plataformas tienen mucho que decir: *Prince of Persia*.

Fuera de catálogo

Hola playmaníacos, me gustaría saber cómo puedo conseguir *Baldur's Gate: Dark Alliance*. Me dicen que está agotado y en cada sitio al que voy me dicen que es imposible conseguirlo. ¿Sabéis si saldrá en Platinum?

José Manuel Mancebo (e-mail)

Efectivamente, está descatalogado y no hay noticias de que vaya a salir en breve en Platinum. Puede que cuando se ponga a la venta la segunda parte (en diciembre), vuelva a editarse en Platinum. Mientras, tu única opción es el mercado de segunda mano.

¿ES ESPAÑA UN MERCADO OLVIDADO?

aún siga esperando el Pocketstation? ¿No somos un mercado rentable?

Juan Antonio Carvajal (Lugo)

El Pocketstation sólo se puso a la venta en Japón. Sin duda, no somos un mercado tan rentable como el japonés, el americano o el inglés, porque aquí se venden muchísimos menos juegos. Eso sí, ya nos estamos acercando al nivel de países como Francia y Alemania.

Los juegos que nunca llegan

Hace poco he tenido el placer de ver *Xenosaga* y *Suikoden 3* que por desgracia no van a venir a Europa. No entiendo cómo Konami saca "joyas" como *Ephemeral Fantasia* y no *Suikoden 3*. Nos tratan como a jugadores de segunda.

Ramón García Ruiz (e-mail)

Hay muchos juegos en el mundo y no todos se ponen a la venta en España, igual que no se estrenan todas las películas. Hay que tener en cuenta las posibilidades de éxito, porque convertir un juego a PAL y traducirlo requiere mucho dinero, y esa inversión no compensa si el juego va a venderse poco. Mal que nos pese, en nuestro país el único juego de rol que se vende bien es *Final Fantasy* y ahora *Kingdom Hearts* y *Dark Chronicle* que, como ves, son muy distintos a *Suikoden* y *Xenosaga*. Piensa que tampoco en Japón o en USA juegan con todos los juegos europeos. Por ejemplo, en Japón ha salido hace unos meses *GTA III*...

Las marcas de Gran Turismo

Hola amigos, estoy un poco harto de ver cómo en todos los *Gran Turismo* hay docenas de marcas, pero nunca aparece Seat. ¿No es de Wolkswagen? ¿Qué pasa, que los españoles no compramos juegos?

Alberto Peñate (Málaga)

Gran Turismo se hace en Japón y es lógico que la mayoría de las marcas sean japonesas. Entre otras cosas, porque



A España no llegan todos los juegos de rol... pero tampoco se estrenan todas las películas.

les resulta más fácil conseguir la licencia para incluir los coches. El resto son marcas emblemáticas que también se conocen en Japón. Y los Wolkswagen se venden en USA, pero no los Seat... Nos parece un poco triste que sigamos empeñados en que somos unos pobrecitos... *NBA Live 2004* tiene la selección española, que es la única selección nacional que se ha incluido.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

➔ **Havok.** Es un motor físico que se encarga de que los objetos de los escenarios se comporten de manera realista cuando son manipulados. Para entendernos, el motor Havok permite que cualquier elemento de un entorno reaccione de manera distinta según cómo interactuemos con él. Así, si por ejemplo disparamos a una silla, ésta puede girar a la derecha, a la izquierda o caerse, según donde reciba el impacto. Con un motor normal, los objetos que reaccionan a nuestras acciones lo hacen siempre del mismo modo.

➔ **Lineal.** Empleamos este término para referirnos al desarrollo de un juego que no presenta alternativas. Es decir, tenemos que cumplir las misiones en un orden determinado, sin que se nos den opciones o podamos tomar distintas decisiones. Un desarrollo no lineal implica que al jugar podemos elegir el orden en que queremos cumplir los objetivos.

➔ **MP3.** Es un estándar de compresión de sonido que proviene del MPEG. Su nombre deriva de que sólo se utiliza una de las tres capas de sonido del MPEG, concretamente la 3. Esta reducción de información permite un altísimo nivel de compresión, por lo que se puede archivar gran cantidad de sonido en un espacio mínimo. Por desgracia, PS2 no puede leer archivos grabados en formato MP3.

➔ **MPEG.** Es un conjunto de normas de compresión que permite almacenar en poco espacio una gran cantidad de datos de imagen y sonido. Es el estándar que se utiliza para grabar Vídeo CD y vídeo DVD. Existen tres estándar: MPEG-1, MPEG-2 y MPEG-4, que se corresponden a un nivel mayor de compresión y calidad. Generalmente, cualquier lector compatible con el estándar superior (MPEG-4), puede leer los inferiores. Sin embargo, aunque PS2 puede leer MPEG-4 no puede leer los vídeo CD.

➔ **RCA.** Es un estándar de conexión que transmite señales de vídeo y audio, generalmente para conectar un vídeo, consola, o equipo de música a un TV o viceversa. Es el tipo de conexión que incluye el cable que se vende con PS2. Para distinguir los canales, las clavijas RCA utilizan tres colores básicos: el amarillo para el vídeo y el rojo y el blanco para los canales de sonido derecho e izquierdo.



Si buscas un juego de lucha de corte clásico, pero con técnica moderna, *Mortal Kombat V* es tu juego.

La lucha más clásica

Hola chamos y chamas de Play2Manía... Les escribo desde Venezuela y me encantó su revista 50 (aquí llega con retraso). Bueno al grano. A mí me gusta lo clásico y hace tiempo salió en Super Nintendo y Nintendo 64 un juego llamado *Killer Instinct*, ¿podría salir en PS2?

Gerson (Venezuela)

Bueno, pues no hay nada de un nuevo *Killer Instinct* en ningún soporte, pero si buscas algo parecido con *Mortal Kombat V* vas a pasártelo en grande y además es mucho mejor que *KI* en todos los aspectos.

Más Resident Evil

Hola Play2Manía, tengo varias dudas sobre el nuevo residente Evil Online, ¿se podrá jugar solo? ¿Será muy difícil conectarse? ¿Habrá que pagar cada mes como en el *Everquest*?

Daniel Torrecillas (e-mail)

Dudas tenemos todos, ya que Capcom ha anunciado que en Europa es posible que el juego salga sólo offline, debido a las diferencias entre el sistema de redes americano y japonés con el europeo. Esto significaría que sólo se podrá jugar en el modo para un jugador. Todavía falta mucho para que salga el juego y se desvelen las incógnitas.

Black Vs Silver

¿Qué tal? Sois los mejores y os sigo desde el número 10. Estoy pensando en comprar la PS2 y no sé si decidirme por la negra o por la "silver". He leído que tiene ciertas mejoras, como que suena menos, lleva incorporado el puerto de infrarrojos para el mando DVD..., pero su precio es de 229,95 €. ¿Merece la pena o sólo voy a pagar por el color?

Alexis Villarejo Núñez (Madrid)

Básicamente es como tú dices: la misma consola con algunas mejoras. Te vas a divertir tanto con ésta como con la negra. Sin embargo, no cuesta más cara. La Silver incorpora dos Dual Shock (también plateados) y lo que estás pagando de más es el segundo mando. Vamos, que si te compras negra y un Dual Shock extra también te va a salir por 229,95. Teniendo esto en cuenta y las mejoras de la consola, la verdad es que sí creemos que merece la pena comprarse la Silver.

La nueva PS2 plateada es más cara que la negra porque incluye dos Dual Shock 2.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Música en Internet

Hola chavales, ¿si me bajo música de Internet la podré oír en PS2?

Javier Arriaga (e-mail)

En PS2 puedes escuchar cualquier CD musical, grabado de Internet o de donde sea, pero no archivos MP3.

Más usos para la cámara Eye Toy

"Wenas". Quería saber si la cámara de EyeToy puede servir de webcam para el PC. Es que el *EyeToy* me parece que está bien, pero no me animo a comprármela si sólo vale para un juego.

Ebel Canga (e-mail)

Si la enchufas a un PC te la va a reconocer como "webcam Logitech", pero como no tienes controladores es poco probable que funcione. Podrías probar con algunos controladores de Logitech... Y van a salir juegos para Eye Toy, como *Eye Toy Groove*.

La cámara Eye Toy, pese a ser USB, no funciona en los PC debido a que no tiene controladores.

Compatibilidad del Multitap

Hola, ¿sabéis si el Multitap de PS2 funciona con los juegos de PSOne? Sois los mejores.

Juan José Maya (e-mail)

Pues no, igual que la tarjeta de memoria, el multitap de PS2 sólo funciona con los juegos de PS2.

Echando un "cable"

Hola Play2Manía. Estoy dudando entre comprarme el cable S-video o el RGB. Tengo entendido que con el S-Video la calidad de imagen es mejor y que con el RGB no es posible ver DVD. ¿Se pueden ver los juegos a 60 Hz con el S-video? ¿Y los DVD sin cambiar de cable?

Tienes (e-mail)

Si quieres ver juegos con buena calidad y además jugar a 60 Hz, necesitas un RGB. Si compras un RGB/DVD, para ver películas te bastará con activar un pequeño interruptor. Puedes encontrar estos cables desde 18 €.

Ahórrate unos 100€ al comprar un pack Xbox Edición Limitada.



+









Y todo por sólo 229,99€

(incluye también dos meses de prueba de Xbox Live, lo último en juegos de banda ancha)







it's good to play together

www.xbox.com

©2003 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Project Gotham Racing, Microsoft, logotipo de Xbox y los logotipos de Xbox son marcas registradas o registros de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.

 Novedad en la lista

 Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los recomendados

(N) **1. FIFA 2004**
- Más completo y con mejor control que nunca.

(↓) **2. Pro Evolution Soccer 3**
- El fútbol más realista y emocionante.

(↓) **3. NBA Live 2004**
- El mejor basket del momento.

(N) **4. Tony Hawk's Underground**
- Mucho más que hacer piruetas.

(↓) **5. SSX 3**
- Más y mejor snowboard. Impresionante.

(↓) **6. Virtua Tennis 2**
- El tenis más jugable, ahora a precio Platinum.

Club Football
Codemasters | 54,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



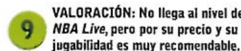
Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan del Madrid o del Barça, vas a alucinar aunque esté un poco limitado.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3



Un gran juego de basket, con un control sencillo, que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.



9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Jam
Acclaim | 44,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +3



Partidos de tres para tres nada realistas pero sí muy divertidos, especialmente jugando con amigos. Espectacular y fácil de jugar.

7 **VALORACIÓN: Jugando solo se hace monótono, pero jugando con amigos es divertidísimo.**

1. FIFA Football 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



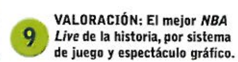
Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

NBA Live 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

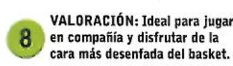


9 **VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de la historia, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.



8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfada del basket.**

Rugby 2004
EA Sports | 62,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



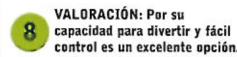
Si te gusta este deporte no tienes otra opción para jugarlo en PS2. Pero es que además de único, tiene una excelente calidad y enorme realismo.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores del rugby tienen la oportunidad de emular a su héroes en PS2.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.



8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de deportes, vas a alucinar. Divertidísimo.**

2. Pro Evolution Soccer 3
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente, pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Si no te importa jugar con equipos que no son reales, no lo dudes, éste es tu juego.**



SSX Tricky
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, este es el mejor juego que puedes encontrar.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y sus divertidos retos.

10 **VALORACIÓN: Aunque no te vaya el género, puede engancharte de lo lindo. A este precio, pruébalo.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | +3



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**

Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego es divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita con esta nueva disciplina.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los Recomendados

(N) **1. Prince of Persia**
■ De lo más sorprendente de la temporada.

(N) **2. True Crime**
■ El otro gran capo de la mafia.

(↑) **3. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(↓) **4. MG Solid 2**
■ Su nuevo precio Platinum le hace irresistible.

(=) **5. Tomb Raider** El Ángel de la Oscuridad
■ Si te gusta Lara Croft, no te lo pierdas.

(↓) **6. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.

Beyond Good and Evil
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



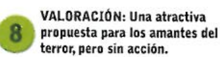
Una aventura de acción con una interesante mezcla de géneros: puzzles, acción... Una explosiva jugabilidad y original desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Una aventura que atrapa gracias a su ritmo de juego y a sus muchas alternativas.**

Clock Tower 3
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un original Survival Horror, en el que tenemos que huir de los monstruos en lugar de eliminarlos. Ofrece exploración, puzzles y mucha tensión.

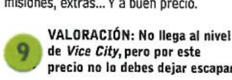


8 **VALORACIÓN: Una atractiva propuesta para los amantes del terror, pero sin acción.**

GTA III
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City* con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

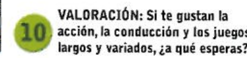


9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *Vice City*, pero por este precio no lo debes dejar escapar.**

GTA Vice City
Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

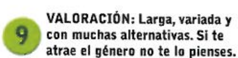


10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Hitman 2
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.



9 **VALORACIÓN: Larga, variada y con muchas alternativas. Si te atrae el género no te lo pienses.**

Indiana Jones y la Tumba del Emperador
LucasArts | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



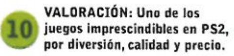
Exploración, disparos, peleas, puzzles y trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida. Con mejores gráficos...

9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras variadas y llenas de sorpresas, no lo dudes.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Primal
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

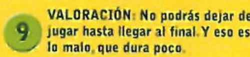


8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

1. Prince of Persia
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.

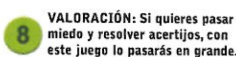


9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Project Zero
Wanadoo | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. Uno de sus principales atractivos es la ambientación.



8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



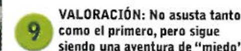
La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

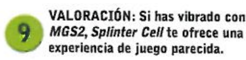


9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

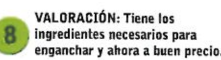


9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

The Thing
Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

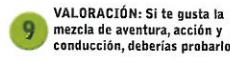


8 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora a buen precio.**

The Getaway
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.

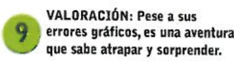


9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.



9 **VALORACIÓN: Pese a sus errores gráficos, es una aventura que sabe atrapar y sorprender.**

2. True Crime Streets of L.A.
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



A caballo entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia y muy divertida.

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**



Play2Manía Recomienda...

(N) **1. Pack GTA**
■ **Simulador de mafioso | 64,95 €**



Si todavía no conoces la saga GTA, ahora puedes hacerte con los dos juegos para PS2 en un pack con un precio muy especial. Regálatelo, no te arrepentirás.

(N) **2. Prince of Persia**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



Una preciosa aventura que combina puzzles, acción y plataformas con una exquisita puesta en escena y una argumento absorbente. De lo mejor del momento.

(N) **3. FIFA 2004**
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**



¿Te gusta el fútbol? Con este juego podrás jugar con casi cualquier club del mundo y disfrutar además de una excelente recreación gráfica y un gran control.

(=) **4. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 59,95 €**

Mucho más que plataformas, la secuela de *Jak & Daxter* es una aventura vibrante, sorprendente y de enorme calidad técnica. Tienes que probarlo.

(N) **5. True Crime**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Una aventura de mafiosos tipo *The Getaway*, pero en la que eres el poli. El juego más completo de este género gracias a sus variadas situaciones.

(↓) **6. WRC 3**
■ **Simulador de rally | 59,95 €**

Si te gusta el rally y todo lo que le rodea, échale un vistazo al juego oficial del Mundial de este año: coches reales, pilotos, rallies oficiales...

(↑) **7. Soul Calibur II**
■ **Lucha | 59,95 €**



Un alucinante juego de lucha que, además de su impecable factura gráfica, ofrece un sistema de juego al alcance de todos. El rival más serio de *Tekken 4*.

(↓) **8. XIII**
■ **Shoot'em up subjetivo | 59,95 €**



Un inconfundible estilo cómic de espectaculares resultados, un desarrollo sorprendente, una aventura original... Si te gusta el género no podrás resistirte.

(N) **9. ESDLA El Retorno del Rey**
■ **Beat'em up | 62,95 €**



Un perfecta recreación de la última película de "El Señor de los Anillos" y además para dos jugadores. Acción a raudales y espectáculo y diversión garantizados.

(↓) **10. Metal Gear 2**
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



Es uno de los juegos imprescindibles del catálogo de PS2, por calidad y diversión, y además ahora tiene un precio de auténtico lujo. No te lo puedes perder.

Acción en 1ª persona

Los recomendados

(=) **1. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

(N) **2. MOH Rising Sun**
El shooter más realista.

(↓) **3. Wolfenstein**
Un clásico del género con mucha acción.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007 Agente en fuego cruzado
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.**

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



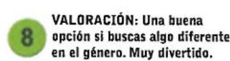
Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente, te enganchará.**

Mace Griffin: Bounty Hunter
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un shooter subjetivo con una magnífica ambientación futurista, en el que además hay fases a los mandos de naves espaciales.



8 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas algo diferente en el género. Muy divertido.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

2. Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 42,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Ambientado en la Segunda Guerra Mundial, en el frente del Pacífico, este shooter te hace sentir como si realmente fueras un soldado. Lástima que sea corto.

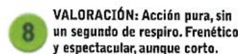
9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para shooter con modos Online, pero corto.**



Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.



8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial, que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

Star Trek Voyager: Elite Force
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13



Un shooter ambientado en el universo Star Trek que presenta un variado desarrollo con mezcla de acción, sigilo e infiltración. Lástima de gráficos...

6 **VALORACIÓN: Los fans de la serie son los que disfrutarán de este técnicamente pobre shooter.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.

7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Warhammer 40.000 Fire Warrior
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Ambientado en el universo Warhammer, este shooter ofrece duraderos modos de juego y mucha acción, aunque los enemigos son un pelín "tontos".

8 **VALORACIÓN: Con mejores gráfico y mayor IA sería una auténtica joya.**

1. XIII
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende tanto por su estética como por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres disfrutar de algo nuevo en este manido género, aquí tienes tu mejor opción.**



Inteligencia

Los recomendados

(=) **1. Commandos 2**
Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **2. Los Sims**
El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(=) **3. Kuri Kuri Mix**
Plataformas e inteligencia a partes iguales.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas y a pensar bien nuestras acciones, ya que requieren más inteligencia y astucia que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia y conquista, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...



7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



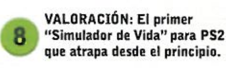
Curiosa mezcla de puzzles y plataformas que deben ser resueltos por dos personajes cooperando. Es muy divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Si tienes alguien con quien jugar horas y horas, no lo dudes. Y a este precio...**

Los Sims
EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...



8 **VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los recomendados

(N) **1. Need for Speed** Underground
■ ¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(↓) **2. WRC 3**
■ El juego oficial del Mundial llega acelerando.

(↑) **3. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

(↑) **4. Midnight Club 2**
■ Un espectacular arcade: adrenalina pura.

(↓) **5. Colin McRae 04**
■ Así se pilota un coche de rally.

(↓) **6. Formula One 2003**
■ El único con la temporada al completo.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un arcade de quads variado, divertido y con muchísimos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: La secuela le ha superado en casi todo, pero su actual precio es un aliciente.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

F1 Career Challenge
EA Sports | 62,9 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de F1 más realista y de mayor calidad gráfica, que ofrece como novedad la posibilidad de empezar desde cero nuestra carrera de pilotos.

8 **VALORACIÓN: Si tuviera los datos de la temporada 2003, sería el simulador más completo de F1.**

Formula One 2003
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

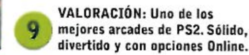


10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Midnight Club II
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagados de sorpresas. Lástima que los coches no sean reales...



9 **VALORACIÓN: Uno de los mejores arcades de PS2. Sólido, divertido y con opciones Online.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

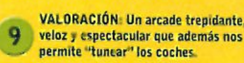


8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

1. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3



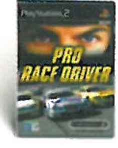
Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



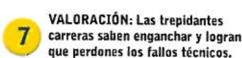
9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular que además nos permite "tunear" los coches.**



Pro Race Driver
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Empieza como un piloto novato y házte un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.

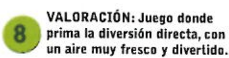


7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

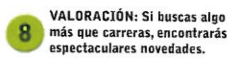


8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Stuntman
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.

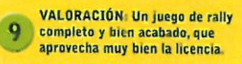


8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

2. WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.



9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**



WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Simulador de mafioso | 62,95 €**



Vice City mantiene su posición privilegiada, pero habrá que ver si aguanta el tirón frente a los grandes juegos de esta temporada, ¿podrá con *True Crime?*

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Con su paso a Platinum, Snake ha vuelto a ganar puntos. La verdad, una joya de este calibre a este precio es como para salir corriendo a la tienda más cercana.

(↑) **3. Kingdom Hearts**
■ **Juego de rol | 29,95 €**

No hay nada como que un buen juego salga a mitad de precio para que os animéis a probarlo. Está claro que *Kingdom Hearts* no os ha defraudado.

(N) **4. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 59,95 €**

Un juego sorprendente de principio a fin que ha sabido convenceros nada más ponerse a la venta. Un nuevo clásico para PS2.

(↑) **5. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 64,99 €**



El rival de *Metal Gear* se ha descolgado de los puestos de cabeza, empujado por los nuevos Platinum, pero sigue siendo uno de los juegos más votados mes a mes.

(↓) **6. Final Fantasy X**
■ **Juego de Rol | 29,95 €**

Los fans de *FFX* no van a permitir que un juego como éste abandone los primeros puestos: este mes la mayoría le habéis votado "a saco".

(N) **7. Colin McRae 04**
■ **Simulador de Rally | 59,95 €**



La llegada de *Colin* McRae a la lista demuestra que el rally es uno de vuestros géneros preferidos. Habrá que ver si aguanta el tirón de *WRC 3*.

(N) **8. Tekken 4**
■ **Lucha | 29,95 €**



Un clásico de la lucha que sigue en vuestro corazoncito pese a la dura competencia de *Soul Calibur II*. Pocos juegos tan "antiguos" reciben tantos votos.

(N) **9. Formula One 2003**
■ **Simulador F-1 | 29,95 €**



No sabemos si será por el excelente campeonato realizado por Fernando Alonso, pero lo cierto es que la Fórmula 1 gana adeptos a toda la velocidad.

(↓) **10. The Getaway**
■ **Simulador de mafioso | 29,95 €**



Sin duda, la mejor alternativa a la saga *GTA* también ha ganado adeptos con su edición Platinum. ¿A que merecía la pena descubrirlo?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

→Rol y Aventuras Gráficas

Los recomendados

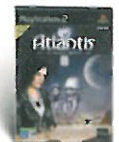
(N) **1. Broken Sword**
Una aventura gráfica de antología.

(↑) **2. Kingdom Hearts**
Rol, acción y una divertida historia.

(↓) **3. Dark Chronicle**
Un juego de rol de acción diferente... Pruébalo.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Dark Chronicle
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

1. Broken Sword: El sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho, que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**



Final Fantasy X
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y más a este precio.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.

7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el rol, te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...**

→Lucha

Los recomendados

(=) **1. Soul Calibur II**
Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Tekken 4**
La mejor lucha a precio Platinum.

(=) **3. Virtua Fighter 4 Evolution**
Un clásico, en una edición revisada.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Dead or Alive 2
Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

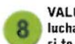
Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Balll...**

Def Jam Vendetta
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade donde los raperos más famosos de USA demuestran que, además de cantar, son estrellas de la lucha libre. Divertido y bien realizado.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de lucha libre dinámico y cargado de sentido del humor.**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Pride FC
THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

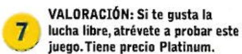
9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

WWE Smackdown! 4 Shout your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**



→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Los recomendados

(N) **1. ESDLA El Retorno del Rey**
■ El juego de acción más de moda.

(=) **2. SOCOM U.S. Navy Seals**
■ El primer juego Online nos ha sorprendido.

(↓) **3. ZOE 2**
■ Alucinantes combates de robots gigantes.

(N) **4. Devil May Cry**
■ Un espectáculo visual a precio Platinum.

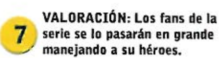
(N) **5. Freedom Fighters**
■ Dirige a un ejército por tu libertad.

(↓) **6. Maximo**
■ Acción clásica, divertida y con humor.

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Buena recreación de la serie de TV que nos permite machacar vampiros con Buffy y sus amigos. Lástima que el desarrollo no sea más variado.



7 **VALORACIÓN: Los fans de la serie se lo pasarán en grande manejando a su héroes.**

Chaos Legion
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Conflict Desert Storm 2
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Una magnífica ambientación para un juego de acción estratégica que resulta vibrante y divertido. Una gran alternativa a *SOCOM*.

8 **VALORACIÓN: Si te va la acción bélica y eso de controlar a cuatro comandos, te encantará.**

Dead to Rights
Namco | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un guión muy cinematográfico para un juego de acción con una enorme variedad en su desarrollo al mezclar disparos, combates, minijuegos...

8 **VALORACIÓN: Un emocionante y divertido cóctel de acción. Con mejores gráficos sería la bomba.**

Devil May Cry
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

1. ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**



ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

Enter the Matrix
Infogrames | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Freedom Fighters
EA | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.**

Futurama
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una curiosa aventura que combina acción, plataformas, minijuegos, puzzles y disparos. Y además es clavadita a la serie de televisión.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos variados y eres fan de la serie, te lo vas a pasar en grande.**

Maximo
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un clásico de la acción con un divertido desarrollo plagado de secretos, dificultades y sentido del humor. Largo, variado y divertido.

8 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande si eres de los que buscan retos difíciles.**

RTX Red Rock
LucasArts | 62,45 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Acción, investigación, puzzles, exploración... Un reflexivo arcade que nos obligará a pensar nuestros movimientos para desarrollar la historia.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de acción, pero con toques aventureros, lo pasarás en grande.**

Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...





8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

2. SOCOM U.S. Navy Seals
Sony | 79,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años

Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**



The Hulk
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha, con la infiltración.

8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

The Mark of Kri
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.**

Zone of the Enders: The Second Coming
Konami | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(=) **1. Metal Gear Solid 2**
■ Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(N) **2. ESDLA Las Dos Torres**
■ Beat'em up | 29,95 €



El estreno de la tercera película está calentando el ambiente y "El Señor de los Anillos" vuelve a estar de moda. Si eres un fan, no te pierdas este juego.

(=) **3. MOH Frontline**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial, un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere lo mejor.

(↓) **4. The Getaway**
■ Simulador de mafioso | 29,95 €

Si en su momento no te decidiste a probarlo, aprovecha esta oportunidad. Es una mezcla entre *Driver* y *GTA* que seguro que no te defrauda.

(↓) **5. Tony Hawk 4**
■ Simulador de skateboard | 29,95 €

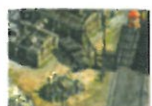


Aunque no te gusten los deportes de riesgo, seguro que éste es capaz de atraparte gracias a su calidad técnica y lo divertido de su sistema de juego.

(↑) **6. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 29,95 €

Tanto si eres un apasionado del rol como si sólo te atrae un poquito, tienes que probar *Kingdom Hearts* Y más a este precio. Seguro que no te arrepientes.

(↓) **7. Commandos 2**
■ Estrategia | 29,95 €



El mejor juego de estrategia para PS2 nos pone al frente de un comando muy, pero que muy especial. ¿Eres paciente y te gusta pensar? ¡Corre a por él!

(↑) **8. Burnout 2**
■ Arcade de velocidad | 29,95 €

Uno de los más salvajes y espectaculares arcades de velocidad de PS2. Es un veloz espectáculo que ahora puedes disfrutar por muy poco: merece la pena.

(↓) **9. Virtua Tennis 2**
■ Simulador de tenis | 29,95 €



Para jugar con amiguetes no hay nada mejor. Y además de divertido es espectacular, y tiene precio Platinum. ¿Qué más se le puede pedir?

(↓) **10. Pro Evolution Soccer 2**
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



Ahora sale la terceras parte, pero si lo que tú quieres es pasártelo en grande jugando al mejor fútbol, con este *PES* cumplirás tus aspiraciones y a mitad de precio.

Los mejores juegos PSOne

(↑) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↓) 2. Final Fantasy Origins
■ Juegos de rol | 29,95 €



El último *FF* en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(N) 3. Tomb Raider 3
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por poco más de 12 euros cada uno.

(↓) 4. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este juego de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(N) 5. Syphon Filter 3
■ Aventura/Acción | 19,95 €



Uno de los clásicos de la acción, en la línea *Metal Gear*, pero mucho más frenético, con más tiros y más largo. Todo un clásico de PSOne.

(↑) 6. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) 7. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(N) 8. Tony Hawk 4
■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(N) 9. WRC Arcade
■ Conducción | 19,95 €



El mejor juego de rally que ahora mismo puedes comprar para PSOne, aunque no esperes un simulador puro: aquí lo importante es la diversión.

(N) 10. Crash Team Racing
■ Arcade de velocidad | 19.99 €



Hilarantes carreras de karts sobre retorcidos circuitos. Uno de los arcades más locos y divertidos, ideal para jugar en compañía... o solo.

→ Plataformas

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Los recomendados

(=) **1. Jak II El Renegado**
■ El mejor plataformas de PS2.

(N) **2. Ratchet & Clank 2**
■ Más divertido si cabe que la primera parte.

(=) **3. Sly Raccoon**
■ Plataformas e infiltración. Todo originalidad.

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Jak & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años




Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

Ratchet & Clank
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

1. Jak II El Renegado
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Un excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3
Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años




Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Los recomendados

(=) **1. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(=) **2. Eye Toy**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(=) **3. Starsky & Hutch**
■ Una curiosa mezcla de conducción y disparo.

Endgame
Empire | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



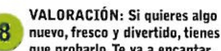

Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

Eye Toy Play
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.



8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

Gitaroo Man
Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años

Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de la guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



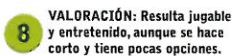
Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

Resident Evil: Dead Aim
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...



8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Starsky & Hutch
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años




Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

1. Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?

9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola, no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**



¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento









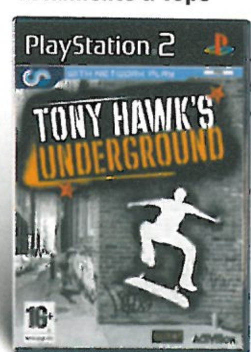
Ratchet & Clank 2
Totalmente a Tope



Destruction Derby
Arenas



Dragon Ball Z
Budokai 2



Tony Hawks
Underground



WRC 3



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO Play2

- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Ratchet & Clank 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Destruction Derby Arenas	59,95 €	54,95 €	
❍ Dragon Ball Z Budokai 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Tony Hawks Underground	59,95 €	54,95 €	
❍ WRC 3	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❑ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey

El Retorno del Rey narra el del final de la aventura épica más grande jamás contada, la trilogía de El Señor de los Anillos. Siente toda la emoción luchando con Aragorn, Legolas, Gimli, Gandalf, Sam y Frodo en las multitudinarias batallas contra las tropas del señor oscuro Sauron y su sirviente Saruman. Ya que el destino de la Tierra Media está en tus manos y estamos ante la lucha definitiva, quizás deberías echarle un vistazo a esta guía, sólo por si acaso...

El camino del Mago

PERSONAJE: Gandalf

Prólogo

Gandalf ha llegado al rescate de los valientes de Helm, en un breve prólogo que te servirá para hacerte con los controles. Despacha al primer grupo de Uruk-Hai con tu **ataque rápido (✖)**, y después aprende a **cubrirte (■)**. Cuando lleguen los Uruk-hai con escudos, utiliza el **ataque fuerte (▲)** para destruir su defensa, y luego machácalos sin piedad **(1)**. Usa esta técnica contra todos los enemigos con escudos del juego. En breve **Legolas te pedirá apoyo** desde lo alto de la muralla. Ábrete camino hasta la escala de madera a tu izquierda. Una vez arriba, **utiliza tus hechizos (L1 + ✖)** para destruir a los orcos que atacan con flechas. Cuando acabes con ellos, avanza por la muralla hasta la **cuerda** que ha lanzado Aragorn. Baja por la cuerda y, abriéndote paso entre los Uruk-Hai, **dispara las tres catapultas** de la zona contra los enemigos que intentan penetrar por la muralla **(2)**. En medio de tu tarea, puedes ayudar a los soldados contra los Uruk-hai que los combaten y **usar las lanzas** que veas para ensartar a tus enemigos.





Fase 1: El Camino a Isengard









Avanza **eliminando Uruk-Hai** y acaba con tus hechizos con el orco que te dispara flechas desde un tronco. Cuando veas un grupo de orcos junto a un **carro**, usa tus hechizos para que explote y acabe con los orcos **(1)**. Repite la táctica con el siguiente carro y sigue avanzando hasta un **puente de piedra**. El camino principal sigue tras el puente, pero **puedes explorar** las bifurcaciones para eliminar más Uruk-Hai. Tras el puente verás una explanada en la que los Ents pelean con el ejército de Saruman. Mientras bajas, elimina a los orcos con tus hechizos. Abajo, **ayuda a los Ents a acabar con los enemigos** (75 en total), pero **vigila que los gigantes no te pisen (2)**. Los Ents derribarán una formación de piedras, despejando el camino por el que avanzar. Tras superar una lluvia de flechas de fuego y un camino lleno de Uruk-Hai, verás la **torre de Isengard**. Destruye con tus hechizos un carro cercano a unos orcos. Dispara a los carros junto a las torres de madera al otro lado del abismo **(3)**. Cruza el puente de madera y ve por la izquierda para coger un **ítem de aumento de nivel**. Vuelve sobre tus pasos y sigue por el otro camino. Ábrete paso entre tus enemigos y elimina con tus hechizos a los dos orcos que te atacan desde el otro lado de un abismo **(4)**. Sigue bajando hasta ver a un Ent intentando derribar una presa...

Guardaespaldas del Ent

Cuando corres hacia el Ent te atacará un poderoso Uruk-Hai. Detén su embestida con un golpe y ataca hasta consumir su barra de energía.
Ahora **protege al Ent**, tanto de los arqueros con sus flechas de fuego como de los enemigos que vienen por tu camino. Cada vez que dañen al Ent, éste parará en su tarea de arrancar las vigas de madera que apuntalan la presa. **Alterna los hechizos** contra los arqueros **con los golpes** a los orcos. Si vuelven a dar al Ent no te preocupes, parará un instante, pero volverá a su tarea en cuanto le libres de enemigos. **Aguanta un par de minutos** y el Ent derramará las aguas sobre el ejército de Saruman.



Sistema de Juego

→ LOS CONTROLES

Nuestros personajes tienen tres tipos de ataque: **ataque rápido (✖)**, **ataque fuerte (▲)** y **armas arrojadizas** (flechas o hachas), que se disparan manteniendo pulsado L1 y apretando ✖. Pulsando ■ desvían los mandobles de sus enemigos, siempre que pulsemos rápidamente el botón ante cada nuevo ataque. Cuando un enemigo cae al suelo, podemos **rematarlo con una estocada** pulsando el botón R2. El botón ● sirve para dar golpes y patadas rápidas que pueden desestabilizar al enemigo, y para realizar acciones concretas, como empujar las escalas de asedio en las murallas. Además, **con R1 realizamos acciones especiales con ciertos elementos del escenario**, como coger lanzas o volcar calderos ardientes. Según ganan experiencia en el combate, nuestros héroes suben de nivel y podemos usar los puntos acumulados para aprender nuevos ataques más poderosos realizando combos.

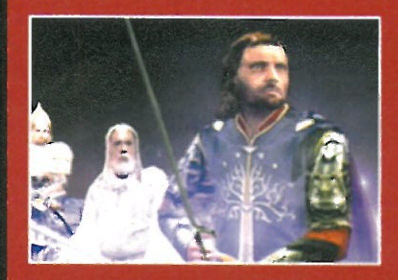




→ LOS PROTAGONISTAS:

Durante la aventura principal, vamos a manejar a **seis héroes distintos**, según la fase que juguemos. Aunque combaten de forma muy parecida, tienen ciertas características singulares. Así, por ejemplo, **Aragorn es el guerrero más equilibrado, Gimli el más fuerte y Legolas el más rápido** con sus espadas y el mejor con las flechas. Además, cada uno activa una **capacidad especial** cuando pulsamos **L1 + L2 + R1 + R2** durante el juego:

- **Aragorn, Legolas y Gimli:** suben el poder de sus ataques y la velocidad en alcanzar el modo Perfect.
- **Gandalf:** crea un poderoso campo de fuerza que le protege y daña a los enemigos con sólo tocarlos.
- **Sam y Frodo:** activa su capa de invisibilidad, con lo que es indetectable para los enemigos. Pulsando R2 mientras usa la capa ejecuta una estocada para eliminar a los enemigos sin que noten su presencia.





Fase 2: Minas Tirith – En lo alto de la muralla

Gandalf debe ayudar a los soldados humanos ante el asedio del ejército de los orcos. Situado sobre la muralla, **tira las escalas** por las que suben los orcos pulsando ● a su lado **(1)**. **Hay que impedir** a toda costa **que el indicador de la parte superior derecha de la pantalla se llene del todo** o los orcos invadirán la fortaleza. Para evitarlo, recorre la muralla en toda su extensión **siguiendo el mapa,** que te indicará las posiciones de las escalas de los orcos. En nuestro camino es mejor eliminar a todos los orcos posibles, pero **la prioridad es derribar las escalas**. Lo mejor es ir recorriendo las murallas de un extremo a otro continuamente, para no perder tiempo con desplazamientos innecesarios. Si estamos mal de vida, es conveniente que **descendamos por las cuerdas,** que dejan los orcos al poner las escalas, hasta una **cornisa** por la que podemos rodear la muralla sin toparnos con enemigos **(2)**. Tras una rato aguantando el envite del ejército orco, veremos cómo **los trolls empujan unas torres hacia la muralla**. En el mapa están marcadas por unos puntos más grandes que las escalas normales. **Lanza hechizos para destruirlas** antes de que lleguen a apoyarse en la muralla **(3)**. Si no las destruyes a tiempo, un riada de orcos subirá por ella. No obstante, si actúas deprisa aún puedes derrotarlos y destruir la Torre con hechizos **(4)**. Cuando acabes con unas cuantas torres, los Trolls **utilizarán un ariete para golpear el portón principal**. Sigue a las tropas de Gondor escaleras abajo y prepárate para luchar cuando la puerta sea destruida...

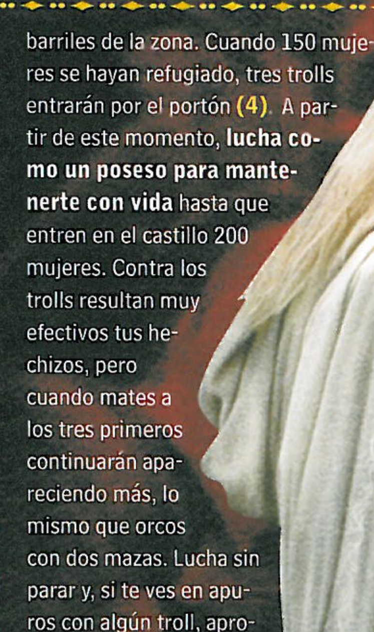






Fase 3: Minas Tirith - Patio

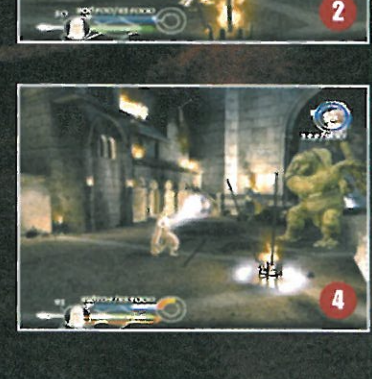
El ejército de los orcos ha entrado en la fortaleza de Minas Tirith. Tu misión es **proteger de los orcos a las mujeres** que corren para refugiarse en el interior del castillo. No podrás evitar que muchas caigan, pero **deben refugiarse 200** para que acabe la fase. Primero los grupos de orcos entrarán por la puerta del fondo, incluyendo algunos con escudos, pero enseguida empezarán a llegar también desde la parte derecha del patio **(1)**. Aunque te apoyan algunos soldados con sus arcos, **tendrás que luchar sin parar** un instante. Ten cuidado con los orcos con escudos (ya sabes, utiliza el ▲), y **elimina con tus hechizos a los arqueros** que aparecen por el portón **(2)**. A mitad de tu tarea, empezarán a aparecer **orcos con dos mazos**. Como con todos los enemigos poderosos, debes romper su armadura con ▲ y después golpear sin parar **(3)**. Al morir dejarán caer un **poción**, pero también puedes encontrar **pociones de vida** en los barriles de la zona. Cuando 150 mujeres se hayan refugiado, tres trolls entrarán por el portón **(4)**. A partir de este momento, **lucha como un poseso para mantenerte con vida** hasta que entren en el castillo 200 mujeres. Contra los trolls resultan muy efectivos tus hechizos, pero cuando mates a los tres primeros continuarán apareciendo más, lo mismo que orcos con dos mazas. Lucha sin parar y, si te ves en apuros con algún troll, aprovecha para **usar el escudo mágico de Gandalf (L1 + L2 + R1 + R2)**.













El camino del Rey

PERSONAJES: Aragorn, Legolas y Gimli, en todas las fases. Gandalf en la Fase 8.

Fase 4: Los senderos de los muertos

Avanza por la gruta eliminando a los espectros que te salgan al paso. Puedes usar contra ellos las **lanzas** clavadas en el suelo. Como comprobarás, por las zonas de niebla te mueves más lentamente. Tras superar una zona neblinosa, llegarás a un roca desde la que te disparan dos espectros con arcos. Utiliza tus proyectiles para acabar con ellos **(1)**. Dobla un recodo y encontrarás una **poción de vida**. Continúa hasta el punto en el que el camino se divide. Si eliges el camino ascendente, llegarás hasta un alto desde el que puedes **lanzar una piedra** contra los espíritus que tienes debajo **(2)**, y hasta un **ítem de aumento de nivel**. Después, te toca volver por el camino descendente, que de nuevo se bifurca: un tramo baja hasta una **poción** y el otro sube hasta la zona donde estaban los espíritus aplastados, que es por donde continúa la gruta. **Avanza hasta llegar al puente**, y elimina con proyectiles a los espectros del otro lado antes de **mover el mecanismo** para bajar el puente. Antes de cruzarlo recoge una **poción** a la izquierda. En la siguiente zona neblinosa te atacan espectros con espadas y arcos. Al fondo de la pantalla verás un camino sin niebla que asciende. Sube por él **(3)** y, además de acabar con los enemigos con tu arco, podrás coger una **poción de salud**. Vuelve al camino neblinoso y, tras superar una zona en la que los espectros derribarán unas columnas, llegarás a unas **escaleras de huesos**. En tu camino no paran de salir enemigos; ten especial cuidado con los **espectros con dos espadas**, pues sus golpes quitan mucha vida. Después verás una **estatua que debes derribar** para usarla como puente (justo antes, en una cavidad en la pared, hay una **poción**). Ante ti tienes una puerta cerrada. Baja por el camino de la izquierda **(4)**. Cuando llegues al **mecanismo que iza la verja**, te atacarán espectros con dos espadas. Elimínalos antes de usar el mecanismo, y recoge la **poción** que hay en el lugar del que salieron los espectros. Después ya podrás pasar por la puerta, que da a una pasarela. Los espectros cortarán tu camino, y tendrás que **eliminar a treinta** de ellos para acabar el nivel.









Fase 5: El Rey de los Muertos

El Rey de los Muertos

En sus primeras embestidas, el Rey te lanzará dos espadazos rápidos, y un tercero un instante después. Páralos con ■ y **responde con tu espada** (el combo ✖, ✖, ▲ es muy efectivo). Utiliza está técnica siempre que se lance contra ti. Cuando se distancie e **invoque algunos espectros**, debes eliminarlos, ya sean guerreros con lanzas o arqueros. En el momento en el que vuelva a por ti emergiendo del suelo, **sepárate para que no te derribe** de un espadazo. Continúa contraatacando tras sus embestidas hasta que un espíritu surja de su cuerpo. Tú **apareces situado tras una roca**. Quédate tras ella, pues el Rey invocará vientos que irán destrozando la piedra. Tras cada vendaval, sal un instante y **dispara proyectiles** contra tu enemigo.





Si necesitas más, aparece un **carcaj** tras una de las rocas que tienes detrás. Ahora el Rey vuelve a embestirte, y lanza cuatro espadazos rápidos y uno más un instante después. Páralos con ■ y contraataca. Cada vez que se separe de ti, invocará espectros más poderosos: arqueros, guerreros con lanza y escudo (con ▲ destrozas su escudo) e incluso guerreros con dos espadas. Algunos dejan **pociones** al morir. Cuando los elimines, el Rey volverá a atacarte con los vientos, así que estate muy atento para protegerte tras las rocas y contraatacar con proyectiles. Sigue respondiendo con tu arma a sus embestidas hasta que finalmente caiga.

Sistema de juego continuación...

SISTEMA DE EXPERIENCIA

Todos los personajes empiezan en el nivel de poder 1, pero **con cada enemigo que derrotan ganan puntos de experiencia**. Al alcanzar una determinada cifra, pasan al siguiente nivel, y al finalizar la fase podremos cambiar los puntos por nuevas capacidades y movimientos. La cantidad de puntos que ganamos con cada enemigo varía en función del indicador circular que hay junto a la barra de vida. Cada vez que nos cubrimos o golpeamos a un enemigo el medidor sube, pero inmediatamente comienza a descender, así que hay que enlazar golpes para mantenerlo lo más alto posible. Si usamos combos complejos o paramos los ataques con acierto, el medidor sube más deprisa. **Cuando llenamos la barra al máximo, nuestro personaje entra en modo Perfect.** Durante unos segundos, todos los enemigos que caigan otorgarán la máxima puntuación.

CONSEJOS

El Retorno del Rey es un juego de combate en el que tu principal arma será tu habilidad. Pero aún así, te podemos dar unos consejos básicos:

- **Busca ítems por los escenarios,** los hay de tres tipos: **vida, proyectiles y algunos que llenan tu barra de experiencia.**



- **Defiéndete:** aunque en un primer momento pueda parecerte lo contrario, pulsar ■ para detener los ataques enemigos es fundamental en los combates multitudinarios, y **la única manera de superar a los jefes finales**.
- **Utiliza los combos:** a medida que subas de nivel y compres nuevos combos de ataque, memorízalos y pruébalos, porque te serán muy útiles.
- **Usa el entorno:** cuando en el escenario hay calderas con líquido incandescente, lanzas o catapultas, siempre es por algo. Normalmente están situadas en puntos estratégicos y si las usas podrás eliminar de un plumazo a muchos enemigos.

LA AVENTURA PARA DOS JUGADORES

El Retorno del Rey te permite vivir toda la emoción de esta colosal aventura junto a un amigo. El desarrollo de las fases es el mismo, así que esta guía es perfectamente válida para este modo de juego. La única diferencia es que **por cada fase que juguemos dispondremos de una continuación** que permitirá resucitar al primer jugador que muera. Cuando uno de los dos personajes muera y no queden continuaciones, la partida acabará.



»Fase 5: El Rey de los Muertos (continuación...)

Huye de los túmulos esquivando las rocas que caen **(1)**. Cada poco tiempo, tu camino se verá interrumpido por **fosas que emergen** y sueltan muchos espectros de todo tipo: arqueros, guerreros con escudos o con dos espadas... Cuando te pares por tercera vez, verás que tus dos compañeros se han unido a ti. En esta última fosa, saldrá una legión de espectros de todas clases que podrán a prueba tu capacidad de lucha. Coge las **pociones** que dejen. Los últimos espectros serán tres guerreros con espadas **(2)**. Al eliminarlos, corre de nuevo hacia la salida para que no te aplasten nuevos desprendimientos.





Fase 6: La Puerta del Sur

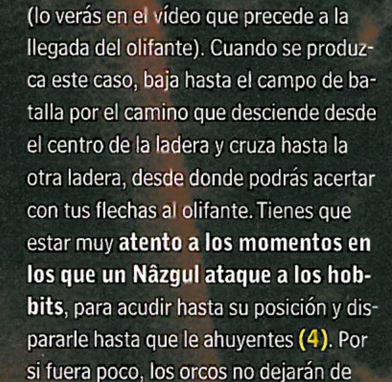




Te encuentras en la explanada frente a la **Puerta del Sur**. Ve hacia ella, y verás cómo un troll te cierra el paso. Retrocede para descubrir que la explanada se llena de orcos. **Debes activar al menos la catapulta central** y la que está a la izquierda de las explanada para derribar la torre cercana **(1)**, y luego trepar por las ruinas hacia la parte alta de la muralla. Pero el campo de batalla, plagado de enemigos, es **excelente para subir el nivel** de tu personaje. Elimina al troll con una de las **lanzas** del suelo, pero te será más fácil si esperas a estar en lo alto de la muralla. Los orcos nunca dejan de salir, pero puedes luchar un buen rato (controlando que tu vida no baje demasiado y cogiendo las **pociones** que sueltan los enemigos), antes de activar la catapultas. Una vez en lo alto de la muralla, avanza hasta que veas a un troll. Desde el piso más bajo en el que te encuentras, puedes coserle a flechazos tranquilamente. Sube y verás aparecer un **Olifante**. A la vez que te libras de los orcos, **esquiva las flechas de fuego** que los arqueros te disparan desde el Olifante y responde con tus proyectiles **(2)** hasta que explote la posición de los arqueros (si te quedas sin flechas, recoge las que dejan algunos orcos al morir). Limpia de orcos la zona. De momento no puedes activar el **mecanismo** para abrir la puerta de la muralla, ya que el troll lo impide. Vuelca sobre él los **calderos de líquido incandescente (3)** y luego activa el mecanismo de la puerta. Más orcos saldrán por ella, así que abrásalos con los calderos. Ya con la puerta abierta, vuelve al campo de batalla (aprovecha para acabar con más orcos) y entra por ella.

Fase 7: Los Campos de Pelennor

Comienzas en medio del campo de batalla. **Debes derrotar a 60 enemigos.** Ten cuidado con los soldados que llevan una lanza en cada mano. **Rompe primero su armadura** con un ataque fuerte (▲) y ya serán vulnerables al resto de tus ataques **(1)**. Al morir, dejan caer una **poción**. El ataque fuerte es el adecuado para romper los escudos de otros soldados. Procura combatir apoyado por soldados de Pelennor; en la medida de lo posible, **no dejes que te rodeen** y remata a los enemigos en el suelo con R3. Después, aparecerán en la batalla **Merry y Pippin**, y tu nueva misión será **impedir que los olifantes les pisoteen**. Cada vez que aparezca un olifante, dispara desde la ladera en la que estás a los arqueros que van sobre él, destruyendo sus tres escudos y haciendo explotar la posición de los arqueros **(2)**. **En lugar de tus proyectiles puedes usar las catapultas (3)**. El primer olifante aparecerá pegado a la ladera en la que estás, pero después también pueden aparecer más cerca de la ladera de enfrente (lo verás en el vídeo que precede a la llegada del olifante). Cuando se produzca este caso, baja hasta el campo de batalla por el camino que desciende desde el centro de la ladera y cruza hasta la otra ladera, desde donde podrás acertar con tus flechas al olifante. Tienes que estar muy **atento a los momentos en los que un Nâzgul ataque a los hobbits**, para acudir hasta su posición y dispararle hasta que le ahuyentes **(4)**. Por si fuera poco, los orcos no dejarán de atacarte. Lo mejor es que te centres en eliminar al olifante de turno lo más rápido posible, antes de que aparezca el Nâzgul. Si no lo consigues, ve a por el Nâzgul y, cuando lo ahuyentes, termina con el bicho. Cuando el Nâzgul muera (para lo que antes habrás tenido que hacerle huir varias veces), acudirán en tu ayuda los espectros y ganarás la batalla. Pero hasta ese momento, **intenta evitar los ataques de los orcos**. Si te ves mal de vida, lucha con ellos para conseguir **pociones**. **Proyectiles no te faltarán**, porque aparecen sin parar en el centro de las laderas.









Fase 8: La Puerta Negra

NOTA: Para acceder a esta fase tienes que haber completado previamente el Camino del Mago.

El Rey Brujo de Mordor

Vas a librar un combate de poder a poder con este guerrero. **Cúbrete de sus golpes** (estocadas o un par de mandobles) **y contraataca con un golpe fuerte** (▲) o dos rápidos (✖), como prefieras. Justo después, vuelve a usar ■ para desviar sus ataques y espera a que ejecute su golpe para contraatacar. **No te alejes demasiado de él**, o recibirás un golpe con salto del que es muy difícil cubrirse.





Aragorn, Legolas, Gimli y Gandalf, acompañados por un grupo de valientes, tienen que **resistir el asedio** más salvaje del ejército de Mordor en un pequeño puesto circular. Tu misión será **sobrevivir e impedir que caiga cualquiera de tus tres compañeros** (su barra de vida aparece en pantalla). Para acabar el nivel, debes **eliminar a seis orcos con armadura** (los que llevan una o dos mazas). Al principio, las tropas enemigas (orcos varios y guerreros de Mordor) sólo llegan de frente. Haz "tapón" delante de los malos, ablandando a las hordas que se acerquen con tus proyectiles **(1)** y luchando después cuerpo a cuerpo, intentando que pase el menor número de enemigos posible. Cuando lleguen orcos con armadura, céntrate en acabar con ellos **(2)**, porque **si pillan a tus compañeros los harán pedazos**. Acude a cubrirlos cuando veas que van mal de vida. También puedes **utilizar las lanzas y los calderos** para frenar a tus enemigos **(3)**. Si juegas con **Gandalf**, utiliza su **campo de fuerza (L1 + L2 + R1 + R2)** como escudo contra las hordas enemigas **(4)**. Y no te preocupes por tu vida o tus proyectiles, ya que los enemigos dejan caer **ítems** a menudo. Cuando hayas eliminado a tres orcos con armadura, verás una secuencia de vídeo y los enemigos comenzarán a entrar también por lo flancos (aunque la máxima afluencia sigue siendo por la parte delantera). **Aguanta auxiliando a tus compañeros siempre que lo necesiten**, y céntrate en los orcos con mazas nada más verlos aparecer en el escenario, ¿vale?.







Los Tres Antiguos Reyes

Te enfrentas a los tres antiguos reyes humanos, y de nuevo **tendrás que cuidar tanto de sobrevivir como de proteger a tus compañeros**. Los Reyes solo realizan un mandoble, pero ten cuidado, porque es letal. Antes de entablar combate cuerpo a cuerpo con ellos, **abre su defensa con las lanzas cercanas**. Si tienes los proyectiles bastante potenciados úsalos, ya que les restan mucha vida.





Secretos y Extras

→ PERSONAJES SECRETOS

Tras acabar las doce fases de la aventura, no sólo podremos jugar todas de nuevo (excepto el Prólogo) con cualquiera de los protagonistas. También se desbloquearán **tres personajes secretos: Merry, Pippin y Faramir**. Los dos hobbits tienen como habilidad especial la capa de invisibilidad, mientras que Faramir aumenta durante unos instantes el daño que inflige a los enemigos, y la velocidad con la que alcanza el modo Perfect.



→ FASES SECRETAS: PALANTIR OF SARUMAN Y PALANTIR OF SAURON

Al acabar el juego por primera vez, se desbloquea el nivel **Palantir of Saruman**. En él, tendrás que **derrotar a veinte rondas de hordas de Saruman** en un recinto circular cerrado con una columna en el centro. Los primeros enemigos serán simples espectros, pero poco a poco irán apareciendo criaturas más poderosas, como arañas, orcos con armaduras y en los últimos niveles trolls. Por su parte, la fase **Palantir of Sauron** cuenta con un desarrollo igual al de la anterior, pero para acceder a ella no sólo hay que acabar el juego, sino que además **debes haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y al menos uno de los tres guerreros**. Palantir of Sauron es tan difícil que hace que Palantir of Saruman parezca un picnic. Vas a tener que **enfrentarte a veinte hordas de orcos con escudo y armadura, arqueros y soldados de Mordor, aderezados al final con Uruk-Hai y trolls**. Para superarlas, más vale que utilices personajes de nivel 10 o superior con todas las mejoras compradas. Ahí van unos consejos para que sobrevivas en estos niveles:

- En las rondas con arqueros, **elimina primero a unos cuantos con tus proyectiles** y colócate de manera que la columna central quede entre tu personaje y el resto de los arqueros, para que no puedan darte con sus flechas.
- Para sobrevivir cuando te enfrentes a guerreros con escudo, usa el ■ para parar todos los golpes que te lancen, y responde con ▲ para romper los escudos. **Ni se te ocurra lanzarte a la melé** y no parar ataques, porque estarás perdido.
- Aunque sea difícil, **intenta que no te rodeen**, sobre todo en los niveles finales, cuando te las tengas que ver con enemigos poderosos como orcos con armadura. Si no hay arqueros, **corre por el escenario** hasta que estés en una posición cómoda para atacar.





El camino de los Hobbits



PERSONAJES: Sam (en las fases de la 9 a la 11) y Frodo (en el nivel 12)

Fase 9: Huida de Osgiliath

En esta fase, aparecerá un **Nâzgul montado en una bestia alada** cada vez que peleemos al aire libre, acompañado por un contador en pantalla. Si se llena, el Nâzgul atrapará a Frodo. Por tanto, **refúgiate bajo el techo de las ruinas** para que el contador baje de nuevo. Avanza eliminando Uruk-Hai hasta que veas explotar una pared; pasa por el agujero y continúa por los escombros de la izquierda. Tras contemplar la aparición de un Nâzgul **(1)**, el contador se activa por primera vez. Tienes tiempo para apoyar a los soldados antes de cobijarte bajo el techo junto a las escaleras del fondo. Sube por las escaleras y un **disparo de una catapulta** eliminará a un grupo de orcos. Ábrete camino hasta la **escalera de madera** del fondo y baja por ella. Verás que el contador desaparece. Tras encargarte por la espalda de un par de arqueros, baja por la otra escala. Llegarás a un **patio** donde puedes de nuevo **echar una mano a las tropas de Gondor**, pero cuidado, que hay muchos enemigos. Al fondo del patio, un arquero dispara desde lo alto de una escalera de piedra. Elimínale y sube por la escalera hasta una **zona derruida**. Usa tus dagas para acabar con los orcos que atacan al soldado. Sube por los escombros de la izquierda y sigue por el hueco en la pared. El contador aparecerá de nuevo: recorre la zona lo más deprisa posible evitando ataques y sube por la pasarela de madera. Puedes refugiarte bajo el techado a la izquierda de las escaleras. Cruza la zona en la que disparan arqueros orcos hasta un **hueco en el suelo**. Desciende por la escala al piso inferior y sube por la escalinata de piedra hasta una gran **campana** en el suelo. **Lánzala** (pulsando R1) por la escalinata para que aplaste unos cuantos orcos y abra un camino a otro patio. Antes de bajar la escalinata, coge una **poción de vida** a la derecha. En el patio, y tras echar una mano a unos soldados, **sube por la escalinata de piedra** y verás que el Nâzgul vuelve a la carga. En medio de la batalla que se está librando, corre hacia el fondo y, cuando veas unas **columnas** a tu izquierda, tuerce y pasa bajo ellas. Corre hasta la zona abovedada **(2)**. Allí el Nâzgul no podrá alcanzarte y el indicador bajará. Ahora corre hacia la bóveda de enfrente hasta un agujero con otras escala. Desciende hasta llegar a las **alcantarillas**, plagadas de orcos y Uruk-Hai. Al llegar a una rejas que te cierran el paso, un gran orco con un martillo te embestirá. Antes de lucha con él, acaba con los otros orcos. Rompe su armadura con un ataque fuerte (▲) y golpéale sin piedad **(3)**. Otra opción es usa la capa de invisibilidad para acercarte a él y propinarle un ataque con R2. Cuando muera, usa el **mecanismo** para elevar la reja y sal.







Fase 10: La Guarida de Ella-Laraña

Estás en un **laberinto habitado por arañas gigantes** y grupos de pequeñas arañas que se desplazan por el suelo y que **no debes pisar**. Recorrer el laberinto apenas te llevará unos minutos, y podrás encontrar **dos Potenciadores de Experiencia**. El camino sigue por un corredor flanqueado por dos antorchas y con el suelo cubierto de pequelas arañas. **Lanza las antorchas al suelo** para despejar el camino, y continúa avanzando hasta una sala circular excavada en la roca, en la que un grupo de orcos están reunidos alrededor de un caldero. **Tira las antorchas a las telarañas** que cuelgan del centro de la sala, y provocarás un incendio **(1)**. **Vuelca los calderos** y elimina con tu espada a los que queden. Continúa por la gruta y en la primera bifurcación ve a la izquierda. Llegarás hasta una posición desde la que puedes eliminar con tus dardos o con la antorcha a los orcos de la pasarela de enfrente. Desanda tus pasos para tomar el camino de la derecha. Verás a tu derecha un **camino ascendente**. Sube y haz caer las rocas sobre los orcos de debajo **(2)**. Sigue por la zona despejada y saldrás a la pasarela que has limpiado antes de enemigos. Tras ver a Ella-Laraña en toda su horrible grandeza, sigue por la pasarela. Cuando aparezcan más orcos, **lanza la antorcha contra el cadáver envuelto en telaraña** y éste caerá, abrasando a tus enemigos. Sigue hasta una zona con tres antorchas. Utiliza una para retirar a las arañas que rodean otra antorcha, con la que puedes quemar telaraña que bloquea el camino. Te queda una gran sala con otra cuesta ascendente. Sube y usa la antorcha para quemar la tela del fondo. Por abajo, elimina más arañas a la vez que esquivas las flechas orcas.

En la red de Ella-Laraña

Atácala por su parte trasera y, cuando se vuelva, cúbrete y responde con tu espada o con las dagas si se aleja unos metros. Cuando **aciertes en uno de sus ojos** (lo verás en un vídeo), la araña saltará a una de las paredes y un grupo de arañas más pequeñas se lanzarán a por ti. Aléjate para matar a las arañas pequeñas. Estate muy atento para **esquivar a Ella-Laraña**, ya que tarde o temprano acabará saltando, y atácala con la misma técnica que antes. **Repite estas estrategias hasta que le cortes la pata** (en otra secuencia de vídeo). Comenzará a correr como loca, así que estate atento para esquivarla. Cuando vuelva a saltar a la pared, aunque surjan nuevas arañas pequeñas, la grande no se quedará en su sitio mucho tiempo. Como seguramente te queda tan poca vida como a ella, puede ser buen momento para que **utilices tu capa de invisibilidad (L1+L2+R1+R2)** y aproveches para acercarte hasta ella y propinarle un golpe con R2.







Fase 11: Cirith Ungol







Tenemos que recorrer el castillo y derrotar a 80 orcos. En la sala del principio, atrae al grupo de orcos cerca del **caldero** para después volcarlo sobre ellos **(1)**. Después lucha con el orco con maza (para sus ataques y destruye su armadura con ▲, para luego golpear sin piedad). Activa el **mecanismo** que baja la pasarela y avanza hasta un estrecho pasillo. A tu encuentro saldrá otro grupo de orcos, uno de ellos con maza. Tras el pasillo hay un **patio**. Baja las escaleras eliminando a los orcos de tu camino. Puedes utilizar la **lanza** cercana con el primero. El patio está lleno de orcos que luchan entre sí, y te va a tocar recorrer toda esta gran zona acabando con ellos. Intenta pillarlos de uno en uno o de dos en dos, y **usa todos los calderos** para abrasar a los que puedas. En este gran patio hay dos salidas que están conectadas: un pasillo estrecho y unos arcos. Si recorres el tramo que las une, y tras acabar con unos cuantos orcos si entras por el pasillo, llegarás a una **zona circular** en la que luchan una decena de orcos. **Utiliza tu invisibilidad** para pasar a su lado **(2)**, hasta llegar a unas escaleras de piedra. Asciende por ellas (luchando con los orcos que encuentres y usando las **lanzas** que hay por el camino), hasta que llegues a la **cuerda** que sostiene una gran **lámpara**. Derrota al orco con mazo (puedes romper su armadura con la lanza cercana), corta la cuerda y la lámpara aplastará a los orcos de la zona circular. En ese momento un grupo de orcos subirá las escaleras, elimínalos. A mitad de tu descenso, pasa por una puerta que lleva hasta un **caldero** y derrámalo sobre algunos orcos del patio. De nuevo en el patio, cuando ya hayas eliminado 80 orcos, puedes **activar el mecanismo** que baja la gran pasarela, y subir por ella. Asciende por las almenas acabando con más orcos. En tu camino encontrarás un par de **barriles** muy útiles para hacer volar a otro grupo de enemigos. Cuando veas a los orcos correr hacia el interior de una torre, dirígete hacia la **catapulta** que hay a la derecha **(3)** y actívala (antes te las tendrás que ver con un orco con mazo). De esta forma despejarás la pasarela. Corre ahora al interior de la torre para salvar a Frodo de las garras del Jefe Orco.

Jefe Orco

Este orco es mucho más rápido de lo normal, y sólo puedes dañarle cuando rompes su escudo y le dejas sin arma. Para ello, **tienes que impactarle dos veces seguidas con las lanzas** de la sala. Así, el orco quedará aturdido y podrás golpearle. En unos segundos volverá en sí y cogerá de la pared otro escudo, pero sólo tienes que repetir la técnica. No te preocupes por las lanzas, ya que vuelven a aparecer.





Fase 12: El Monte del Destino

Nota: para desbloquear esta fase, debes superar el Camino del Mago y el Camino del Rey.

Frodo se enfrenta a Gollum en una superficie circular sobre la lava del Monte del Destino. Para derrotarle, **haz que se acerque al abismo** y, cuando quede en equilibrio en el borde, empújale con ●. Gollum se agarrará al borde y tendremos que golpearle con R2 para hacerle caer **(1)**. Para atraerle al abismo, colócate en el borde y correrá hacia ti para golpearte. Tras esquivarle, sitúate delante de él de manera que su espalda quede hacia el abismo. Entonces, puede que salte hacia atrás y quede en equilibrio. Si no es así, atácale pulsando ✖ para que retroceda. Una vez en equilibrio, ya puedes empujarle (●) y tirarle (R2). Gollum volverá a la plataforma hasta cuatro veces, y tras cada una caerán piedras o ríos de lava del techo **(2)** y aparecerá una **poción** de vida. La quinta vez caerá sin salvación...





Secretos y Extras continuación...

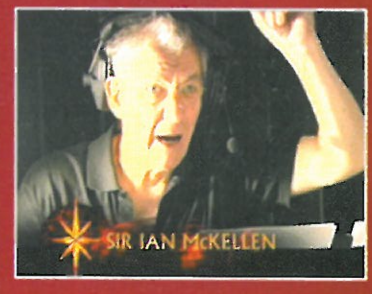
- Al final de cada ronda, aparecerá una **poción de vida** en el suelo. Ni que decir tiene que debes cogerla siempre. Además, algunos enemigos (como los orcos con armadura o los espectros con dos espadas), dejan también **pociones**.
- Los **trolls** son menos fieros de lo que parecen. Si puedes, **píllalos por la espalda** y en unos pocos mandobles estarán muertos. Los proyectiles también los eliminan con rapidez.



MATERIAL EXTRA

A medida que superes los niveles, irás desbloqueando vídeos sobre el desarrollo del juego, entrevistas con los protagonistas de las películas, etc. Esta es la lista de material y los niveles que debes acabar para conseguirlo.

- Prólogo: "Diseños artísticos para la película" y "Los Hobbits en el juego"
- El Camino a Isengard: "Entrevista con Christopher Lee".
- Minas Tirith – En lo alto de la Muralla: "Entrevista a Ian McKellen".
- El Camino del Muerto: "Diseños artísticos para el juego"
- La Puerta del Sur: "Producción de la película".
- Huida de Osgiliath: "Entrevista a Sean Astin".
- La Guarida de Ella-Laraña: "Entrevista a Elijah Wood".
- El Monte del Destino: "Entrevista a Billy Void", "Entrevista a Andy Serkis", Entrevista a Dom Monaghan" y "Entrevista a David Wenham".



TRUCOS

Estos trucos sólo pueden activarse cuando se han finalizado las 12 fases del juego. Para ello, debes pulsar la " pausa durante el juego, mantener pulsados L1, L2, R1 y R2, e introducir las siguientes combinaciones (las direcciones se pulsan con el pad, no con el stick, recuérdalo):

- Recuperar vida: ■, ■, ●, ●
- Estar siempre en modo Perfecto: ●, ↓, ▲, ✖
- Siempre devastador: ▲, ↑, ▲, ↓
- Todas las mejoras conseguidas: ↑, ↓, ▲, ■
- Proyectiles infinitos: ■, ■, ↓, ●
- Invulnerable: ■, ●, ■, ↑
- Modo indicador de objetivo activado: ↓, ●, ↑, ■

WRC 3

Si quieres convertirte en el campeón del mundo de rallies, prueba a seguir nuestros consejos. Seguro que con ellos te resulta más fácil alzarte con la victoria y, además, podrás conseguir los coches y modos de juego ocultos que guarda este apasionante juego.

01 DOMINA TU COCHE

→Las superficies

Grava

• **Es la superficie dominante y la más complicada** de todo el mundial. Debido a la arena suelta, los neumáticos no se agarrarán bien al piso y tu coche tenderá a deslizarse.
• **Aprovecha la falta de adherencia** y consigue que tu coche derrape para que gire y frene a la vez.
• **Si llueve sobre grava,** ésta se convertirá en barro y deberás evitar las derrapadas exageradas que sólo consiguen dejarte clavado y reducir tu ritmo de carrera.



Nieve

• **Si dominas a la perfección la grava,** no tendrás mucha dificultad en circular por la nieve y el hielo.
• **Exagera aún más los derrapes** para no caer en los montículos de nieve que hay en los márgenes de la carretera.
• **Si te sales del trazado** puedes quedarte atrapado, perder la tracción y tener que abandonar el rally. Sin embargo, mientras esto no suceda, tu coche no sufrirá ningún daño aunque te salgas.



Asfalto

• **Requiere menos técnica** de derrapada que en la grava o en la nieve, pero ten en cuenta que circularás a una velocidad mucho más alta, lo que te obligará a afinar tus reflejos.
• **No realices derrapes demasiado largos** para no perder tiempo en cada curva y usa el freno que es mucho más eficaz.
• **En caso de que el asfalto esté mojado** o haya nieve, deberás reducir el ritmo de carrera y emplear más los derrapes, aunque procura no pisar el freno en exceso.

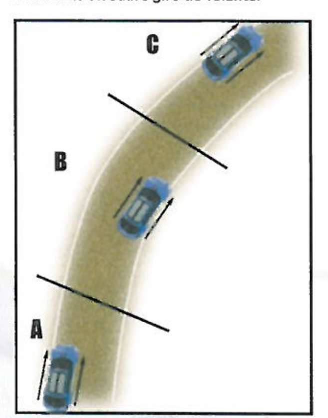


→ Trazados de las curvas

La superficie es importante a la hora de trazar las curvas, aunque más importante aún es el ángulo. Como en los trazados encontrarás multitud de curvas ciegas donde es imposible ver su forma, deberás estar muy atento al dictado de tu copiloto. Tu compañero te indicará la dirección de las curvas y su dificultad de la siguiente manera:

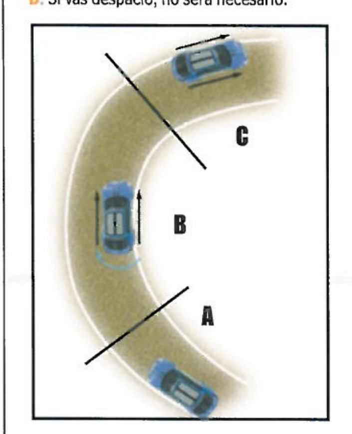
Dificultad 1

Independientemente de la velocidad a la que circules, **nunca levantes el pie del acelerador**, para tomar estas curvas a la máxima velocidad posible empleando solamente un suave giro de volante.



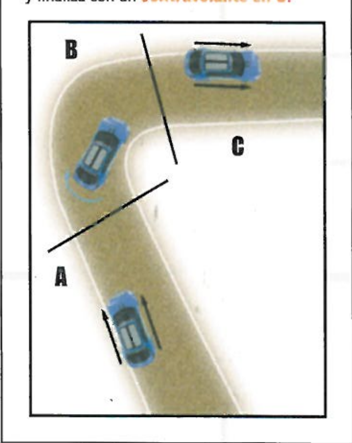
Dificultad 2

Si circulas a gran velocidad y la superficie es deslizante, necesitarás un **suave derrape**, girando bruscamente el volante pero **sin tocar el freno en la zona B**. Si vas despacio, no será necesario.



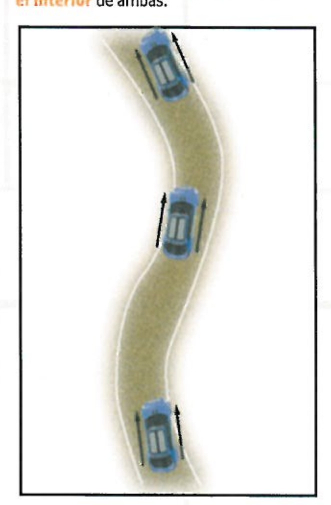
Dificultad 3

Si vas rápido y el tramo es estrecho, suelta el acelerador y gira para **deslizarte en la zona A**. En la siguiente fase, derrapa bruscamente acelerando a tope y finaliza con un **contravolante en C**.



Chicane

Para trazar estas dos curvas abiertas consecutivas no es necesario que frenes. **Haz una trazada recta para pasar por el interior** de ambas.

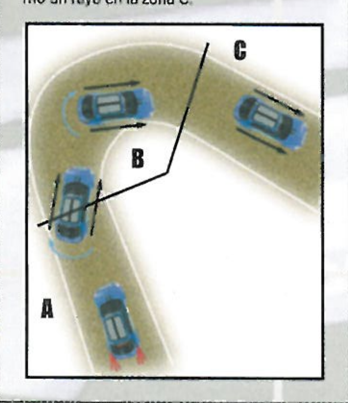


Leyenda

 Acelera   Derrapa Frena Usa el Freno de mano

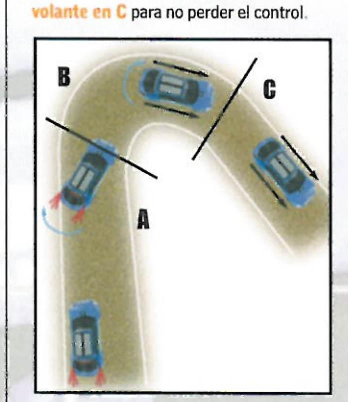
Dificultad 4

Emplea el freno y **suelta el acelerador en A** y comienza la derrapada con un giro brusco de dirección. Alárgala en la **fase B acelerando** a tope para salir como un rayo en la zona C.



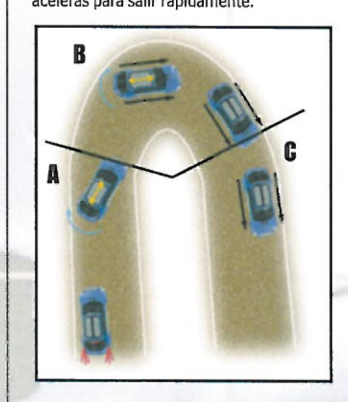
Dificultad 5

Al tratarse de una curva de casi 180°, debes **circular a poca velocidad** desde la zona A y exagerar el derrape en B. Al finalizar ésta, acelera a tope y **haz contravolante en C** para no perder el control.



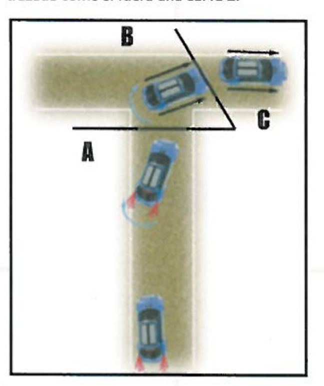
Orquilla

Utiliza el freno en A para reducir sensiblemente tu velocidad y ayúdate del freno de mano **para girar el coche completamente en la zona B** mientras aceleras para salir rápidamente.



Cruce

Frena bruscamente en A para atravesar el coche al entrar en la zona B y acelera a fondo. Normalmente, podrás atajar para evitar decelerar en exceso y hacer una trazada como si fuera una curva 2.



Curva "en charco"

En este caso no hay esquema que mostrarte, ya que estos consejos valen para cualquier tipo de curva en la que tu copiloto, al indicarte la dificultad, te avise de que está situada en charco. En ese momento **tienes que decelerar**, independientemente de que sea de trazado fácil o difícil.
Si no la trazas más despacio de lo normal, **perderás tracción al pasar por el cambio de rasante** que hay justo antes de tomarla. Es mejor bajar el ritmo a tiempo que tener que lamentar...



Curva "x se cierra"

Tu copiloto te indicará la dificultad de la curva y acabará con un "se cierra". Tómatelo en serio, porque aunque al comienzo el ángulo de la curva sea el esperado, llegará un momento en el que se cerrará mucho y, si no estás atento, puedes llevarte un buen susto. La mejor manera de reaccionar en estos casos es seguir el ángulo de la curva y **frenar en su interior** para colocar el coche enfilado hacia la salida. No te fíes aunque al principio parezca una curva sencilla.



→ Las salidas del trazado





• **Cualquier despiste o circular a mayor velocidad de la debida** supondrá con seguridad una salida del recorrido.
• **Para mitigar los daños** que pueda sufrir tu coche, gira rápidamente para impedir que el morro choque de frente con cualquier obstáculo. Así evitarás daños en el motor que te harían perder velocidad, aunque perderás varios segundos.
• **Si en el exterior de la curva hay quitamiedos** y la tomas más rápido de lo normal, gira para que la esquina trasera exterior de tu coche golpee con el protector y salgas despedido en la dirección correcta sin apenas sufrir daños.

→ Los ajustes técnicos

• **El equipo técnico de tu escudería** se encargará de ajustar la inclinación de frenos y la transmisión antes de cada tramo.
• **Si prefieres hacer tú mismo los cambios,** ten en cuenta que antes de disputar un rally tendrás un tramo de prueba que debes aprovechar para ajustar lo mejor posible o perderás tiempo.

Transmisión

• **Corto:** Para trazados con muchas curvas cerradas donde debe predominar la aceleración.
• **Medio:** Para carreteras con todo tipo de curvas con zonas donde puedas alcanzar altas velocidades.
• **Largo:** Para tramos con largas rectas donde la velocidad punta sea lo imprescindible. Si optas por este ajuste procura no chocar o salir de pista, pues te costará recuperar.

Suspensión

• **Suave:** Para superficies muy rugosas gravosas.
• **Media:** Para piso liso de grava o nieve.
• **Dura:** Para asfalto.

Inclinación de los frenos

• **Trasero:** Para curvas no consecutivas y largas.
• **Medio:** Para tramos compuestos por todo tipo de curvas.
• **Delantero:** Para carretera básicamente de asfalto con curvas muy consecutivas.

→ La evolución de la maquinaria

• **Cada 1000 Km.** tu vehículo sufrirá de manera automática unas alteraciones en el motor que harán que corra mucho más.
• **Habrá un máximo de 5** evoluciones. Es decir, seguirá mejorando hasta que completes 5000 Km.
• **Si quieres tener alguna opción de victoria** en el campeonato "Experto", haz que tu coche favorito esté completamente mejorado.
Te aseguramos que los coches rivales lo estarán, y de otro modo te será muy difícil ganar.





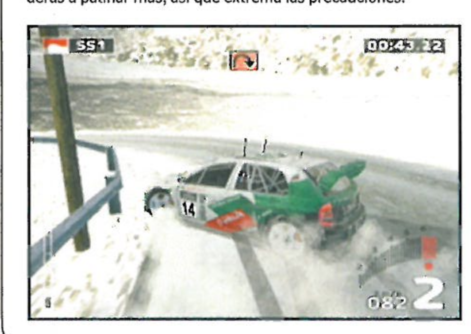
02 EL MUNDIAL DE RALLIES

→ La clasificación

• **Para ganar el mundial** no es necesario que ganes todos los tramos ni los 14 rallies de que se compone. Ten en cuenta que en cada etapa habrá un piloto que destaque sobre los demás y casi nunca suele repetir en el mismo rally, por lo que es posible que no quedes primero en un tramo pero salgas beneficiado.
• **Cuando veas que en la general de un rally** aventajas al segundo en varios segundos, especula con el resultado y no arriesgues demasiado en los siguientes tramos para evitar una salida que te haga perder el primer puesto.
• **Aunque el mundial esté muy disputado,** casi siempre será Markko Märtin quien más te complique la victoria final. Esta lucha por los puntos puede ser beneficiosa, ya que un mal resultado en un rally no será decisivo para la victoria final, aunque debes conseguir lo antes posible los 126 puntos que te aseguran la victoria.

Montecarlo

• **Predomina el asfalto** en buen estado, pero hay zonas con nieve donde tu coche patinará. Tampoco tendrás buena adherencia en los poblados con asfalto empedrado.
• **En ambas zonas debes** exagerar las derrapadas y reducir sensiblemente el gran ritmo que debes llevar en cada tramo.
• **Cualquier salida puede ser fatal** debido a la multitud de rocas, acantilados y montículos que hay junto a la carretera.
• **En los tramos 5º y 8º nevará,** el asfalto estará mojado y tenderás a patinar más, así que extrema las precauciones.



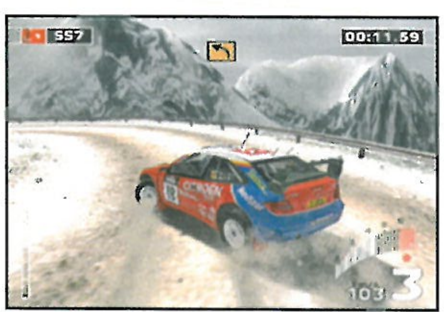
Suecia

• **Es el único rally con superficie de nieve y hielo** de todo el mundial. Ten precaución y no te despistes.
• **Aunque las salidas del trazado** en este rally no provoquen daños materiales en tu coche debes evitarlas, ya que puedes quedar atrapado y obligarte a abandonar con la consiguiente perdida de los puntos en juego.
• **En la zonas de hielo debes aligerar** el ritmo y no exagerar tanto las derrapadas, ya que los clavos de los neumáticos de tu coche harán que éste se agarre bastante bien.



Turquía

- Las pistas tienen una gravilla que no desliza mucho.
- La dificultad de este rally es la irregularidad del terreno que hace que tu coche no deje de dar incómodos saltitos.
- Cuando transites por zonas donde la arena es de un tono más claro desciende un poco la velocidad, ya que tu coche no tendrá tanta adherencia.
- Permanece muy atento a tu copiloto, porque encontrarás bastantes curvas donde podrás atajar y trazarlas a mayor velocidad si sigues sus instrucciones.

Nueva Zelanda

- Rally caracterizado por una superficie muy lisa, pero deslizante, debido a la fina grava.
- El riesgo de sufrir daños en choques es remoto, pero evita salirte del estrecho trazado para no circular por la hierba que te hará perder mucho tiempo en un rally muy rápido.
- Puedes atajar un poco por la hierba en las curvas cerradas para ahorrarte las frenadas, menos en los pasos estrechos.
- Aprovecha la zona de la cantera para acortar en las curvas todo lo que puedas y recortar unas décimas al crono.




Argentina

- Circularás por una grava y un relieve irregular muy parecido al de Turquía, que te permitirá seguir un ritmo muy rápido.
- Evita salirte del trazado, porque posee unos arcenes tremendamente peligrosos donde cualquier salida es sinónimo de vuelco o daños.
- Nunca atajes y ten especial cuidado a partir de la etapa 6, ya que en los interiores y exteriores de las curvas te encontrarás con unos surcos muy profundos que dejarán clavado tu coche si pasas por ellos.




Grecia (Acrópolis)

- La grava de este rally es la más deslizante de todo el mundial. Sin embargo, la conducción será muy cómoda y veloz gracias al piso liso y a que encontrarás muchas curvas donde puedes acortar.
- Permanece muy atento a tu copiloto, ya que te alertará cuando pases junto a un barranco y no haya quitamiedos que te protejan de una salida.
- Atája en la multitud de cruces que tendrás que tomar para mejorar tus tiempos.




Chipre

- Este rally transcurre en grava como en los seis anteriores, pero la multitud de cantos pequeños entremezclados con la arena facilitarán la derrapada del coche y las salidas de pista.
- Los tramos están plagados de curvas cerradas, deberás atajar en la mayoría para llevar un ritmo rápido de carrera.
- Sé extremadamente precavido cuando pases junto a un acantilado, ya que encontrarás zonas sin valla de seguridad y el piso rugoso puede jugarte una mala pasada.




Alemania

- El asfalto de los tramos es muy adherente, pero la pista es tan estrecha que es fácil salirse hacia la escurridiza hierba.
- Cuando pases por los cortos tramos de arena, reduce la velocidad y exagera las derrapadas, ya que tus neumáticos no agarrarán lo suficiente.
- No te relajes en las enormes rectas, ya que suelen acabar en curvas muy cerradas o en cambios de carretera.
- Reduce el ritmo en los poblados, ya que el asfalto no es tan abrasivo y un golpe contra una casa causará muchos daños.




»

Finlandia

• Rally conocido por sus enormes rectas en una pista de gravilla plagada de espectaculares saltos, que pueden darte más de un disgusto si no estás preparado.
• Calcula la trayectoria de tu coche antes de saltar para no aterrizar fuera del trazado y nunca gires la dirección antes del salto para evitar volcar.
• La alta velocidad hace que hasta las curvas de nivel 2 sean peligrosas, así que provoca grandes derrapes para conseguir girar tu coche sin tener que decelerar en exceso.





Australia

• Un rally muy semejante al turco, con senderos estrechos plagados de curvas consecutivas.
• Tienes que ser muy preciso en tu conducción y no salirte del trazado ni un solo centímetro.
• Si pisas alguno de los montículos de arena que rodean la pista, corres el riesgo del volcar y ese tiempo va a ser muy difícil de recuperar. Además, dañarás tu coche.
• No arriesgues más de lo estrictamente necesario y confórmate con mantener un ritmo constante.





Italia

• Compuesto por nueve tramos con un excelente asfalto muy abrasivo y curvas muy cerradas que te obligarán llevar un ritmo lento de carrera.
• Evita pisar los montones de hojas que encontrarás en algunas zonas de la carretera, ya que harán que tu coche resbale.
• Es casi imposible salirte del trazado gracias a que siempre estarás rodeado de quitamiedos y muros.
• Permanece atento a tu copiloto, ya que te indicará cuando puedes atajar gracias a las extensiones que tiene el asfalto.





Francia

• Similar al rally de Italia. Si has superado ese campeonato con comodidad, aquí no tendrás problemas.
• El asfalto no tiene tanta adherencia y además llueve constantemente, provocando que el firme resulte resbaladizo, así que no te emociones con el acelerador.
• Descubrirás pequeños arcenes de arena a ambos lados de la carretera que te permitirán atajar un poco.
• Igual que antes, no arriesgues más allá de lo necesario, porque un exceso de confianza puede ser fatal.





España

• Es el rally más difícil del mundial.
• Predomina el asfalto, pero no te fíes lo más mínimo, ya que encontrarás zonas dentro de los mismos tramos en las que abunda la grava y el barro.
• Al llevar neumáticos de asfalto, tu coche patinará en exceso en las zonas deslizantes. Recupera la técnica de conducción sobre estas superficies resbaladizas.
• Ten especial cuidado en el momento en que cambies de una superficie a otra: el coche puede hacerte un raro.



Gran Bretaña

• Circularás sobre unos tramos en los que encontrarás barro y asfalto mojado a partes iguales y, además, siempre te acompañará la lluvia.
• Agiliza el ritmo en barro, acortando todo lo que puedas y no realices largas derrapadas para no quedarte clavado.
• Evita los accidentes y las frenadas excesivas, ya que la aceleración del coche en esta superficie es muy deficiente y si frenas en exceso te va a ser difícil recuperar el ritmo.
• No te fíes del asfalto mojado.



Trucos: Nuevos vehículos, modos de dificultad y circuitos

• Modo Contrarreloj:
Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr todos sus tramos en el modo contrarreloj.

• Dificultad Experto:
Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en la dificultad "Profesional".

• Dificultad Extrema:
Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión "Extreme 03" de la escudería con que compitas y la dificultad "Extreme".

• Nuevos coches:
Si consigues llegar a lo más alto en el cajón en el mundial de dificultad "Extreme" adquirirás el modelo prototipo de tu escudería y la modalidad "Concept" del modo "Contrarreloj". Los coches que podrás obtener son: Ford Fiesta, Mitsubishi Pajero, Subaru B-11S, Skoda Superb Sonic y Peugeot 406 Coupé.

• Todo desbloqueado:
Para desbloquear todos los modos de juego y todos los coches, colócate sobre la opción "récord" y pulsa 17 veces **START + ✖**.



VEN A
TOYS R US
AHORRA 63 €
PACK PS2
329,99€
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD
+ Simbad DVD + El Rey León DVD + Buscando
a Nemo PS2 + Jack & Daxter Platinum PS2
+ Kingdom Hearts Platinum PS2
Soporte vertical no incluido
AHORRA 79 €
PACK PS2
329,99€
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD
+ Edición extendida Las 2 Torres DVD
+ Pack Aventuras Indiana Jones DVD
+ El Retorno del Rey DVD + Las 2
Torres Platinum PS2
AHORRA 40 €
PACK GBA
319,99€
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD
+ Horizontal Stand + Maletín de Aluminio
+ Pantalla portatil 5,4"
24,99€
precio unidad
2x1
ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente
Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 76 64 44



START

ONE

Donde la televisión termina...
Comienzan los videojuegos

El único programa de televisión dedicado en exclusiva al ocio electrónico
One on one. Cada jueves a partir de las 2:30 de la madrugada









PRESENTA

LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKéMON



228 PÁGINAS
EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- **Fichas detalladas** con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- **Guía de recorrido,** con las claves para completar el juego.
- **Todos los ataques y habilidades** para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- **Carnet exclusivo** que te acredita como Maestro Pokémon.



¡¡GRATIS!!

¡PÓSTER GIGANTE!

CON TODOS LOS MAPAS DE POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO!

¡¡UN LIBRO INDISPENSABLE PARA CONVERTIRSE EN EL MEJOR ENTRENADOR!!

¡EN TU QUIOSCO EL 25 DE NOVIEMBRE!

Compañía **EA Games** | Género **Simulación** | Fecha prevista **5 de diciembre**

Ya es hora de que salgas a conocer al vecindario...

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Con *Los Sims* aprendimos a controlar una "vida" en nuestra propia casa: ahora ha llegado el momento de hacer un poco de turismo por la ciudad.





Toman la Calle nos permitirá crear a nuestro Sim con muchas más variables.

Después del enorme éxito obtenido con su primera incursión en consola, los Sims, esos simpáticos personajes de los cuales hay que encargarse hasta en el más mínimo detalle, como la higiene, la alimentación, el aspecto o las relaciones sociales, vuelven a la carga dispuestos a seguir demostrando que la "simulación de vida" no tiene límites.

Para ello, *Los Sims Toman la Calle* utilizará prácticamente la misma fórmula ofrecida en la anterior entrega, es decir, tendremos que crear un Sim, superar una serie de objetivos y escoger un trabajo con posibilidades de ascenso para costear los gastos.

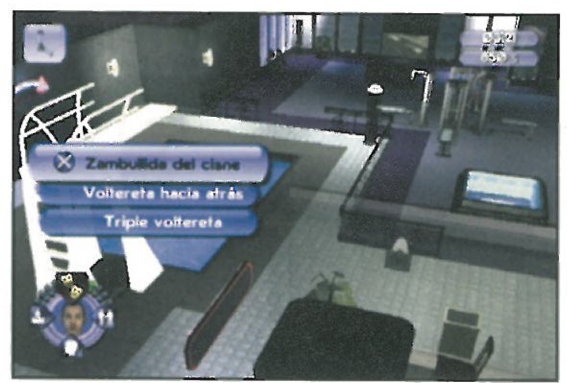
ENTRE LAS NUEVAS PROFESIONES QUE incluirá encontraremos algunas tan disparatadas como la de Científico Loco, Gángster o Actriz. Pero más allá de esto, esta "secuela" también nos permitirá algo que no podíamos hacer antes: recorrer la "Simciudad" y visitar las casas de nuestros amigos, discotecas, casas encantadas, gimnasios, e incluso nuestros lugares de trabajo, a los cuales nos podremos desplazar (sin conducir realmente) en vehículos como motos o buggys.

Además contará con importantes mejoras gráficas, como nuevas animaciones y texturas, y ofrecerá más de 100 objetos nuevos, no incluidos en el primer juego (algunos de los cuales serán exclusivos de la versión de PS2). El broche de oro lo pondrá el modo para dos jugadores a pantalla partida y un novedoso modo Online, que hará las delicias de los que quieran dar a conocer a su "criatura" al resto del mundo.

LA CLAVE	Lejos de repetir la misma fórmula, *Toman la Calle* mejorará de forma excepcional todo lo visto en la primera entrega.	PRIMERA IMPRESIÓN MB



El juego incluirá un montón de novedades con respecto a la primera parte: animaciones, acciones, objetos, retos... Y siempre con mucho humor.

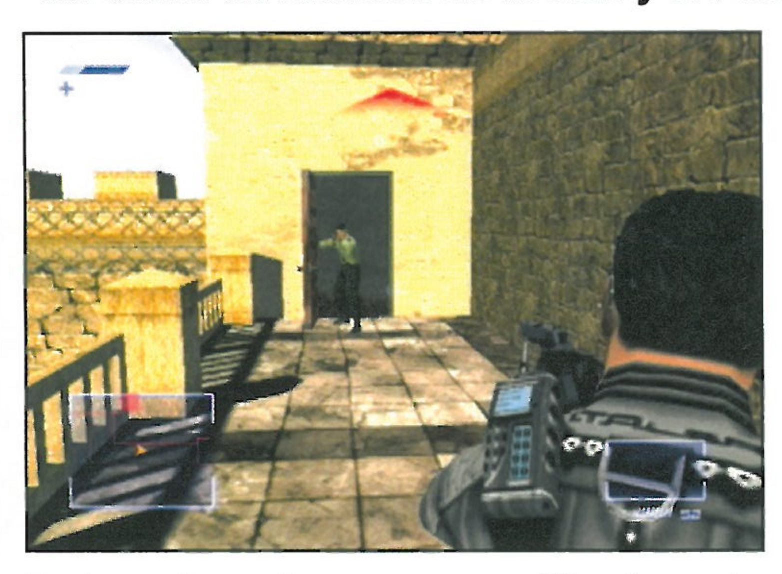


Nuevas localizaciones, como una casa encantada, una discoteca o este gimnasio serán sólo algunos de los lugares que podremos visitar y utilizar.

¡¡Corre, corre... que enciendo la mecha!!

MISSION IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

Siguiendo la estela de *Splinter Cell*, *MI* ofrecerá un enfoque realista del sigilo, así como un montón de acción y los más sofisticados artilugios de espionaje.



Tras una primera aventura en PSOne, Ethan Hunt, el espía de *Mission: Imposible*, hará su estreno en PS2 con un juego de infiltración y acción, que además contará con una interesante trama creada especialmente para la ocasión. Nuestro cometido será investigar y detener los diabólicos planes de la Corporación Surma. No será una misión sencilla, puesto que tendremos que infiltrarnos en algunos de los lugares mejor custodiados del mundo y que contarán en su interior con precisas cámaras de vigilancia, detectores de movimiento y otros cacharros que son el último grito en seguridad y defensa.

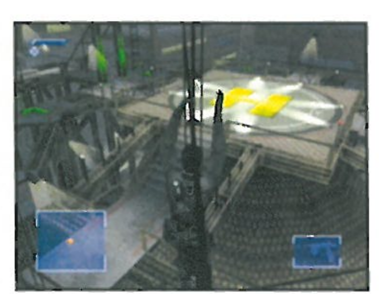
MENOS MAL QUE NUESTRO HÉROE CONTARÁ con la ayuda de otros agentes de su equipo, su habilidad para la infiltración y la más sofisticada y moderna tecnología, como potentes gafas de visión nocturna o un láser para fundir cerraduras.

Pero los sistemas de seguridad no serán los únicos problemas con los que lidiaremos, ya que también nos las veremos con una gran cantidad de enemigos armados, a los que podremos eliminar silenciosamente por la espalda o inmovilizarles para que cooperen con nosotros. En caso de no poder evitar el enfrentamiento directo, podremos utilizar nuestras habilidades cuerpo a cuerpo o bien "tirar" de un contundente arsenal, en el que no faltarán las pistolas y rifles con silenciador. Promete.

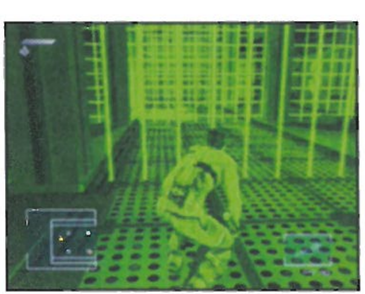
LA CLAVE Un título de película, en el que la infiltración y el uso de gadgets compartirán cartel con la acción más espectacular. **PRIMERA IMPRESIÓN** MB







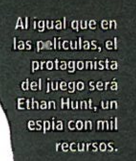
Para "colarnos" en las seguras instalaciones, tendremos que hacer uso de las técnicas de sigilo.



Podremos burlar los complejos sistemas de seguridad gracias al uso de modernos artilugios.



Junto a los momentos de infiltración, tendrán cabida los tiroteos contra enemigos armados.



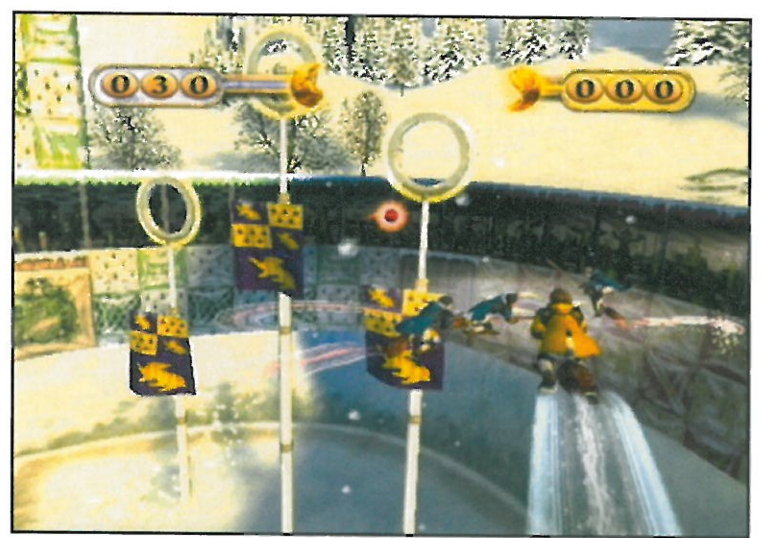
Al igual que en las películas, el protagonista del juego será Ethan Hunt, un espía con mil recursos.

Compañía **EA Games** | Género **Deportivo** | Fecha prevista **21 de noviembre**

Toda la emoción del mejor deporte mágico

HARRY POTTER QUIDDITCH WORLD CUP

Si las aventuras del famoso aprendiz de mago te dejaron con ganas de disfrutar más a fondo del Quidditch, estas navidades EA te lo pone en bandeja.



Centrándose por completo en este fascinante y extraño deporte, *Quidditch World Cup* te permitirá formar parte del equipo de una de las cuatro casas de Hogwarts, es decir, Slytherin, Hufflepuff, Ravenclaw y Gryffindor, a la que, como bien sabéis, pertenece nuestro querido aprendiz de mago.

GRACIAS A UN SENCILLO SISTEMA de control, y en un entorno 3D que refleja perfectamente los estadios donde se practica el Quidditch, podremos alternar el manejo de cualquiera de los siete jugadores de nuestro equipo, ya sean Cazadores, Golpeadores o el Buscador de la Snitch. Una vez que superemos el campeonato de Hogwarts a través de unos sencillos y entretenidos retos, podremos entrar en el campeonato mundial de Quidditch, donde habrá que demostrar toda nuestra habilidad sobre la escoba para vencer a las selecciones rivales, entre las cuales estarán Inglaterra, USA, Alemania, Francia, Japón o Australia, cada una con su propio estadio, claro. Por si todo esto no fuera suficiente, al superar retos, realizar una serie de movimientos concretos o ganar partidos, obtendremos como recompensa los cromos de la liga de Quidditch, que a su vez nos servirán para desbloquear más estadios, movimientos y opciones. Y, por primera vez en el mágico mundo de Harry Potter, *QWC* ofrecerá un modo Multijugador que, aunque no será cooperativo, servirá para disputar partidos contra otro amigo y dejar bien claro quién de los dos es mejor a lomos de una escoba.

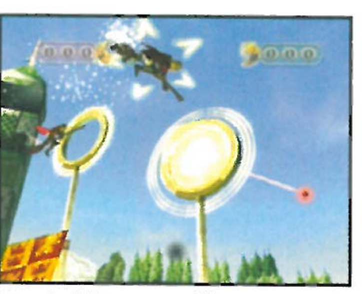
LA CLAVE Convertirse en un as del Quidditch entusiasmará a los fans de Harry Potter que quieran probar más a fondo este "deporte". **PRIMERA IMPRESIÓN**



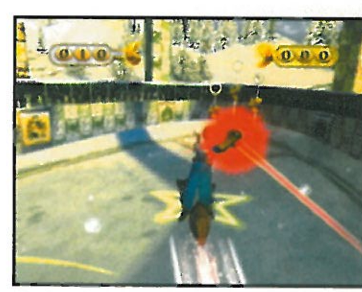
El objetivo de los partidos es coger la Snitch dorada, como ya hemos visto en las pelis.



Podemos elegir cualquier de las casas de Hogwarts y, claro, jugar con Harry.



Las reglas del juego son sencillas: marcar tantos en los aros y atrapar la snitch dorada.



A lo largo del partido podemos hacer montones de jugadas que antes deberemos aprender.



EL SONIDO DE ANTES



EL SONIDO DE AHORA

¿Buscas el accesorio más avanzado para tu videoconsola? ¿Estás harto de soportar el sonido anticuado de tu televisor? ¡Prepárate para entrar en una nueva dimensión del sonido! Con los nuevos altavoces Inspire GD580 de Creative experimentarás un genuino sonido envolvente, con unos graves potentes para tus juegos y películas en DVD. Este sistema de altavoces de 6 canales incluye decodificador Dolby Digital, DTS y ProLogic II, además de un completo mando a distancia. Olvídate de los viejos altavoces de tu TV y ¡vive el sonido real! Para más información visítanos en: **www.europe.creative.com**



CREATIVE

Compañía **Acclaim** | Género **Aventura de acción** | Fecha prevista **21 de noviembre**

Ave César, los que van a jugar te saludan

GLADIATOR

Las masas gritan enfervorizadas mientras tus enemigos preparan sus lanzas, hachas y espadas. Y tú esperas en la arena, listo para dar lo mejor de ti en la batalla. Porque, para un gladiador, cada combate puede ser el último.



Resulta curioso que, entre tantos Beat´em up y juegos de lucha, ninguno se haya ambientado en el apasionante mundo de los gladiadores. Este pequeño olvido va a ser subsanado en breve por Acclaim, compañía que ya tiene casi a punto un nuevo juego de acción, ambientado en la antigua y esplendorosa Roma.

El argumento nos trasladará hasta el 106 después de Cristo, con el Imperio en pleno declive por los desmanes de un trastornado y violento emperador. Nosotros, en el papel de un gladiador que se opone a su tiranía, emprenderemos la búsqueda del poder divino necesario para derrocarle. Un viaje que nos llevará desde el mismísimo Coliseo romano, en el que tendremos que derrotar a los malvados gladiadores del emperador, a los más recónditos parajes de la antigua Roma, habitados por criaturas fantásticas, como esqueletos vivientes, o sacadas de la mitología clásica, como los cíclopes.

EN ESTA EPOPEYA CLÁSICA, nuestra inseparable compañera será la espada, con la que libraremos frenéticos combates contra grandes grupos de enemigos. Con ella ejecutaremos un contundente abanico de espadazos, así como patadas y puñetazos, y podremos invocar el poder de los dioses para realizar poderosos golpes especiales. Pero aunque la acción constante será el alma del juego, también habrá toques de aventura, como la búsqueda de llaves para acceder a nuevos mundos y pequeños puzzles que añadirán variedad a su desarrollo. Incluso tendremos la posibilidad de mejorar a nuestro gladiador con nuevas armas y armaduras. En suma, un prometedor desarrollo que aspira a traernos toda la emoción de las películas de romanos.

Thrax, el gladiador elegido por los dioses para restaurar la gloria del Imperio, será el protagonista del juego.



LA CLAVE Acción con algo de aventura para un título que tendrá, en su ambientación en la Roma clásica, uno de sus mayores atractivos. **PRIMERA IMPRESIÓN B**



Convertidos en un gladiador, libraremos cientos de combates equipados con una poderosa espada.



Nuestros enemigos, que atacarán en grandes grupos, serán gladiadores y criaturas fantásticas.



El juego incluirá componentes de aventura, y podremos mejorar la armadura del protagonista.


PLAYSTATION 2
COMPATIBLE
PLAYSTATION-PS ONE
HEREDEROS DE NOSTROMO
Dance Mat
¡Lo último en baile ya está aquí!
SELECT
START
Logic3
DANCE MAT
Dance Mat
– Alfombrilla compatible con todos los juegos de baile de PlayStation y PlayStation 2.
– Control direccional de 4 ejes
– Controles Select y Start
– Recubrimiento de plástico resistente
– Base antideslizante
Logic 3
Y si además quieres el mejor sonido...
SoundStation 2
SoundStation 4
SoundStation 5.1
DE VENTA EN GRANDES SUPERFICIES Y TIENDAS ESPECIALIZADAS. Más información en: TEL.: 91 144 0660 - www.hnostromo.com

Compañía **Hudson** | Género **Lucha** | Fecha prevista **21 de noviembre**

Afila tus garras, "so animal"

BLOODY ROAR 4

Otra de las sagas clásicas en la lucha vuelve a PS2 ofreciendo nuevos luchadores con la habilidad de mutar en animales.



En *Bloody Roar 4*, cada luchador puede transformarse en un animal, como un león o un topo, y durante ese tiempo, su fuerza y sus golpes serán mucho más demoledores.





Casi todos los juegos de lucha tienen una seña de identidad que los diferencia de la competencia. En el caso de *Bloody Roar*, esa diferencia no es ni más ni menos que un elenco de personajes que, con sólo pulsar un botón, pueden transformarse en un animal, como un tigre, un murciélago o un conejo, habilidad que les confiere nuevos golpes y técnicas. Esta seña de identidad permanecerá intacta en la cuarta entrega, que llegará cargada de novedades. Así, en el elenco de personajes encontraremos un total de 18 luchadores, de los cuales, la inmensa mayoría ya ha aparecido en anteriores entregas. La gran novedad es que gracias al modo Carrera podremos aprender nuevos movimientos y modificar los existentes para crearnos un luchador a nuestra medida.

Por lo demás, tampoco faltarán los escenarios con distintos planos de altura y objetos que podremos destruir, como barreras, así como un montón de impresionantes efectos para ilustrar las transformaciones y los golpes.

LA CLAVE La competencia en la lucha es muy dura, pero *BR4* es el único que ofrece luchadores que mutan en animales. **PRIMERA IMPRESIÓN B**

Compañía **Virgin** | Género **Acción** | Fecha prevista **19 de diciembre**

Acción en un futuro devastado

FALLOUT BROTHERHOOD OF STEEL

En este mundo post-apocalíptico sólo los más fuertes logran sobrevivir. ¿Serás tú uno de ellos?

Acción con toques de rol es lo que vamos a encontrar en *Fallout: Brotherhood of Steel*, la "adaptación" a PS2 de una conocida saga de juegos de rol de PC. La historia nos trasladará a un futuro post-nuclear, en el que pocos son los humanos supervivientes y muchos los mutantes que encontraremos en nuestro camino. En este devastado panorama, y una vez elegido nuestro personaje de entre los tres disponibles, tendremos que cumplir un montón de misiones. Para ello, contaremos con un gran arsenal y la posibilidad de ir mejorando a nuestro aventurero según vayamos avanzando. Y lo mejor de todo es que podremos jugar solos o con la compañía de un amigo, lo que será sin duda su baza más entretenida.

Es una pena que la perspectiva sea cenital y esté tan alejada de la acción, porque por ambientación y capacidad de divertir podríamos estar ante un juego mucho mejor. Veremos.



En *Fallout: Brotherhood of Steel* nos esperan multitud de misiones para 1 ó 2 jugadores en un mundo post-nuclear plagado de peligros. Lástima que la alejada perspectiva cenital le quite espectacularidad.







LA CLAVE Un juego de acción con toques roleros y una ambientación de lo más atractiva. Eso sí, gráficamente no parece gran cosa... **PRIMERA IMPRESIÓN B**

¡Ahora Play2Manía te da más juego!

Corta y doble el cupón por la línea perforada

- Ahora al suscribirte por un año a Play2Manía te regalamos este mando DVD para tu PS2 ¡GRATIS!
- Además te beneficiarás de un 10% de descuento en el precio de portada. Paga 32,30 € en lugar de 35,88 €
- Recibe 12 números de tu revista favorita (32,30 €) y este regalo de bienvenida como suscriptor.

DVD 30 € ¡¡GRATIS!!

REVISTA + SUPLEMENTO + MINI-GUÍA
(Cada ejemplar te costará 2,69€ en lugar de 2,99€ y además GRATIS un mando DVD para tu PS2)

¡SUSCRÍBETE!
12 números por 32,30€ y gratis mando DVD

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

- Llama ahora por TELÉFONO 806 015 555 (0,09€ + 0,31€/min.) De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h. Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
- Envía CUPÓN por correo (no necesita sello) HOBBY PRESS - Apdo. 34FD 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@hobbypress.es

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2Manía: ❍ 10% de descuento + mando DVD por sólo 32,30€ + 5€ de gastos de envío

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular ...

Cuenta Corriente: ENTIDAD / AGENCIA / DC / Nº DE CUENTA

❑ TARJETA DE CRÉDITO: ❍VISA ❍MASTER CARD ❍4B ❍EUROCARD ❍6000 NÚMERO ... CADUCIDAD .../...

Nombre/ Apellidos ... Fecha de Nacimiento ...

Teléfono ... Domicilio ... C. Postal (imprescindible) ...

Localidad ... Provincia ...

E-Mail: ...

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

...n disponible para ...ion 2, GBA y PC CD-Rom. ...nce-of-persia.com



DISPAROS

RAIL RIDER CODE : 8403 A-H-N

RAINBOW SIX RAVEN SHIELD CODE : 7092 E-C-P-N



DEPORTES

GAMELOFT CASINO CODE : 7002 A

LOCK'EM UP CODE : 1588 A

CODE : 9677 A

CODE : 4425 A-B-C-E-H-I-M-N

Envía un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650 y sigue las instrucciones
O llama al 806 556 555* y sigue las instrucciones!
Para saber si puedes descargártelo, asegúrate de que las letras entre tu terminal y el juego coinciden.
Nokia 3510i : N / Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 6800 : E
Nokia 7650, 3650, N-Gage : C / Nokia 3410 : A
Sony Ericsson T610 : B / Motorola T720 : M / Motorola V300, V500, V525, V600 : K
Sharp GX10 : S / Sharp GX20 : T
LG 5300i, 5400 : L / Sagem My V-65: Z
Siemens S55,M55 : G / Siemens SL55 : P / Siemens M 50 : H / Siemens C55 : I

PLATAFORMA

RAYMAN 3 CODE : 1037 C-E-K-N-S





También disponibles en Movistar emocion.
Entra en juegos-videojuegos y descárgatelos. MoviStar emoción

Más juegos y más móviles en www.gameloft.com



Sorteamos 15 juegos True Crime, 15 camisetas, 15 punching bags y 15 pistolas mechero

¡¡Juega con tu móvil y gana!! ¡Envía un SMS al número 5354!

Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "CRIME" y entrarás en el sorteo de un lote compuesto por un juego PS2, una pistola mechero, una "punching bag" y una camiseta de True Crime.

15 PUNCHING BAGS

15 JUEGOS PS2

15 CAMISETAS

15 PISTOLAS MECHERO

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: CRIME.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 15 mensajes, que recibirán cada uno, un juego PS2, una camiseta, un "punching bag" y una pistola mechero.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de noviembre al 16 de diciembre de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



ACTIVISION.



www.movilmundo.com

todo un mundo de soluciones para tu móvil >>

logos, tonos, melodías polifónicas, fotos, animaciones...

fondos

en color para tu movil

envia WAP54 + un espacio y el codigo de tu fotofondo ▷ al 7494

O LLAMA AL 806 41 69 90

cine, coches, viajes, animales, deportes...

ANIMACIONES

36448 35449 35497 35433 35482 35935 36027 35208 35936

35440 35937 36232 35427 36487 35546 35489 35542 35028 35365 35498 35059 35493 36034 35437

35438 35485 35501 35453 35492 35252 35499 35446 36213

2 llamadas perdidas de Bin Laden — Llamar — 45007

1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo — 45037

3 llamadas perdidas estamos buscándolos — Encontrar — 45015

1 llamada perdida de tu amante — Llamar — 45009

PERRO ANIMA109

35479 35494 35518 35994 36155 36036 35955 35503 35460 36281 35477 35212 35418 36094 35521 ANIMA108

35541 35520 35502 35476 35487 35425 35980 35429 35945 (LOVE)

NO TE FUMES LA TARJETA SIM — 44021

35563 35221 35210

FUMAR LA ANTENA DE UN MÓVIL TE PUEDE MATAR — 44001

ANIMA111

juegosjava

envia **JUEGOS32** un espacio y el código del juego al **7494** o llama al 806 41 69 96

SPEEDDEVILS 1014	SIBERIAN STR. 1011	PRINCE PERSIA 1005	SKATE&SLAM 1012	RAYMAN3 1018	HONEY BOX 1045	DESAILLY 1020	SOLITARIO 1013	RAYMAN BOWL 1009
SPLINTER CELL 1084	VELOZ Y EXT. 1041	RAYMAN GOLF 1010	6 RAVEN SH. 1085	RAILRIDER 1006	FOOTBALL F. 1201	ADVENTURE 1250	BAMM 1251	ROCKY 1265

logos tonos

ENVIA **LT49** + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL AL >**7494**

O PÍDELOS LLAMANDO AL 806 41 69 89 EJ: LT49 50412 SIEMENS

si no esta el tono que estas buscando envia LT49 seguido de un espacio y una palabra que la identifique al 7494



21083 09121 21012 16222 09013 09016 06351 21019 09012

01163 50111 03110 30002 27026 01246 03004 29087 02279

30023 03383 06047 03084 27000 18026 03520 20138 03091

TOP TONOS

54391	Son de amores Andy y Lucas
55058	Cara al sol Himno
62050	Los Munsters tv
54210	Fiesta pagana Mago de oz
54394	No es lo mismo Alejandro Sanz
54353	Papi Chulo El chombo
55011	Himno de España Himnos
62073	Shin Chan Tv
55024	Himno de la Legion Himno
62096	Las tapitas Anuncio Once
59743	Where is the love Black Eyed Peas
54388	La madre de Jose El canto del loco
62023	Simpsons tv
68014	Hala Madrid himno
62027	Fraggle rock tv
54276	Ni mas ni menos Los Chichos
60570	Bring to life Evanescence
68002	Cant del Barca himno
54387	Loca Malena Gracia
51027	Mission impossible cine
51005	El Exorcista cine
59608	8 mile Eminem
59709	Crazy in love Beyonce feat. Jay Z
54368	Bye bye David Civera
59168	No woman no cry Bob marley
62039	Rasca y pica tv
57005	Tarzan Grito
68030	Centenario Real Madrid Himno
53205	Samba adagio Safri duo
65021	Paquito chocolatero yeye
68004	Athletic de Bilbao himno
51021	La Pantera rosa cine
59045	Tubular bells Mike oldfield
55059	Asturias Patria querida Himno
51003	El bueno el feo y el malo cine
51000	Star wars darth vader cine
59626	In Da Club 50 Cent
68001	Atletico de Madrid himno
54274	Hasta que el cuerpo... Mago de Oz
60238	Nothing Else Matters Metallica
72107	Braveheart DJ Sakin

NOVEDADES

53379	Who said Planet funk
60636	Animal nitrate Suede
64122	Sundown S Club
60634	Say cheese Fast food rockers
53378	Time of our lives Paul Van Dyk
60633	12:51 The Strokes
54403	Molinos de viento Mago de Oz
64121	Mixed up world Sophie Ellis Bextor
64119	Slow Kylie Minogue
60632	Attitude Suede

poliéxitos

música real

o llama al 806 52 62 91

24370	GRITA! VEGA
25354	TE NECESITO LUIS MIGUEL
25355	TANTO LA QUERIA ANDY Y LUCAS
25273	ECONTRARAS NATASHA ST
1117	HOY QUE NO ESTAS A. SANZ
24529	WHITE FLAG DIDO
24654	ROSA Y ESPINAS CIVERA & BISBAL
23070	GOING UNDER EVANESCENCE
21454	WHERE IS THE LOVE BLACK EYED P.
24850	CAPRICHOSA CHAYANNE
25344	VOLVER A DISFRUTAR CANTO LOCO
25279	CARNIVAL GIRL TEXAS
23829	DOWN JUNIOR MIGUEZ
25096	GET IT TOGETHER SEAL
117183	GET BUSY SEAN PAUL
126042	EL MUNDO A MIS PIES NINAS
125092	LO NOTO HOMBRES G
125271	FALLING HIGH SAFRI DUO
125094	UN SEGUNDO DE PAZ EROS R.
125009	SEND YOUR LOVE STING

para descargarte tu poliéxito envia **PP32** + un espacio + el código de tu polifónico al **7494**

bromófono

Estos son sólo algunos ejemplos de nuestras divertidas bromas... tenemos muchas más bromas . Tenemos los gritos de todos los equipos de fútbol.

Sólo tienes que llamar al teléfono **806 52 61 57** y elegir la broma que más te guste

VIDEO	UN VÍDEO-CLUB LLAMARÁ A TU AMIGO PIDIÉNDOLE UNAS PELÍCULAS...
ANUNCIO	UNA AGENCIA MATRIMONIAL LE ANUNCIARÁ QUE TIENEN A SU CHICA IDEAL.
CUMPLE	UNA PEÑA DE GENTE LE CANTARÁ A TU AMIGO EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
JURADO	AVISARÁN A TU AMIGO PARA FORMAR PARTE DE UN JURADO POPULAR.
BANCO	UN BANCO RECLAMARÁ A TU AMIGO UNAS DEUDAS PENDIENTES.
CISTERNA	TU AMIGO RECIBIRÁ LA LLAMADA DE ALGUIEN SENTADO EN LA TAZA DE WATER.
COCHE	TU AMIGO RECIBIRÁ UNA TERRIBLE NOTICIA: SU COCHE ACABA DE EXPLOTAR.
CUMPLE	UNA PEÑA DE GENTE LLAMARÁ A TU AMIGO CON EL CUMPLEAÑOS FELIZ.
RISA	TU AMIGO ESCUCHARÁ UNA ESCALOFRIANTE RISA DE PELÍCULA DE TERROR.
RONQUIDO	TU AMIGO ESCUCHARÁ LOS BRUTALES RONQUIDIOS DE ALGUIEN QUE DUERME.

polifonicos

o llama al 806 41 69 90

envía **TONOS49** un espacio y el código del tono al **7494**

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS49 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, el titulo...) al 7494

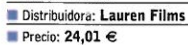
82652	FIESTA PAGANA	MAGO DE OZ
83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
83796	LA MADRE DE JOSE	EL CANTO DEL LOCO
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
83604	LOCA	MALENA GRACIA
80017	MISSION IMPOSSIBLE	FILM
83228	SAMBA ADAGIO	SAFRI DUO
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
80025	THE SIMPSONS	THEME
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
81689	ROSAS Y ESPINAS	DAVID BISBAL
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEA
83662	CRAZY IN LOVE	BEYONCE & JAY Z
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
81690	BYE BYE	DAVID CIVERA
80001	IN DA CLUB	50 CENT
83850	LAS TAPITAS	ANUNCIO ONCE
83655	THUNDERS TRUCK	ACDC
83675	FLIGHT 673	DJ TIESTO
80043	THE TERMINATOR	FILM
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
80096	PULP FICTION	FILM
80298	MASTER OF PUPPETS	METALLICA
80056	INSOMNIA	FAITHLESS
80002	LOSE YOURSELF	EMINEM
83808	HIMNO DE ESPAÑA	HIMNO
83658	STAR WARS	JOHN WILLIAMS
80093	EQUADOR	SASH
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
80143	PINK PANTHER	THEME
80065	FRIENDS	THEME
81684	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
82835	MIÉNTEME	D. BISBAL Y E. GADEL
80174	EXPEDIENTE X	TELEVISION
80024	THE MATRIX	FILM
83580	WEEKEND	SCOOTER
83290	SIN MIEDO A NADA	ALEX UBAGO & AMAIA
80108	BENNY HILL	THEME
80642	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
82430	DEVUÉLVEME LA VIDA	ANTONIO OROZCO
83797	MAS QUE NADA	TANGA GIRLS
83598	MARIPOSA TRAICIONERA	MANA
80045	WITHOUT ME	EMINEM
80014	JAMES BOND	FILM
82124	ATLETICO DE MADRID	HIMNO OFICIAL
83856	20 DE ENERO	LA OREJA DE VAN GOGH
82284	COLOR ESPERANZA	DIEGO TORRES
83609	VEN VEN VEN	SEX BOMB
82123	ATHLETIC DE BILBAO	HIMNO OFICIAL
80044	ROCKY	FILM
83883	FRAGGLE ROCK	TELEVISION
83642	NO TE ESCAPARAS	HOMBRES G
83585	LIBERTINE	KATE RYAN
80606	NIGHTMARE...CHRISTMAS	PELÍCULA
80141	JINGLE BELLS	VILLANCICO

NOVEDADES

83920	SUPERSTAR	JAMELIA
83919	PRECIOUS	ANNIE LENNOX
83918	WHERE IS THE LOVE	BLACK EYED PEAS
83917	HEY WHATEVER	WESTLIFE
83916	EAT YOU ALIVE	LIMP BIZKIT
83915	JAJAUMA NI SASENAIDE	RANMA 1/2
83914	NO ES LO MISMO	ALEJANDRO SANZ
83913	SCREAM FOR MORE	KATE RYAN
83912	SOMEDAY	NICKELBACK
83911	THE WEATHER EXPERIENCE	THE PRODIGY

...NES ALGUNA SUGERENCIA Y QUIERES VERLA EN EL PROXIMO NUMERO>> ENVIA PIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCION DE LO QUE QUIERES AL 7494. *Precio sms: 0,9 € men. *Precio max/min 906: 1,06 € r.f., 1,357 € r.m. Apd. Correos 3119 - 41003 Sevilla *Los datos obtenidos entraran en la basedo datos para el envio de publicidad ...darse de baja llame al 902013633 Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019 *Móv. compatibles: MMS>> MOTOROLA A830 E380 E390 T720 T720i V300 V600 NOKIA 3300 3510i 3650 51006100 6220 6610 6800 7210 7250 7250i 7650 8910i N-GAGE PANASONIC GD87 SHARP GX10/ SONYERICSSON> P800 T300 T310 T302 T610 T618 T68 T68i ...LJUEGOS>> MOTOROLA T720 / NOKIA 3410 3510i 3650 5100 6100 6310i 6610 7210 7250 7650 / SHARP> GX10 / SIEMENS M50, MT50POLIFÓNICOS>> MOTOROLA T720,T720i,C350,V600/ NOKIA 3300,3510,3510i,3650,5100,6100,6220,6610,6800,7210,7250,7250i,7650,8910i,N-GAGE/ PANASONIC> GD87/ SAMSUNG> SGH-N620, ...100/ SHARP> GX10/ SIEMENS C55,S55,M55,SL55/ SONY-ERICSSON> P800,T610,T618 POLIÉXITOS MOTOROLA C330 C330+ T720/ NOKIA 3510 3650 6100 6610 6800 7210 7650/ PANASONIC GD87 GD96/ SAMSUMG A400 N600 S100 T100/ SHARP GX1 GX10/ SIEMENS C55 S55 SL55SONYERICSSON P800 T300 MOVILJUEGOS>> MOTOROLA T720 ...A 3410 3510i 3650 5100 6100 6310i 6610 7210 7250 7650 / SHARP> GX10 / SIEMENS M50, MT50 Polifónicos y juegos necesitan varios mensajes para su descarga...

LOS + VENDIDOS



(↑) **1. La vida es bella**
- Género: **Drama**
- Distribuidora: **Lauren Films**
- Precio: **24,01 €**

(↑) **2. El Paciente Inglés**
(↓) **3. La película de Stitch**
(N) **4. Matrix Reloaded**
(↓) **5. ESDLA: Las Dos Torres**
(↓) **6. La vida de Brian**
(↑) **7. Matrix**
(↓) **8. Los caballeros de la mesa cuadrada**
(N) **9. ESDLA: La Comunidad del Anillo**
(N) **10. Mortadelo y Filemón**

LOS + ALQUILADOS



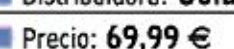
(N) **1. Matrix Reloaded**
- Género: **Ciencia ficción**
- Distribuidora: **Warner**
- Precio: **26,99 €**

(↓) **2. La prueba**
(↓) **3. The Ring**
(N) **4. Sucedió en Manhattan**
(N) **5. Este cuerpo no es el mío**
(↓) **6. ESDLA: Las Dos Torres**
(↓) **7. Insomnio**
(↓) **8. El Oro de Moscú**
(↓) **9. Al límite de la verdad**
(↓) **10. Atrapada**

Listas cortesía de 

NUESTROS FAVORITOS

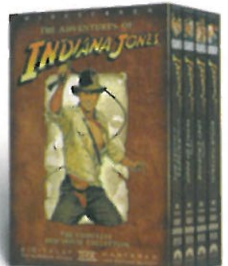
(N) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**





(N) **2. Indiana Jones (Trilogía)**
(↓) **3. El Señor de los Anillos Ed. Col.**
(↓) **4. Matrix Reloaded**
(↑) **5. El Rey León Ed. Especial**
(=) **6. Daredevil Ed. Especial**
(N) **7. Shin Chan En Busca de...**
(N) **8. X-Men 2 Ed. Coleccionista**
(=) **9. Harry Potter y la Cámara...**
(=) **10. El Ataque de los Clones**





■ **Cuando "Aventura" se escribe con nombre propio**

Las aventuras de Indiana Jones (Trilogía)

Éramos muchos los que esperábamos con impaciencia que la saga del aventurero más grande de todos los tiempos fuera lanzada en DVD. Y por fin llega estas navidades y, además, pegando fuerte.

¿Con qué nos encontramos? Pues con una cuidada edición de coleccionistas, que incluye las tres películas de la saga realizadas hasta el momento, restauradas en imagen y sonido, y de regalo un fantástico disco de extras en el que se desvelan algunos de los secretos mejor guardados de la trilogía "Indiana Jones". Preparad el látigo y el sombrero, que nos vamos de excursión...

■ **Ningún aventurero puede perderse este pack. Imprescindible.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount
Precio: 54,95 €
Discos: 4
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Digital Surround: Castellano. Dolby Digital Mono: Catalán.

Subtítulos:
- Inglés, Castellano, Croata, Portugués...

Extras:
- Largometraje Indiana Jones: cómo se hizo la trilogía, creado bajo la supervisión de Steven Spielberg y George Lucas.

■ PELÍCULA: E ■ EXTRAS: MB

■ **El misterio sigue estando presente**

Expediente X 7ª Temporada

La última temporada que vimos de esta serie de conspiraciones y alienígenas llega en DVD sin desvelar el misterio que queda pendiente en las dos siguientes temporadas -y con las que acaba la serie-. ¿Qué pasara con Mulder, Scully y el resto? ¿Saldrán esas temporadas "fantasma" en España? Sólo el tiempo, y Fox, lo dirán.



■ **Si eres fan de la serie tienes que tenerlo.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 120,20 €.
Discos: 6
Idiomas:
- Estéreo: Castellano, Inglés, Alemán.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Alemán.

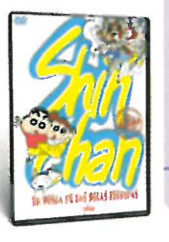
Extras:
- Cómo se hizo.
- Entrevistas con los protagonistas.
- Detrás de las cámaras.
- Audiocomentarios.
- Anuncios de televisión.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: R

■ **Preparaos para el baile de la trompa**

Shin Chan En busca de las bolas perdidas

La popularidad alcanzada por este niño tan descarado y sinvergüenza en su serie de dibujos ha dado lugar a una película más alocada aún si cabe que la serie. La búsqueda de unas bolas mágicas por parte de dos bandas rivales con objetivos distintos se ve alterada cuando una de esas bolas se encuentra en poder de... ¡!Shin Chan!!



■ **Para incondicionales del personaje.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Walt Disney
Precio: 20,05 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Castellano, Catalán, Euskera, Gallego.

Subtítulos:
- --

Extras:
- Cómo se hizo.
- Imágenes de los preestrenos.
- Entrevista con el director.
- Entrevista con el productor.
- Videoclip de Shin Chan Dance...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: B





■ Misma película, nuevo contenido

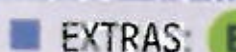
El Señor de los Anillos Las Dos Torres Ed. Col.

Entre otras cosas, esta edición incluye más de media hora de metraje nuevo, un montón de extras y, para los más fieles seguidores de Frodo, Aragorn y compañía, una estatua de Gollum y un libro de 44 páginas exclusivo. Eso sí, su precio también es único.

■ **Si eres un coleccionista y te gusta la saga de Tolkien, ve corriendo a buscar la hucha...**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 69,99 € **Discos:** 5 **Idiomas:** • Dolby Digital 6.1, DTS: Castellano. Dolby Digital 5.1 EX: Inglés, Castellano. Dolby Digital Estéreo: Castellano, inglés.	**Subtítulos:** • Castellano, Inglés. **Extras:** • Los Apéndices, 3ª y 4ª parte. • Creación de los objetos coleccionables. • Cómo se hizo. • Galería de fotos. • Escenas adicionales...
■ PELÍCULA: E	■ EXTRAS: E








■ Los mutantes continúan con su evolución

X-Men 2 Ed. Colecc.

Otra de superhéroes que ha barrido en los cines de todo el mundo y que viene cargada de extras que coronan una película muy entretenida y bien hecha. Una amenaza externa hace que los X-Men tengan que unir fuerzas con su más peligroso enemigo, Magneto. ¿Conseguirán juntos salvar al mundo? Tendrás que ver la película para averiguarlo.

■ **Excelentes efectos especiales al servicio de una trama inteligente. Una película a tener muy en cuenta.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox **Precio:** 27,02 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1 DTS: Inglés. Dolby Digital 5.1: Castellano. **Subtítulos:** • Castellano, Inglés.	**Extras** • Historia de los X-Men. • Comentarios del director, de su equipo y de los productores. • Escenas inéditas. • Preproducción, producción y postproducción de la película...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Alien: El 8º Pasajero. Edición 20 aniversario

→ EL CICLO VITAL ALIEN:
En el menú "Contenidos Adicionales", pulsamos ↓ varias veces hasta que vemos un agujero en el suelo cubierto de color rojo. Pulsamos Enter y veremos un dossier donde se describe el ciclo vital de los Aliens (en inglés, eso sí).



Los Otros Ed. Especial Coleccionistas

→ TRAS LAS CÁMARAS:
En la Galería de fotos Seleccionamos Fotos y la imagen nos acerca a la pizarra, selecciona el nº 27 y veremos un corto de 3 minutos donde los dos niños realizan las pruebas de lectura del guión.

→ EFECTOS ESPECIALES:
En el menú principal de Diseño, el Huevo está situado encima de la mesa. Seleccionaremos una Llave que nos llevará hasta un documental sobre cómo se simula el efecto de luna llena y como se rueda una escena con niebla artificial, con una duración de 2:13.

Independence Day

→ ARRANCANDO MOTORES:
En el disco 2, en la sección "Consola de Datos", hay dos ordenadores. Encima de la ranura para disquetes de uno hay un indicador LED apagado. Pasa el cursor por encima y se encenderá. Púlsalo y la nave alien flotará.

■ Sumérgete en el mundo de la criminología

CSI Final 2ª Temporada

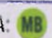
Con este pack, que incluye 3 discos con los 11 capítulos que restaban para finalizar la segunda temporada de esta serie de detectives modernos, nos quedamos sin capítulos de "CSI Las Vegas", al menos hasta que comience la tercera temporada en televisión. ¿Para cuando? Paciencia, que todo llega... o al menos eso esperamos.

■ **Historias de detectives vistas en el microscopio.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV **Precio:** 30 € **Discos:** 3 **Idiomas:** • Dolby Digital 2.0: Castellano, Inglés.	**Subtítulos:** • Castellano. **Extras:** • Tráiler 2ª temporada. • Tras las cámaras. • Entrevistas al equipo CSI.
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: B



■ Él ha vuelto... una vez más.

Terminator 3 La rebelión de las máquinas

Arnold Schwarzenegger da vida de nuevo al T800, un cyborg programado para proteger a un adulto John Connor del holocausto que Skynet está a punto de desatar. Por supuesto, otro cyborg, la Terminatrix, intentará acabar con Connor, y todo aquel que se ponga por medio.

■ **Buenos efectos especiales para una historia entretenida.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 26,99 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1, DTS: Castellano. Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Digital Surround: Catalán.	**Subtítulos:** • Inglés. **Extras:** • Introducción de Arnold Schwarzenegger. • Errores terminales, tomas falsas. • Laboratorio de efectos visuales. • DVD-Rom...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: E



¡¡Sorteamos 10 juegos Prince Of Persia!!

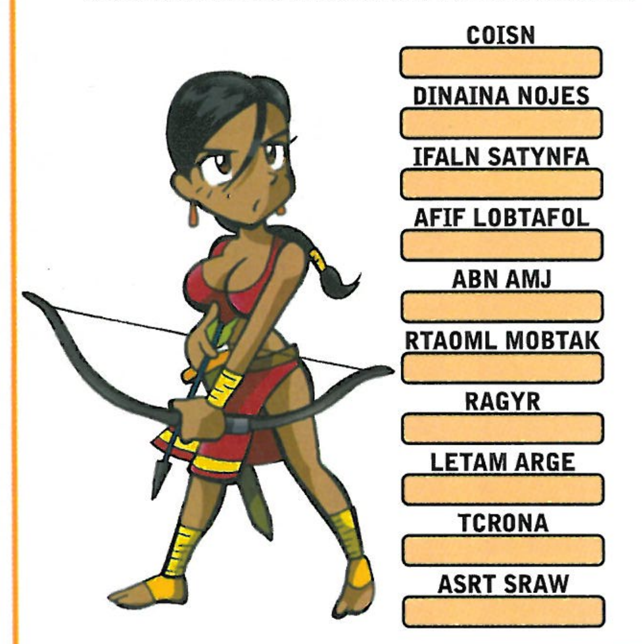
¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Prince Of Persia* para PS2 que Ubi Soft y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.



CLÁSICOS DE AYER Y HOY

PRINCE OF PERSIA ES UNO DE LOS MUCHOS ÉXITOS que aparecieron en la época de los 8 bits, y que ahora regresan a PS2 ofreciendo nuevas ideas. Rindamos un homenaje a diez clásicos de antaño que también han triunfado en PS2, ordenando sus nombres.



COISN

DINAINA NOJES

IFALN SATYNFA

AFIF LOBTAFOL

ABN AMJ

RTAOML MOBTAK

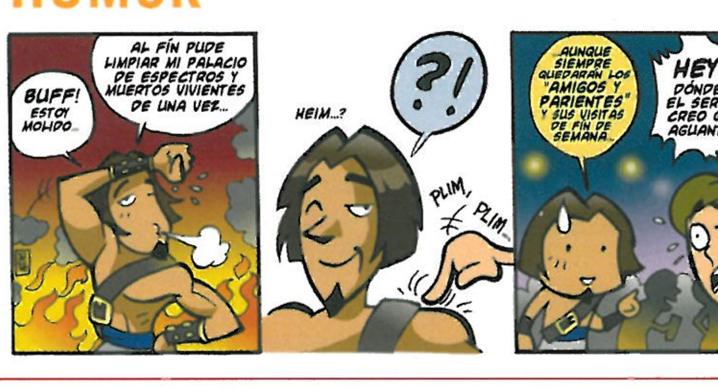
RAGYR

LETAM ARGE

TCRONA

ASRT SRAW

HUMOR



ROMPECABEZAS

SEGURO QUE NUESTRO HÉROE, EL PRÍNCIPE, NO SE ROMPERÍA LA CABEZA SI SE LE PRESENTARA UN RETO COMO ÉSTE. Demuestra tú ahora que no te arrugas con los puzzles y ordena las piezas de esta imagen antes que las arenas del tiempo te lleven para siempre...



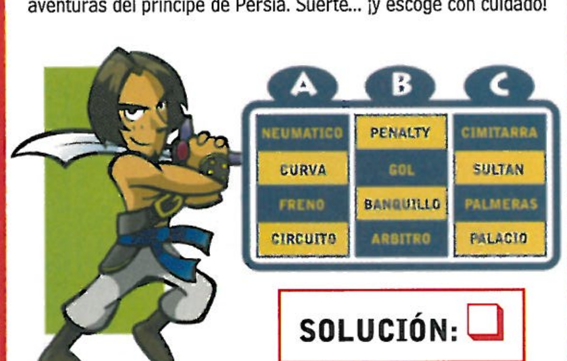
Solución:

PASATIEMPO CONCURSO

¿DÓNDE ESTÁ EL PRÍNCIPE?

ADIVINA EN CUÁL DE ESTAS TRES RELACIONES DE TÉRMINOS SE ESCONDE NUESTRO PRÍNCIPE.

Elige la letra correcta y podrás vivir en casa las fantásticas aventuras del príncipe de Persia. Suerte... ¡y escoge con cuidado!



A	B	C
NEUMATICO	PENALTY	CIMITARRA
CURVA	GOL	SULTAN
FRENO	BANQUILLO	PALMERAS
CIRCUITO	ARBITRO	PALACIO

SOLUCIÓN: ❑

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: "play espacio respuesta correcta". Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: "pasatiempos b".

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de noviembre al 16 de diciembre de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Recuerda!, todo lo que buscas esta en el 7667
o llamando al 806.588.672, tu eliges!

Compatible con: **NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM**

TOP EXITOS

1. Zanarkand	DANCE/TECHNO	966512
2. Flying Free	DANCE/TECHNO	966214
3. Bola De Dragón	TELEVISIÓN	966503
4. Terminator	CINE	965939
5. The Legend Of Zelda	VIDEOJUEGO	967095
6. Radical	DANCE/TECHNO	966270
7. Mortal Kombat	VIDEOJUEGO	967321
8. Son De Amores	POP NACIONAL	967093
9. Scorpia	DANCE/TECHNO	966541
10. Crash Bandicoot	VIDEOJUEGO	966407

TONOS

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A) Por SMS (mensaje):
Envía TONO196 y la referencia al 7667.
Ejemplo: TONO196 966512

B) Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

EXITOS TOP 40
■ = NOVEDAD

967168	Grita! - OT2
967339	Te Necesito - POP NACIONAL
967314	Tanto La Quería - POP NACIONAL
967340	Encontrarás - POP NACIONAL
967238	No Es Lo Mismo - POP NACIONAL
967348	White Flag - POP INTERNACIONAL
967211	Rosa Y Espinas - POP NACIONAL
967173	Going Under - ROCK INTERNACIONAL
967364	Where Is The Love? - POP INTERNACIONAL
967287	Caprichosa - POP NACIONAL

NACIONAL

967140	Papi Chulo - POP
967398	Sigo Vivo - POP
966838	La Madre De José - POP
967397	Tabaco Y Chanel - POP
967382	La Casa Por El Tejado - POP
966302	Molinos De Viento - ROCK
967353	La Costa Del Silencio - ROCK
966800	Ojú - POP
967342	Volver A Disfrutar - POP
966792	Bye Bye - POP
967393	Angel Malherido - POP
967352	El Mundo A Mis Pies - POP
966246	Jesucristo García - ROCK
967388	The Flame - ROCK
967276	Down - RAP
966806	Loca - POP
967392	Pétalos Marchitos - POP
967379	Tengo Que Enamorarte - POP
967136	Más Que Nada (Anun. Tanga Slip)
966623	Dime - EUROVISIÓN
967381	Chachi Piruli (Eurojunior) - POP
966839	Me Pones A Cien - POP
967376	La Esencia De Tu Voz - OT1
967375	Tu Nombre En Cualquier Bar - OT2
967148	Una Noche Con Arte - POP

INTERNACIONAL

966711	Somewhere I Belong - ROCK
967396	Perverso - POP
967391	Baby Boy - POP
967160	Crazy In Love - POP
967390	Latín Lover - POP
967343	Breaking The Law - ROCK

DANCE/TECHNO

965865	Infected
966174	Groove 2.0
967387	Traffic
966306	Lethal Industry
967316	Insomnia
967319	Shake It
967110	Fast Food Song
967144	Happy Melody
967367	Geordie
967366	Masia Storm
967124	In Tango
967315	Sunlight
967365	Giulia
966558	Look At Me Now
966300	Diabólica
966036	Anglia
967270	Flying Free V.2

LICENCIA: SGAERMV&M/503/04/8014

CINE

967120	2 Fast 2 Furious (Act A Fool)
965002	Misión Imposible
967378	El Último Mohicano (final)
967267	Yo El Vaquilla
965574	El Exorcista (Tubular Bells)
965956	El Último Mohicano (principio)
966264	La Muerte Tenía Un Precio
967358	Los Siete Magníficos
967357	E.T. El Extraterrestre
966637	Daredevil (Bring Me To Life)
966617	8 Miles

HIMNOS

966700	La Internacional Comunista
965007	Himno Nacional De España
967288	El Novio De La Muerte (estrib.)
966641	PP (Partido Popular)
967363	Himno Nacional U.R.S.S.
967362	Himno Nacional U.S.A.
966273	Centenario Real Madrid
966666	El Novio De La Muerte (estrof.)
965063	Real Madrid
967210	Quinto Levanta Tira De La M...
966828	Himno De La Guardia Civil
966829	Canción Del Legionario

TELEVISION

965566	Eres Un Cabrón Hijo Puta
965950	Played A Live (Anuncio Frigo)
967138	Las Tapitas (Anuncio ONCE)
965891	Los Angeles De Charlie
967380	I'm Lovin It (Anuncio McDonalds)
966805	Pokemon
966840	Embrujadas (How Soon Is Now?)
966536	Shin Chan (estribillo)
967347	Los Hombres De Harrison
967346	Sintonía ONCF
966830	Verano Azul
967229	La Cremita (Anuncio ONCE)
967116	Curro Jiménez

VIDEOJUEGOS

965530	Super Mario Bros.
967377	Arkanoid
966037	Comecocos
966403	Bombjack
966405	Command And Conquer
966406	Commando
966410	Galaga

OTROS

966650	Ni Más Ni Menos - RUMBA
966583	Ratones Coloraos - RUMBA

BUSCADOR
¡AHORA PUEDES PEDIR CUALQUIER TONO, IMAGEN Ó LOGO SIN SABER LA REFERENCIA Y EN CUALQUIER MOMENTO!
¿COMO FUNCIONA?

TONOS: Para pedir cualquier canción por SMS envía TONO196 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO196 INTERPRETE.
Ejemplos: TONO196 ZANARKAND - TONO196 PONT AERI - TONO196 BOLA DE DRAGON - TONO196 THE LEGEND OF ZELDA

IMAGENES: Envía simplemente IMAGEN196 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor.
Ejemplos: IMAGEN196 SHIN CHAN - IMAGEN196 MARIHUANA - IMAGEN196 XXX - IMAGEN196 CALAVERA - IMAGEN196 PUCCA

LOGOS: Envía simplemente LOGO196 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: LOGO196 NO FEAR - LOGO196 MARIHUANA - LOGO196 OJOS - LOGO196 AMOR - LOGO196 NINTENDO - LOGO196 SEXO

TOP IMAGENES
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

964932	963963	964966	964384	NINTENDO GAMECUBE 964922
965007	965055	ZELDA THE WIND WAKER 965008	965041	964789
NO TOCAR! 964395	963703	963908	963700	965013

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A) Por SMS (mensaje):
Envía IMAGEN196 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN196 964910

B) Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

Mägo de Oz 965245	965244	964761	965223	BONES 965217	BLINK 965216	965204	FERNANDO ALONSO 965203	DMC2 964975
+18 964910	965202	PS2 964664	Marlporro 965214	BRUCE LEE 965201	965218	964156	EUSKADI 965219	965063
965215	964206	964394	963841	964719	964099	IRON MAIDEN 964133	Radical 965144	964269
963846	965189	Barbie 965213	965183	TOMB RAIDER 965177	CNT 965222	964128	964096	964388
965175	964143	965057	SOY MALO 964527	CULET CULET! 964800	964647	964695	TU ERES UN MIERDA Y LO SABES 964866	964623
EMINEM 963927	ESPAÑA 964138	964404	HO, HO, HO! 964741	NO FEAR 963254	+18 965165	HIM 964992	965025	NO TOCAR! 964395
+18 964822	964249	964721	DAVID BECKHAM 964953	964463	964720	964913	964291	QUE TE JODAN 964479
963799	SILENT HILL 3 965009	964556	964495	gta 964921	TE QUIERO 963880	TOMB RAIDER 965176	SEPULTURA 964272	964959
HULK LA MASA 964927	2 FAST 2 FURIOUS 965015	965097	jackass the movie 965068	963746	AC/DC 964738	CHICA MALA 965152	965038	964839
964545	SCORPIA 965140	965174	QUIEN DE LA VEZ? 965166	INFERNO 965153	964098	963987	965049	Ultras Sur 964243
TE ESTOY VIENDO 965154	964737	964689	SMOKIN 964869	Hard Core 964865	965016	965054	964986	VETE A TOMAR X SACO 965003

Tonos Polifonicos

1 Zanarkand	Categoría: DANCE/TECHNO	Ref: 6512
2 Flying Free	Categoría: DANCE/TECHNO	Ref: 6214
3 The Legend Of Zelda	Categoría: VIDEOJUEGO	Ref: 7095

Pídelo por SMS: Envía POLI196 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI196 6512

HIMNOS
6700 La Internacional
5007 Himno De España

CINE Y TELEVISIÓN
5566 Eres Un Cabrón HP
7120 2 Fast 2 Furious
5002 Misión Imposible
7267 Yo El Vaquilla
5574 El Exorcista
5956 El Último Mohic...
6264 La Muerte Tenía...
6503 Bola De Dragón

VIDEOJUEGOS
7321 Mortal Kombat

POP/ROCK NACIONAL
7093 Son De Amoresa
7238 No Es Lo Mismo
7314 Tanto La Quería
7140 Papi Chulo
6838 La Madre De José
6302 Molinos De Viento
6246 Jesucristo Garía

DANCE/TECHNO
6270 Radical
6541 Scorpia
5865 Infected
6174 Groove 2.0
6306 Lethal Industry

Debes tener configurado tu móvil para WAP

Tonos polifónicos válidos para: NOKIA (6100, 7250i, 3510i, 7210, 3650, 3300, 6800, 5100, 6650, 6610 y 7650), MOTOROLA (T720i y C350), PANASONIC (GD 87), SAGEM (MYX5m y MYX6), SAMSUNG (S300 y V200), SIEMENS (A55, C55, M55 y S55) y SONYERICSSON (P800 y T610).

TOP LOGOS
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

961237	961177	69 llamadas perdidas 961214
METAL GEAR 961133	ZELDA 961162	961217

PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

A) Por SMS (mensaje):
Envía LOGO196 y la referencia al 7667.
Ejemplo: LOGO196 961237

B) Por TELÉFONO:
Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

Timofónica 961273	961269	961226
C.C.C.P. 961282	GAMECUBE 961218	961271

MILOGO
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

TIPOS DE LETRA

Miguel 103	Miguel 112
101	Miguel 106
Miguel 104	Miguel 108

ICONOS: 307, 301, 320, 318, 311, 304, 316, 302, 326

Se original y crea tu propio Logo!!

INSTRUCCIONES
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
2. Elige un ICONO (si quieres).
3. Envía MILOGO196 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667.

En un instante lo tendrás!

Por ejemplo, si escribes: MILOGO196 Miguel 104 311 y lo envías al 7667. Recibes este logo ↗



MIPOSTAL
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

IMAGENES



¡Crea tus propias IMAGENES y SALVAPANTALLAS!

INSTRUCCIONES
1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL196 REF. IMAGEN y TU TEXTO al 7667

En un instante lo tendrás!

+18

Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL196 1002 QUE HACEMOS ESTA NOCHE DE CENA? y lo envías al 7667. Recibes ↗



Envía simplemente PIROPO196 al 7667 y seduce con los mejores piropos que existen en la tierra!. Prueba también diferentes categorías: DISTANCIA, GRACIOSO, VERDE, FEA,...
Ejemplo: PIROPO196 VERDE



Aburrido? Nunca te acuerdas de un buen chiste en el momento oportuno?
Envía CHISTE196 al 7667 y al instante puedes reirte con tus amigos/as.
Prueba también las categorías: FEMINISTA, LEPE, BIN LADEN, VERDE,..
Ejemplo: CHISTE196 MACHISTA

JUEGOS VIDEOCONSOLAS
LOS MEJORES TRUCOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS.
Cada vez que envías:
TRUCO196 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco:
Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

Envía al 7667 por ejemplo:
TRUCO196 PS2 DMC2
TRUCO196 XBOX STEEL BATTALION
TRUCO196 PSX FIFA2003
TRUCO196 GAMECUBE RESIDENT EVIL

SALAS DE CHAT

Conoce un montón de gente nueva en nuestras salas de chat.
Hay salas de chat para todos los gustos como por ejemplo: Ligar con Chicos, Ligar con Chicas, Amistad, Imaginarium, Deportes, etc. etc. etc.

Para entrar envía ahora CHAT196 al 7667

Para ver todas las opciones envía CHAT196 ?

NOKIA: Los modelos que soportan logos, imágenes y tonos. TONOS, LOGOS e IMAGENES: ALCATEL (OT511, OT512, OT525 y OT715), ERICSSON (T39, T65 y T66), SAMSUNG (N500, N600, N620, R210S, T100, T108, T400 y V100 (logos solo como imagenes de mensaje)), SONYERICSSON (T68, T200, T300 y T600) y SIEMENS (A50, C45, S45, S55, C55, ME45, M50). Sólo TONOS y LOGOS: ERICSSON (R520, T20e, T29s). Sólo TONOS: MOTOROLA (V50, V100, Timeport 250 y 260, C330, Talkabout 191,192,193 y T720), SAGEM (todos los modelos), PHILIPS (casi todos los modelos) y SAMSUNG (S300, V200, N100 y N300). Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902 88 77 38.
Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Altea. Precio por llamada: Red fija 1,06 Euros/min.(IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min. (IVA incl.). Coste SMS 0,90 Euros + IVA (2 mensajes necesarios para descargar Logos, Imagenes y Tonos)

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

→ ESPECIAL 5º ANIVERSARIO

Cumplimos cinco años y lo vamos a celebrar por todo lo alto... ¡¡¡No os lo perdáis!!!

A LA VENTA EL 16 DE DICIEMBRE

GUÍA COMPLETA
→ PRINCE OF PERSIA

¿Atascado en algún puzzle, trampa o salto? Pues no desesperes, que con nuestra guía desvelaremos hasta el último secreto del palacio.

REPORTAJE
→ 2004, UN AÑO DE ÉXITOS

El mes que viene haremos un repaso a los títulos más prometedores del cercano 2004.

AVANCE
→ FINAL FANTASY X-2

Yuna y compañía están a punto de regresar a PS2. Te adelantamos todos los detalles de su nueva aventura.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

No te pierdas los análisis de los últimos éxitos de estas Navidades: *Manhunt, Los Sims Toman La Calle, Terminator 3, Ghosthunter, Kya Dark Lineage, Harry Potter Quidditch World Cup, Gladius, Bloody Roar 4...*

→ PREVIEWS

También os ofreceremos nuestras primeras impresiones sobre *Sphinx, Maximo 2, Mafia, Max Payne 2...*

→ COMPARATIVAS

¿Quieres comprarte un Shooter subjetivo y no sabes cuál? En 30 días te sacaremos de dudas.

→ PERIFÉRICOS

Mandos DVD, pads, pistolas, equipos de sonido... Como todos los meses, daremos un repaso a los nuevos complementos de PS2.

→ GUÍAS Y TRUCOS

Se acabaron todos tus problemas. El mes que viene guías para *Pro Evolution Soccer 3, True Crime* y un montón de trucos.

→ GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos de PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Da Lara, Mercedes López, Francisco Javier Góm
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 2/2004

Printed in Spain

PLAY2MANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del edito

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una empresa de Axel Springer



axel springer



NOVEDADES DICIEMBRE

Ahora bájate también juegos y melodías polifónicas en: **www.newpark.tv**

¿Cómo bajarte una melodía? Envía el texto **PM** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

MELODÍAS

TELEVISIÓN		DISCO		ROCK		NACIONALES	
62096	Las tapitas	53014	Ecuador	60570	Bring to life	54380	Hipnotizadas
62043	Southpark	53238	Space melodie	60238	Nothing else matters	54381	Hoy no te escaparas
62023	Simpsons	53037	I will survive	60118	In the end	54367	De vuelta
62009	Expediente X	53362	Giulia	60045	Satisfaction	54385	Actitud
62098	La cremita	53257	Never Again	60078	Moonlight Shadow	54369	Puedes contar conmigo
62036	Friends	53262	Suburban train	60024	The final Countdown	54180	Chiquilla
62015	Los picapiedra	53357	Husan	60015	Enter Sandman	54231	A dios le pido
62031	Ally Mcbeal	53363	Emotion	60410	I was made for loving you	54361	Es una lata el trabajar
62097	La medusa	53225	Out of Grace	60356	Not gonna get us	54289	Mienteme
62052	Gran Hermano	53223	Played alive	60587	Mobscene	54354	Haciendo el amor

NOVEDADES

53379	Who said
60636	Animal nitrate
64122	Sundown
60634	Say cheese
53378	Time of our lives
60633	12:51
54403	Molinos de viento
64121	Mixed up world
64119	Slow
60632	Attitude

¿Cómo bajarte un logo? Envía el texto **PM** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

LOGOS

DEPORTES	ANIMALES	CINE	DIBUJOS
05138	03520	04135	50111
05203	03004	04012	16222
05008	03051	04097	06351
05015	03383	04006	06060
05036	03422	04061	06417
05012	03039	04108	50101
05018	03629	04119	06085
05107	03015	04072	06014
05125	03503	04074	16111
05131	03584	04000	06318

EL BUSCADOR Encuentra tus canciones preferidas
Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

¿Cómo bajarte un fondo? Envía el texto **PMA** más el código del logo o tono al **5959**

Todos tus fondos en: **www.newpark.tv**

¿Cómo bajarte una melodía polifónica?
Envía el texto **PMP** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.60.70** y bájate más melodías polifónicas
También puedes bajartelas desde la web **www.newpark.tv**

MELODÍAS POLIFÓNICAS

83599 Papi chulo
82652 Fiesta Pagana
83796 La madre de Jose
80017 Mission Impossible
83584 Bring me to life
83188 Real Madrid
83604 Loca
83228 Samba Adagio
80025 The Simpsons
80277 Nothing else matters
80726 No woman no cry
82172 Barcelona
83662 Crazy in love
80001 In Da Club
80043 The Terminator
81690 Bye Bye
83655 Thunders truck
80269 Freestyler
81689 Rosas y espinas
80002 Lose Yourself
83835 Star Wars
83675 Flight 673
80293 Its my life
80096 Pulp Fiction
83850 Las Tapitas
82935 Noches de bohemia
80056 Insomnia
82004 A Dios le pido
80298 Master of Puppets
80093 Equador
82835 Miénteme
80143 Pink Panther
83808 Himno de España
80472 Every breath you take
80024 The Matrix
81684 Mundian to bach ke
83797 Mas que nada
80065 Friends
83290 Sin Miedo a Nada
82124 Atletico De Madrid
83580 Weekend
80174 Expediente X
83609 Ven ven ven
80108 Benny Hill
82284 Color Esperanza
80642 Enjoy the silence
83598 Mariposa traicionera
80406 Take on me
83856 20 de enero

81685 Tu es foutu
80045 Without Me
80014 James Bond
83585 Libertine
82430 Devuélveme la Vida
81687 Puedes contar conmigo
83578 Hasiendo el amor
82123 Athletic De Bilbao
82440 Dime
83642 No te escaparas
80239 Final Countdown
80041 Heaven
82380 Dame Veneno
81691 Jaleo
83650 Saint Anger
82605 Es Una Lata El Trabajar
82813 Mi Jefe
80044 Rocky
83667 Jogi
83607 Besa mi piel
83786 Desenchantee
80062 In The End
80336 MacGyver
81686 Sambame
82361 Chihuahua
81664 Children
82436 Dígale
80554 One more time
80197 Sandstorm
80217 I can´t get no satisfaction
83914 No es lo mismo
83809 Guardia Civil
83875 Where is the hood at?
83849 Molinos de viento
82740 Maldito Duende
83806 Another night
80137 Enter Sandman
83619 Somos diferentes - Torrente
80131 Buffy the Vampire Slayer
80029 Jenny from the Block
83648 La familia Munster
83638 Eyes of the truth
80125 Mortal Kombat
83654 Just cant get enough
80012 Sk8er Boi
80091 20th Century Fox
83858 Alive
83653 All the things she said
80321 Unforgiven



83661 Axel F 2003
82190 Betis
83477 Valencia
83834 La abeja maya
83814 Satisfaction
83641 Calavera
82364 Chiquilla
80111 Sweet Child of Mine
83601 Un emozione per sempre
83586 Somewhere I belong
83605 Viva la noche
83883 Fraggle Rock
83649 Business
80139 Another one bites the dust
82886 Ni más, ni menos
83908 Right thurr
83297 Sobe Son
80478 Crazy
83666 Hollywood
80051 Top Gun
82341 Cuando tú vas
83836 Heidi
83902 Son de amores
83863 Fallin high
83845 Miss Independent
83258 Sevilla F.C.
80067 Belissima
83855 Cant hold us down
83886 Caprichosa
83833 El jinete
83873 Going Under
80078 Billy Jean
83844 Get it together
80739 Thank You
82054 Ain´t no mountain high enough
83885 Numb
83651 Spanish
82060 Alegría de Vivir
82411 Deportivo De La Coruña
82737 Malaga
82742 Mallorca
83635 Que vuelva ya Georgie Dan
83859 California Dreaming
83821 Sacrament
80023 Austin Powers
83582 Bonito
83597 Move your feet
83657 Start me up
82005 A gritos de esperanza

82113 Aranjuez
80376 Around the world
82133 Ave María
82173 Baya baya
81666 Creep
80007 Dilemma
80933 Freak on a leash
82854 Morenita
83838 Negrito del Colacao
80158 Ring Ring
81459 Smoke on water
83394 Toda la noche en la calle
83430 Tú sigue así
80180 Adams Song
80426 Bladerunner
80285 Angeles de Charlie
82869 Chica De Ipanema
80020 Cleaning out my closet
83837 Cocacola
82401 Dejame
83680 It just wont do
80366 Living on a Prayer
83892 Stand by me
83588 Behind the wheel
83841 Dont go
83884 El principe de Bel air
80063 Ghostbusters
80485 Imagine
80419 Mesmerized
80082 Pink Panther
80084 Time to fight
80382 Welcome to the Jungle
80430 Are you gonna go my way
80114 Armageddon
80183 Basket Case
80323 Battery
80393 California Dreaming
80588 Civil War
83840 Close to me
82579 En la fuente del deseo
83579 Everything Counts
83861 Faint
80035 Gangstas Paradise
81217 Get the life
80831 Jammin
82718 Juegos De Amor
80502 Money for Nothing
80296 Star Trek
83918 Where is the love

FONDOS



FONDOS ANIMADOS










ANIM119 ANIM128 ANIM153 ANIM166 ANIM108 ANIM58 ANIM83




ANIM132 ANIM149 ANIM161 ANIM167 ANIM111 ANIM61 ANIM94

¿Cómo bajarte un juego? Envía el texto **PMJ** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.60.50** marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

JUEGOS

















Juego	Código
X-MEN	1215
TOP GUN	1213
THE ITALIAN JOB	1216
KILLING BOSS	1050
MIRROR IN ACTION	1052
SKATER BOARDER	1070
ANIMAL BINGO	1027
SPEED DEVILS	1014
MONSTER MADNESS	1264
PHANTOM EAGLE	1025
ICE HOCKEY MANIA	1054
JUNGLE STORY	1049
FALLEN ANGEL	1022
SHOTING STAR	1069
MUSIC PANG PANG!	1056
RAYMAN 3	1018
PRINCE OF PERSIA	1005
INVADERS	1263

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS: NOKIA ... MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS: NOKIA ... PANASONIC ... SAMSUNG ... SIEMENS ... SONYERICSSON ... SHARP ... MOTOROLA ...

Coste de la llamada: 0,90 € sin IVA Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad o productos de nuestra marca. en el caso de no querer recibir dicha información date de baja enviando un e-mail a mm@mminfo.net con tu número de móvil.

KONAMI

PES3, nueva temporada, nuevas sensaciones...



Tiro libre



Penalti



Simulacion



Entrada



0 - 3



Tiro acrobatico

PVP Recomendado PS2 63€



Tarjeta roja

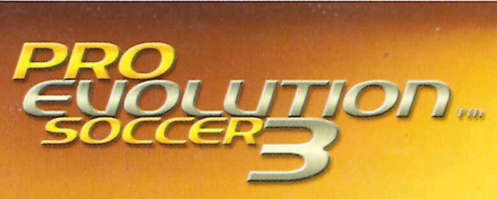


Gol de oro

Philippe Mexès, jugador de futbol international jugando con PES3.

PlayStation 2
KONAMI
PRO EVOLUTION SOCCER 3

fotografía : Jean-Daniel Lorieux
agence B+T



www.konami-europe.com

' 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc
' 1996 JAPAN FOOTBALL ASSOCIATION ' 2002 JFA.MAX
' 2001 KFA

the use of real player names and likenesses
is authorised by FIFPro and its member associations.

All other copyrights or trademarks are the property
of their respective owners and are used under license.

Malos jugadores... abstenerse.

Nueva temporada, nuevas innovaciones:
nuevo motor gráfico, nuevos efectos animados,
nuevos estadios, nuevos equipos, nueva banda sonora,
nuevo modo ralentí, nuevo modo carrera, nueva inteligencia artificial.
Un Pro Evolution Soccer más profesional si cabe, más realista, más exigente...

... ¿crees que estás a la altura?

"", "PlayStation 2" et "PS2", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Disponible para

